

X 1975

2

3

4

TY 19-32-73

3

5

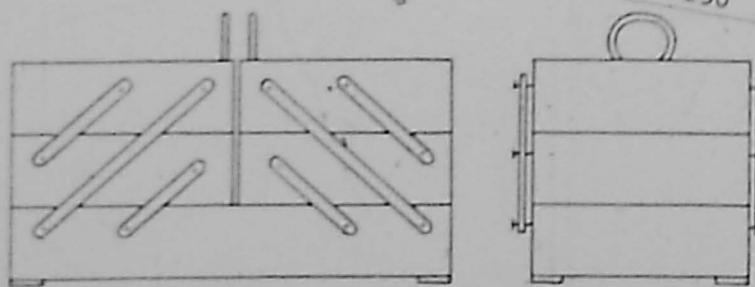
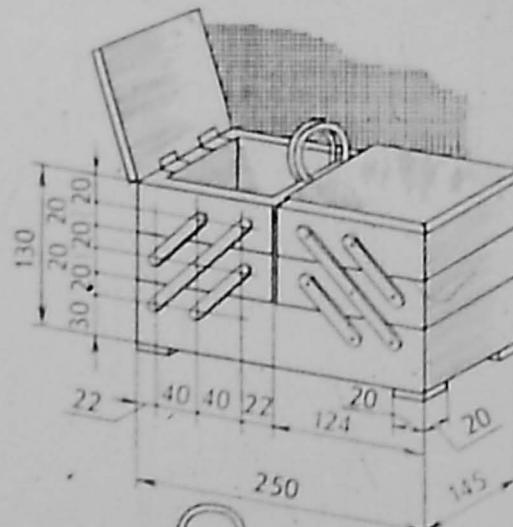
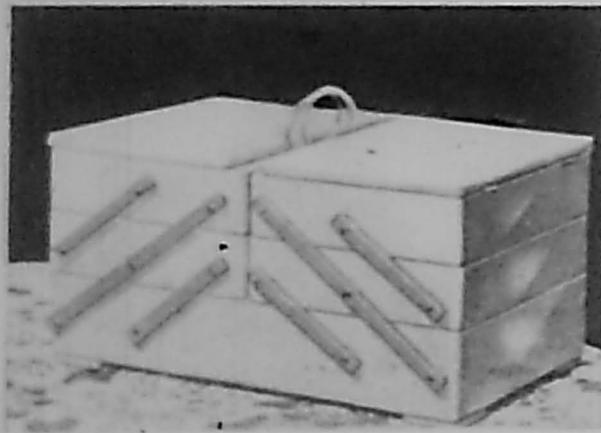
ДИАФОЙМ

07-2-575

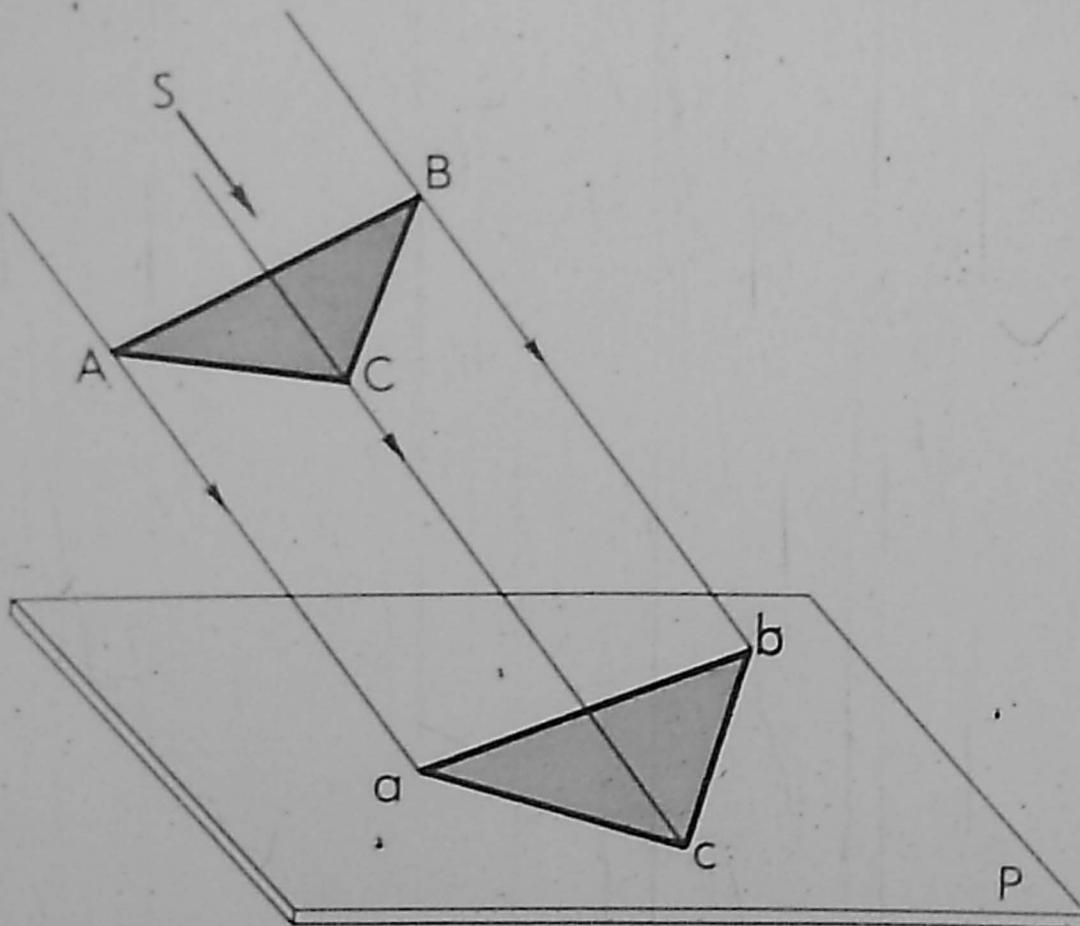
По заказу Министерства просвещения СССР

СПОСОБЫ ИЗОБРАЖЕНИЯ ПРЕДМЕТОВ НА ЧЕРТЕЖАХ

Диафильм по черчению для 7 класса



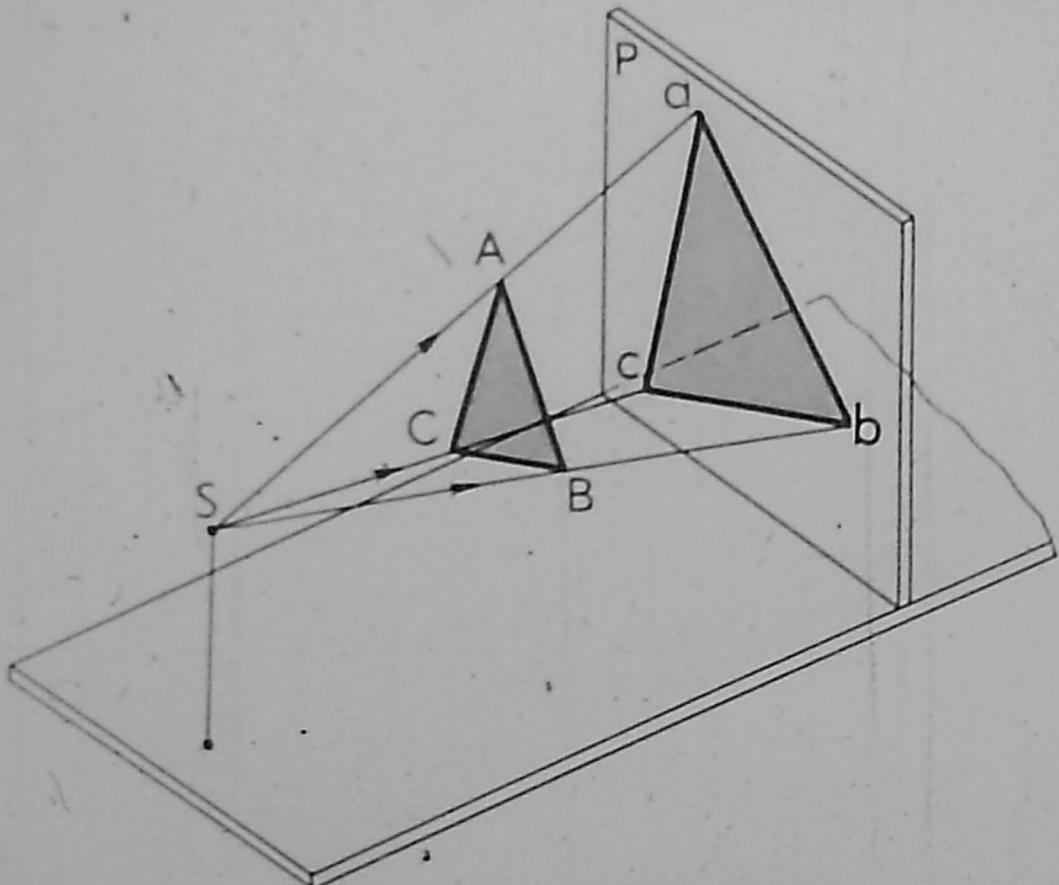
Предметы можно отразить на плоскости с помощью фотографии, рисунка, чертежа. Все эти изображения выполняют по правилам проецирования.



Проектирование — это мысленный процесс построения изображений пространственных предметов на плоскости с помощью лучей. Способ получения изображений проектированием называют *методом проекций*.

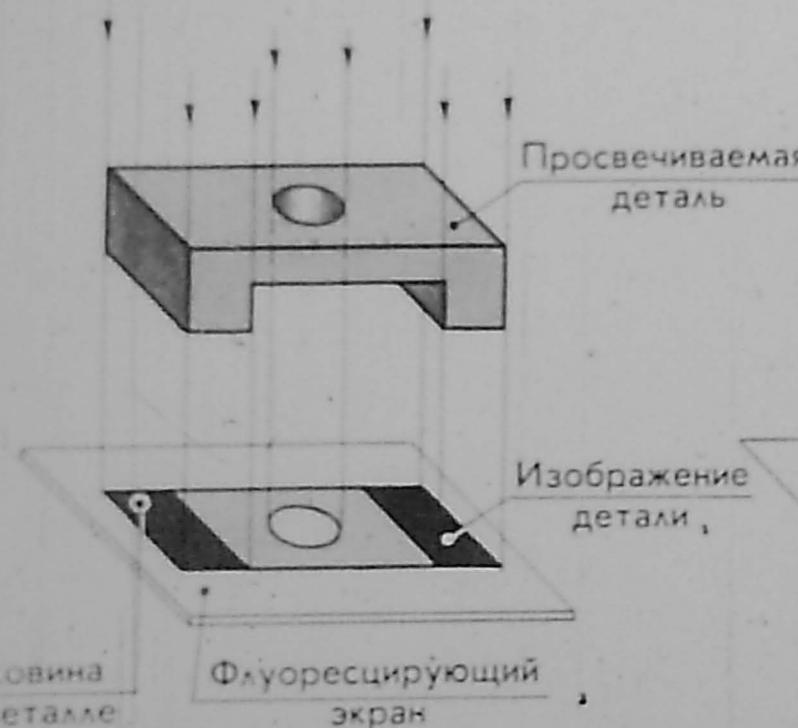


Слово «проецирование» в переводе с латинского означает «бросить вперёд». Подобным образом тени от предметов отбрасываются на землю и стены зданий.

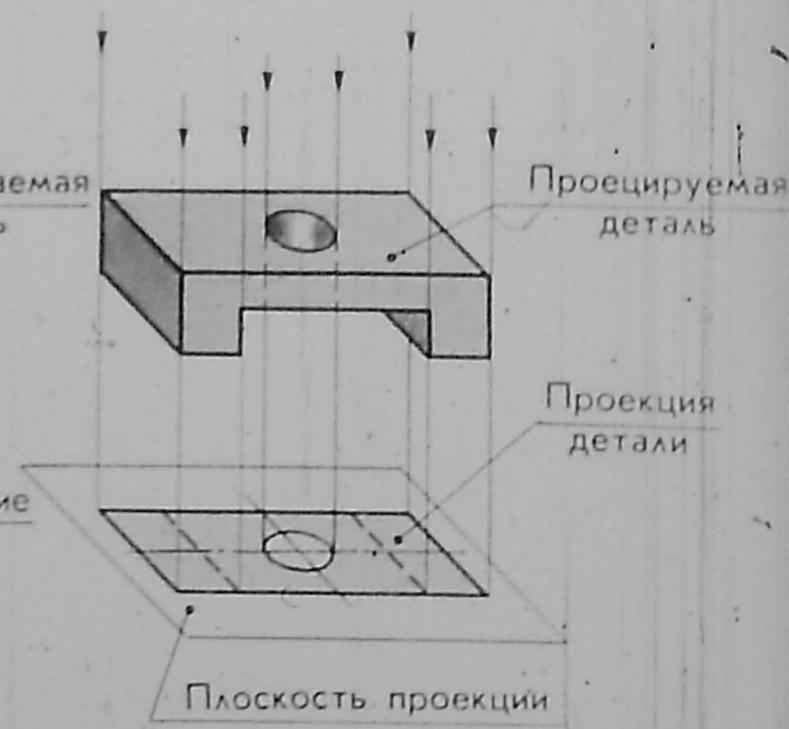


Для построения изображения предмета по методу проекций надо через его характерные точки (например, вершины) привести воображаемые проецирующие лучи до встречи их с плоскостью. Проецирование подобно рентгеновскому просвечиванию.

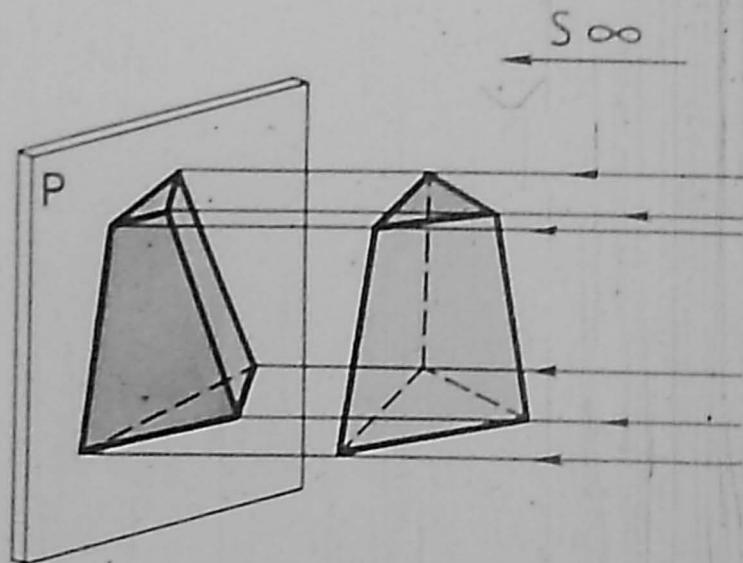
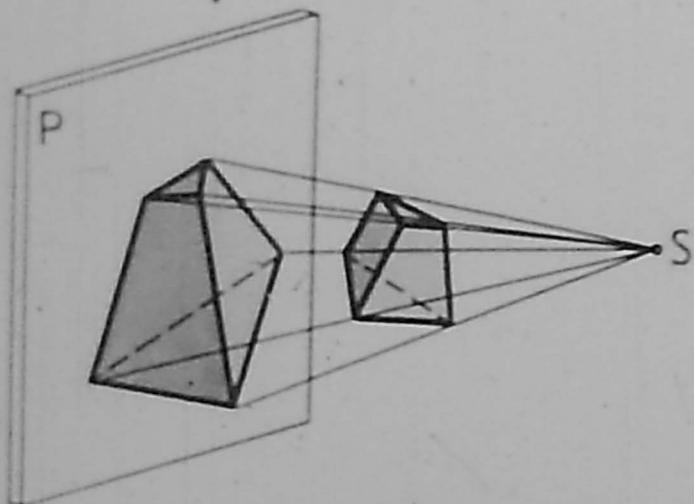
Рентгеновские лучи



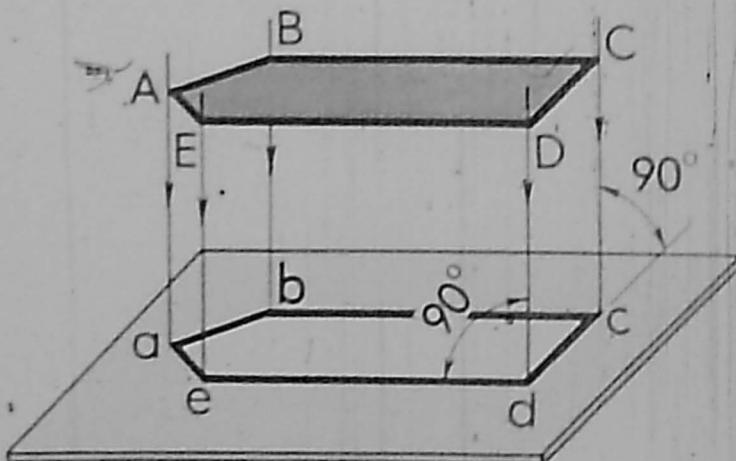
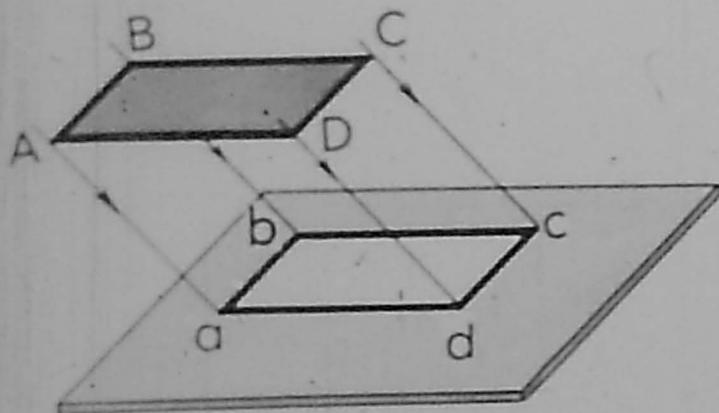
Проектирующие лучи



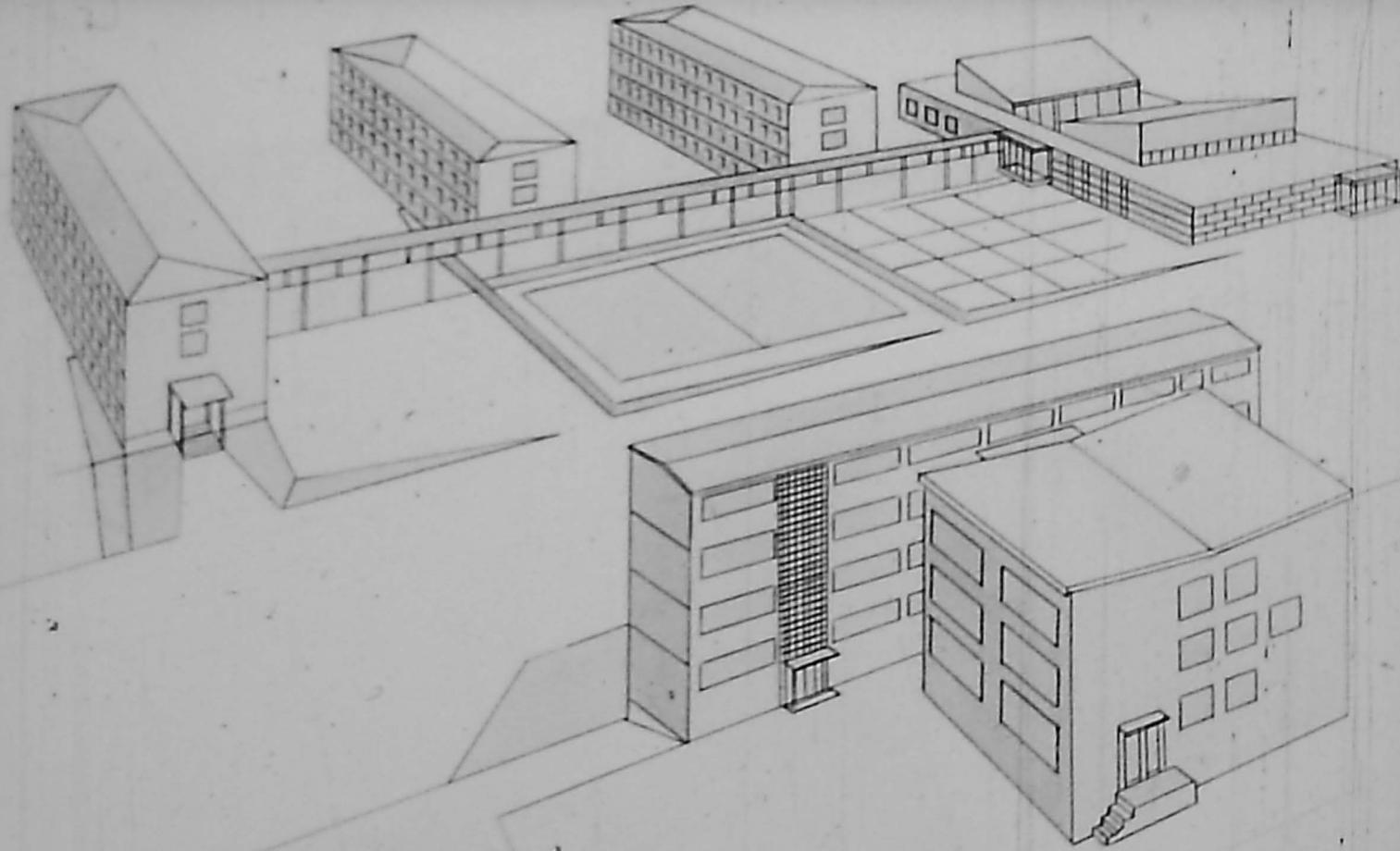
Изображение предмета, полученное проецированием, называют *проекцией*; плоскость, на которую проецируют предмет,—*плоскостью проекций*, а лучи, с помощью которых получают проекцию,—*проецирующими лучами*.



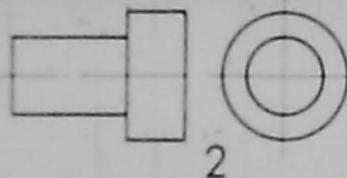
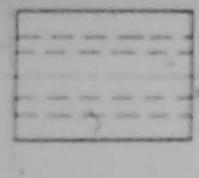
Проектирование называют **центральным**, если проецирующие лучи исходят из одной точки — центра проецирования (S), и **параллельным**, если они не пересекаются.



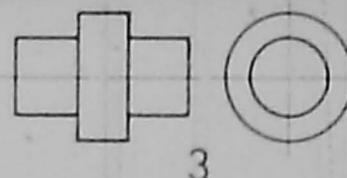
Параллельные проекции разделяют на *косоугольные* и *прямоугольные*. Косоугольные проекции получают с помощью лучей, составляющих с плоскостью проекций острый угол, а прямоугольные — с помощью лучей, направленных перпендикулярно к ней.



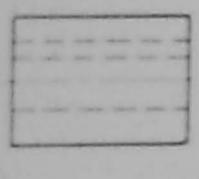
Изображения, полученные центральным проецированием, называют *центральной проекцией*, или *перспективой*. К ним относятся фотографии, рисунки, перспективные чертежи зданий, тени от предметов, освещённых лампой, и другие.



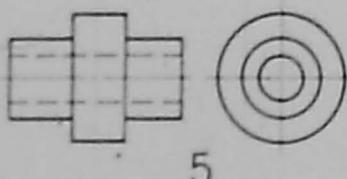
2



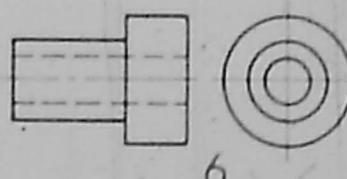
3



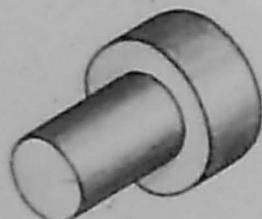
4



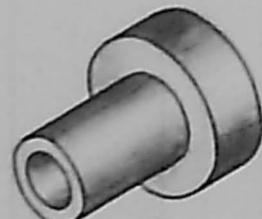
5



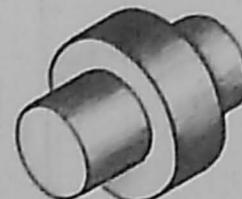
6



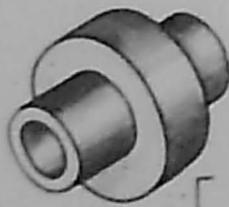
А



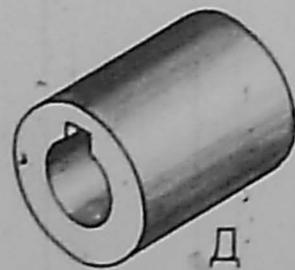
Б



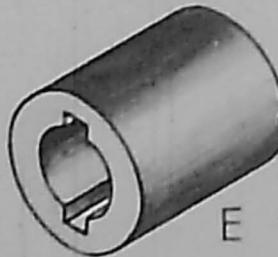
В



Г

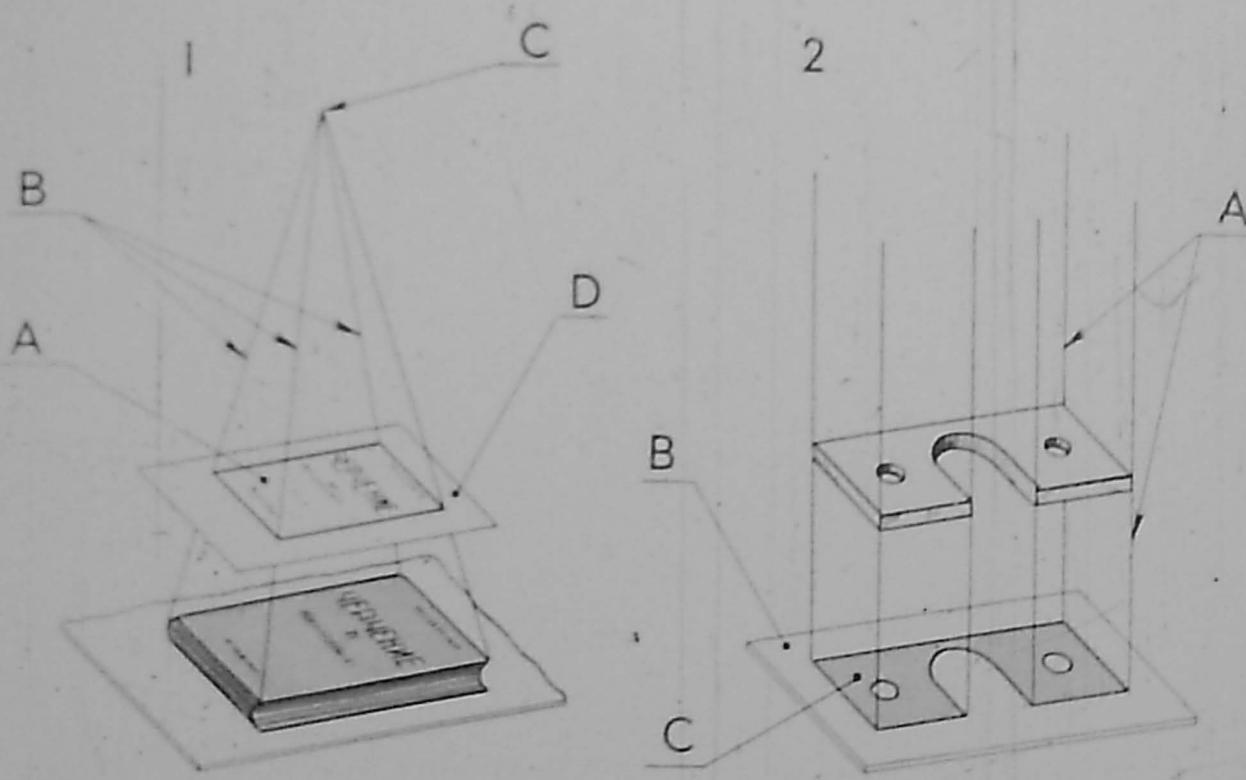


Д

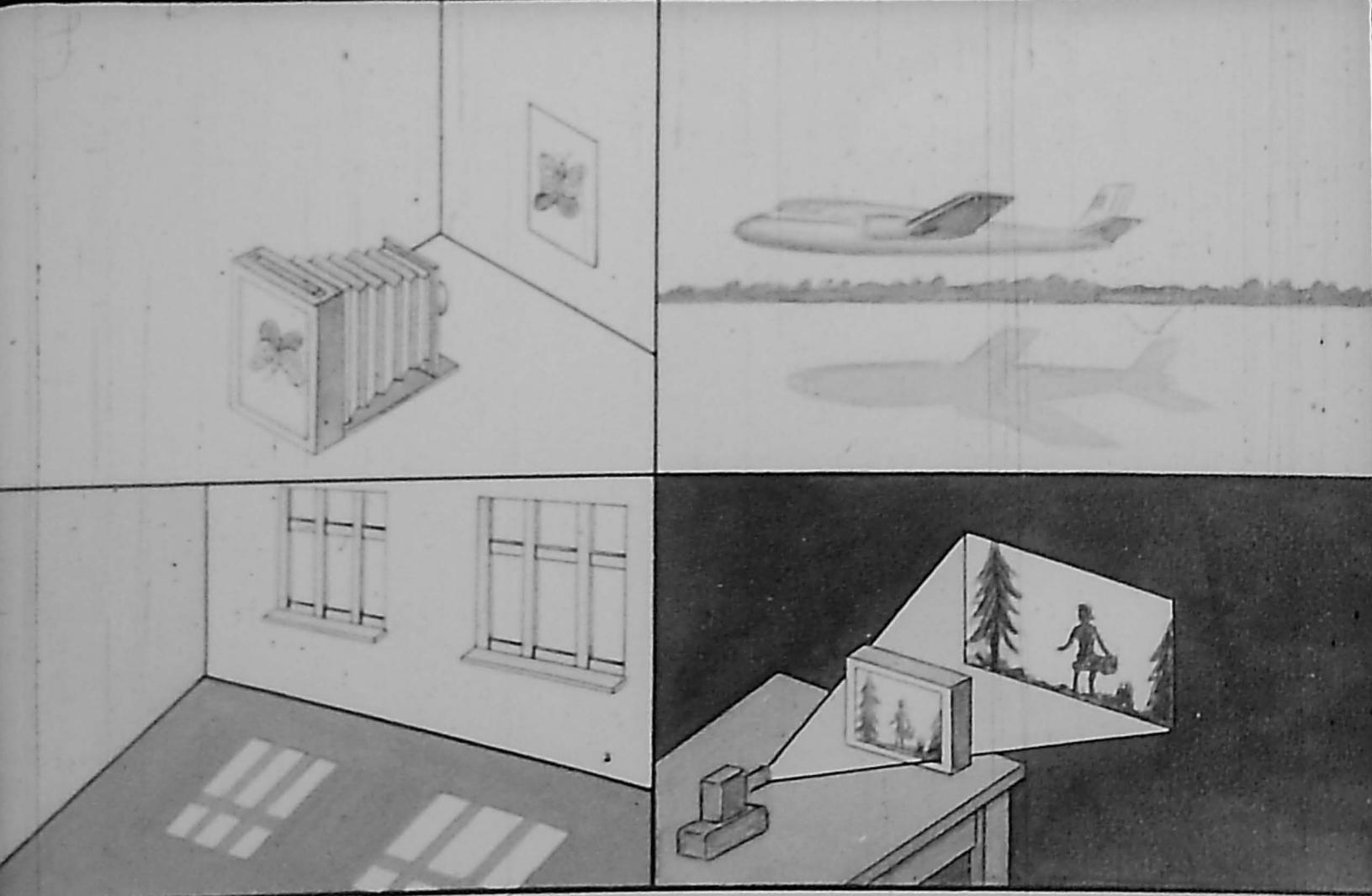


Е

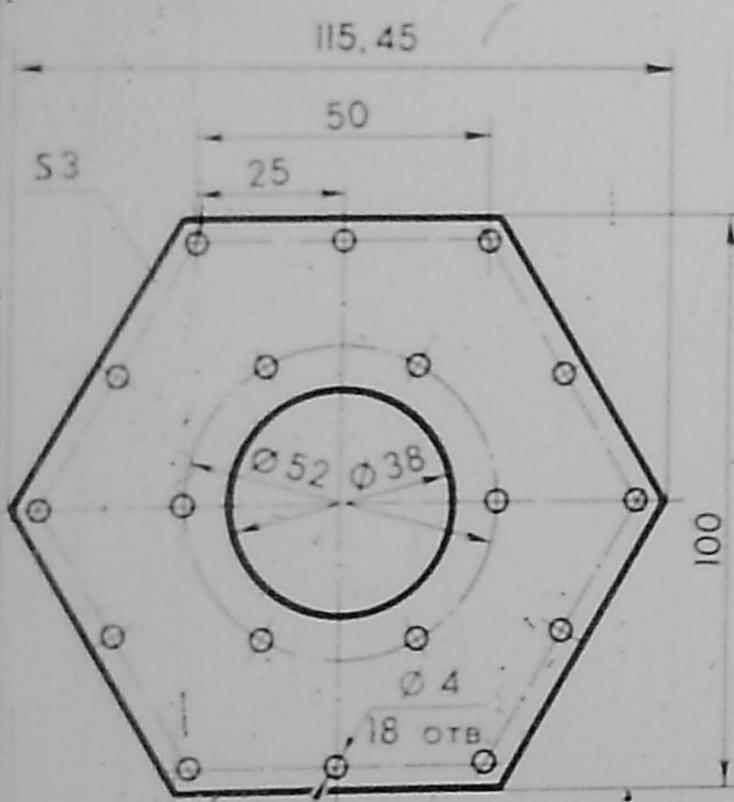
Изображение, полученное параллельным проецированием, называют *параллельной проекцией*. Примерами параллельной проекции являются чертежи и наглядные изображения предметов.



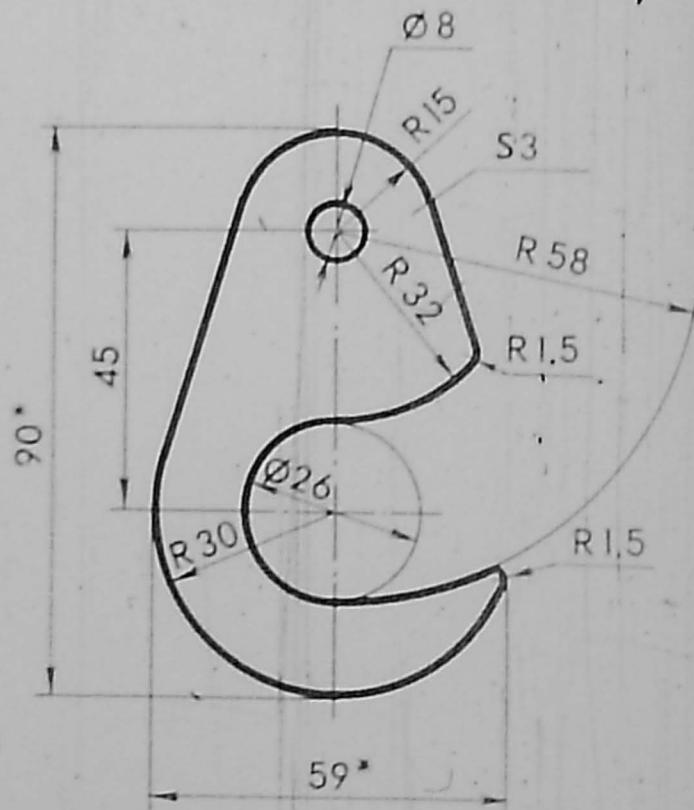
Определите, какие проекции показаны на рисунках и назовите элементы изображений, отмеченные буквами.



Назовите, какие методы изображений иллюстрируются данными примерами?



Фланец Отверстия $\varnothing 4$ и $\varnothing 38$
сквозные

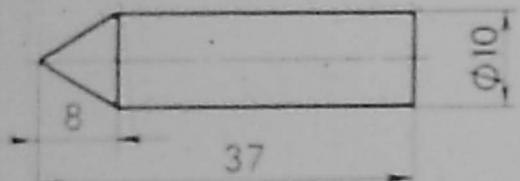


Крюк

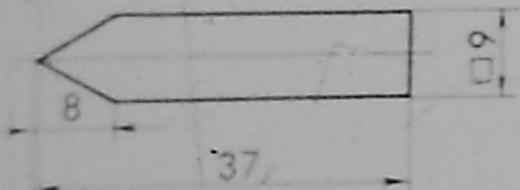
* Размеры
для справо-

В технике широко пользуются прямоугольными проекциями на одну плоскость, например форма фланца и крюка выявляется одним изображением с указанием толщины детали по типу S3.

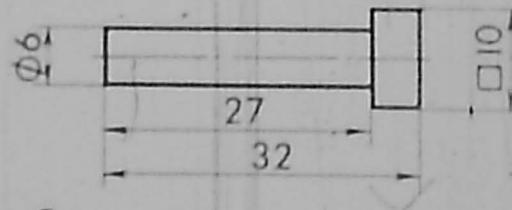
1



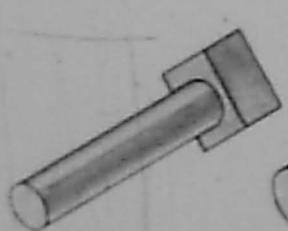
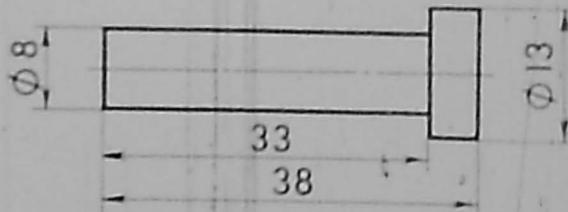
3



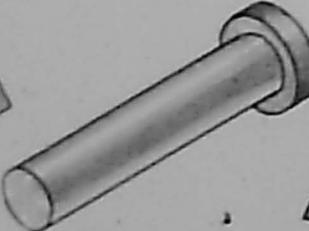
2



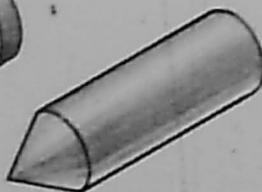
3



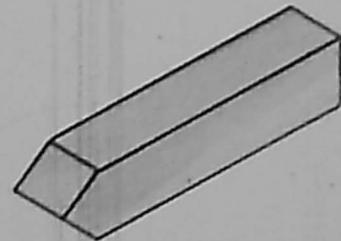
Штырь



Палец

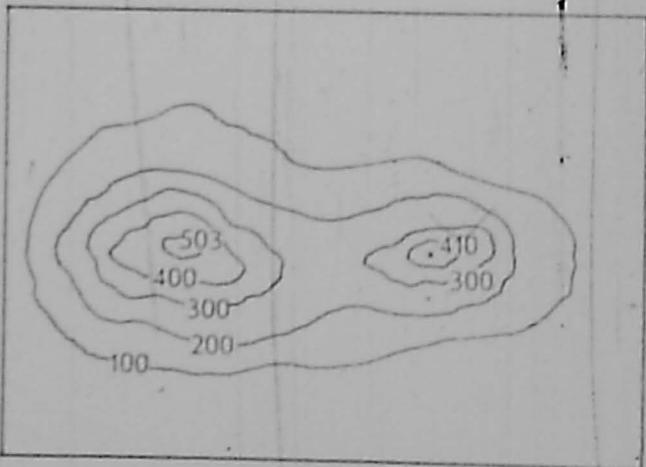
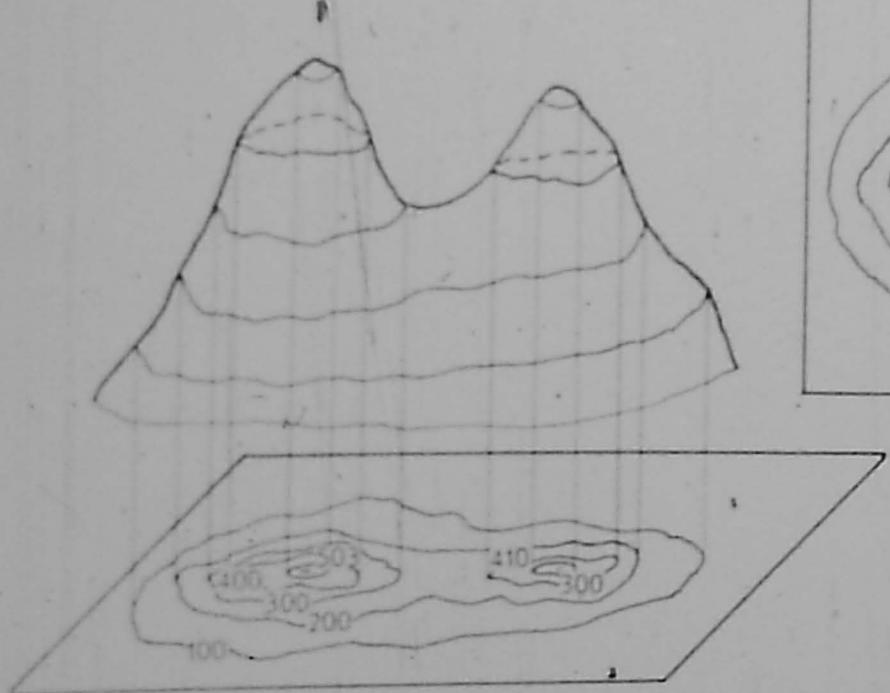


Центр

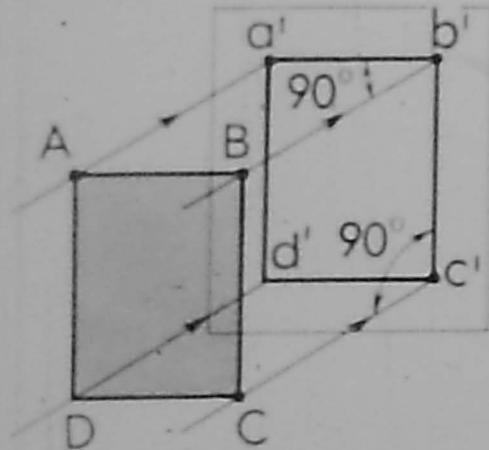


Паяльник

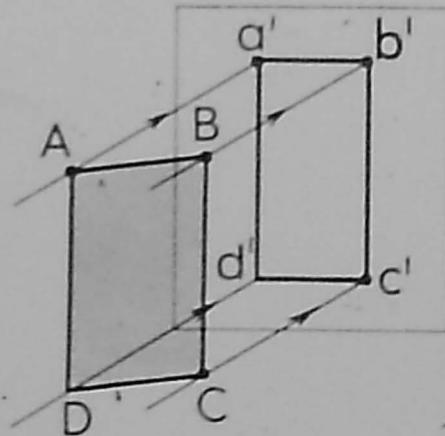
Применяя условные знаки \varnothing (диаметр) и \square (квадрат), можно одной проекцией изобразить также предметы цилиндрической, конической и прямоугольной формы. Найдите рисунки предметов, изображённых на данных чертежах.



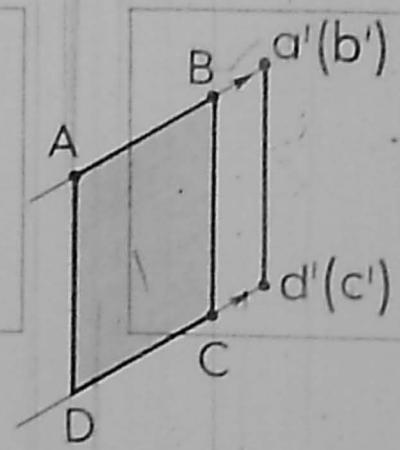
Проекциями на одну плоскость пользуются и для изображения рельефа земной поверхности. Высоту участков поверхности на разных уровнях указывают числами, поэтому такие проекции называют проекциями с числовыми отметками.



а

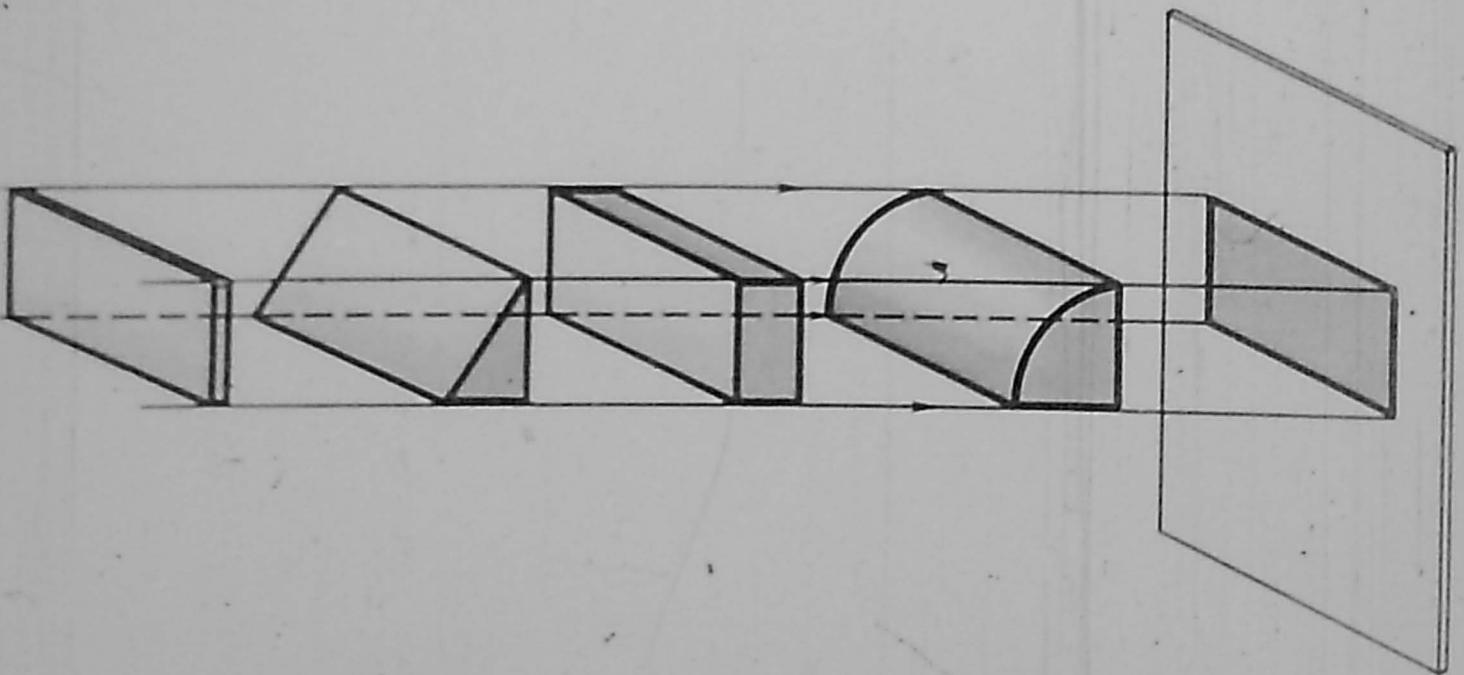


б

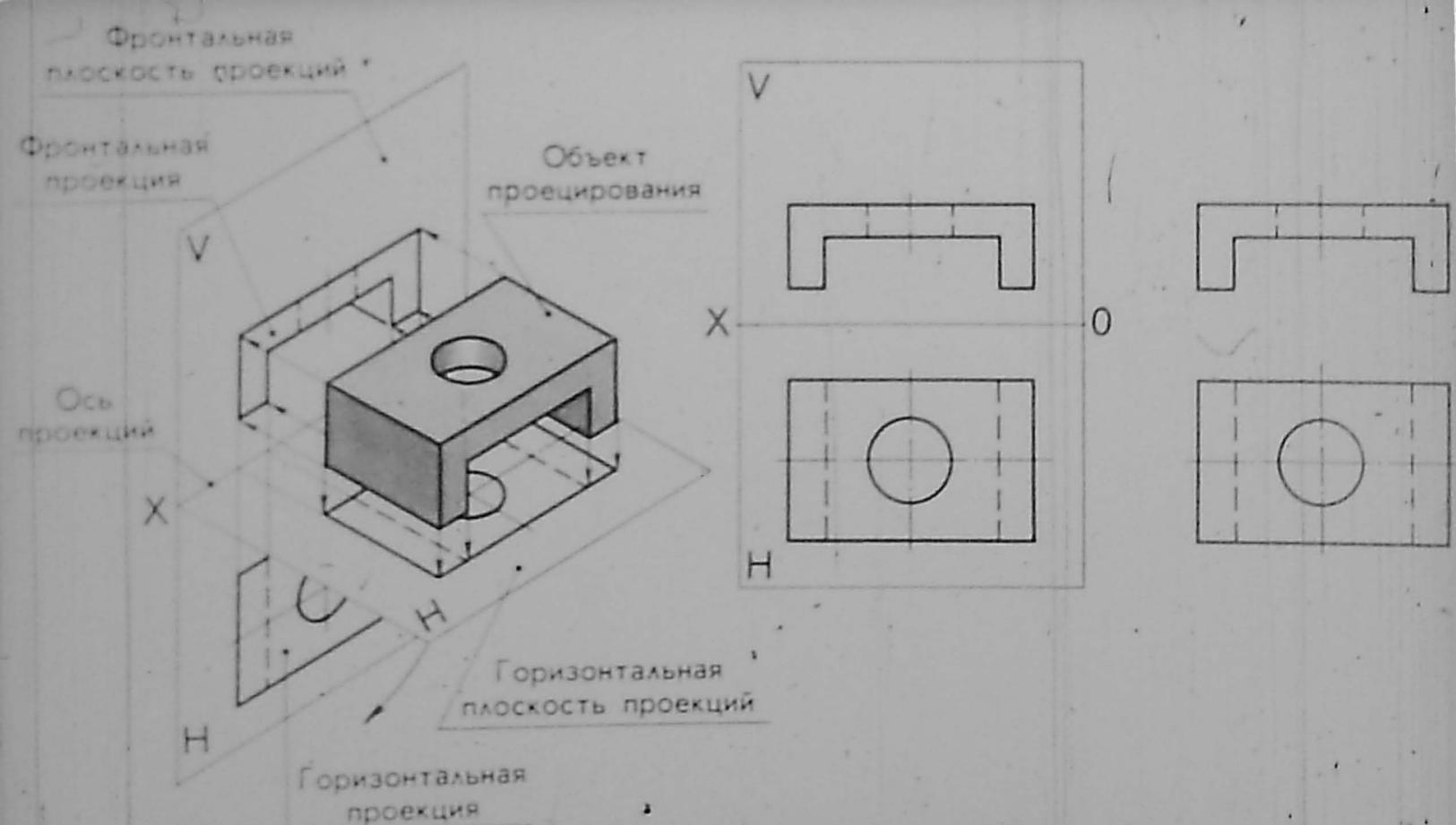


в

Запомним, что при прямоугольном проецировании плоские фигуры, параллельные плоскости проекции, изображаются в истинную величину (а), наклонные к ней — с искажением (б), а перпендикулярные — в виде отрезка прямой (в).



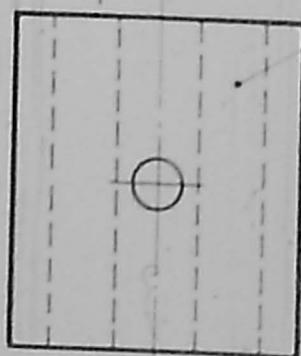
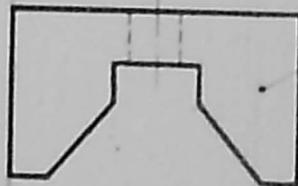
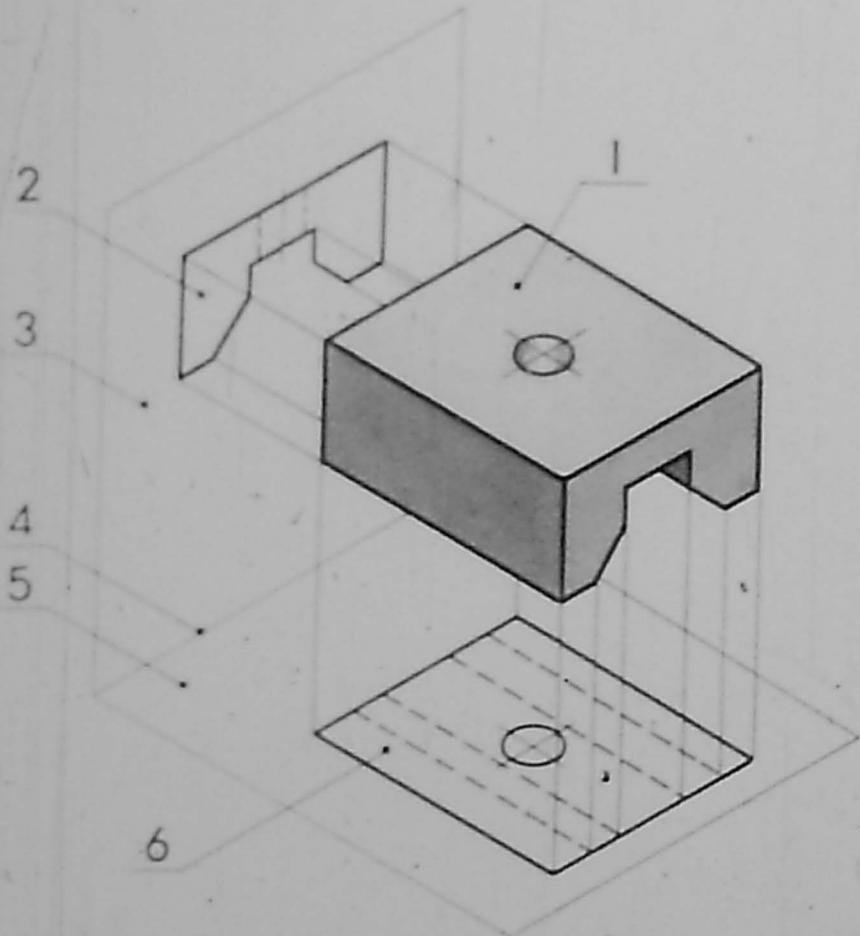
Все эти предметы имеют одинаковые проекции. Поэтому по чертежу, состоящему из одного изображения (прямоугольной проекции), не всегда можно точно судить о геометрической форме предмета.



Чтобы показать на чертеже три измерения (длину, толщину и высоту) и выявить форму детали, применяют прямоугольное проецирование на две взаимно перпендикулярные плоскости проекций: фронтальную V («вэ») и горизонтальную H («аш»). Для получения чертежа плоскость H совмещают с плоскостью V, вращая её вокруг оси проекции ОХ.

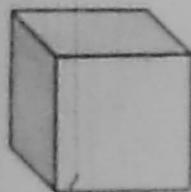


Метод прямоугольного проецирования на две взаимно-перпендикулярные плоскости был разработан в конце XVIII в. французским учёным Гаспаром Монжем. Этот метод положил начало развитию науки об изображении предметов — начертательной геометрии.

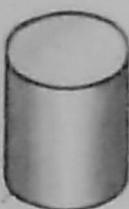


Назовите элементы проецирования, отмеченные цифрами и буквами.

1



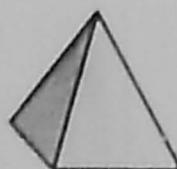
2



3



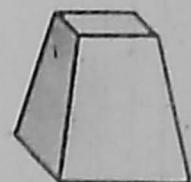
4



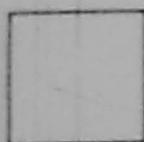
5



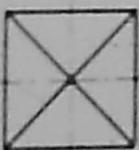
6



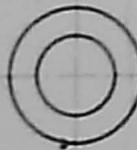
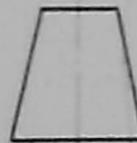
А



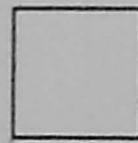
Б



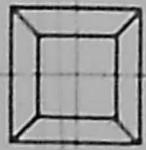
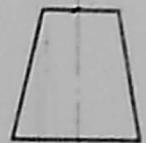
В



Г



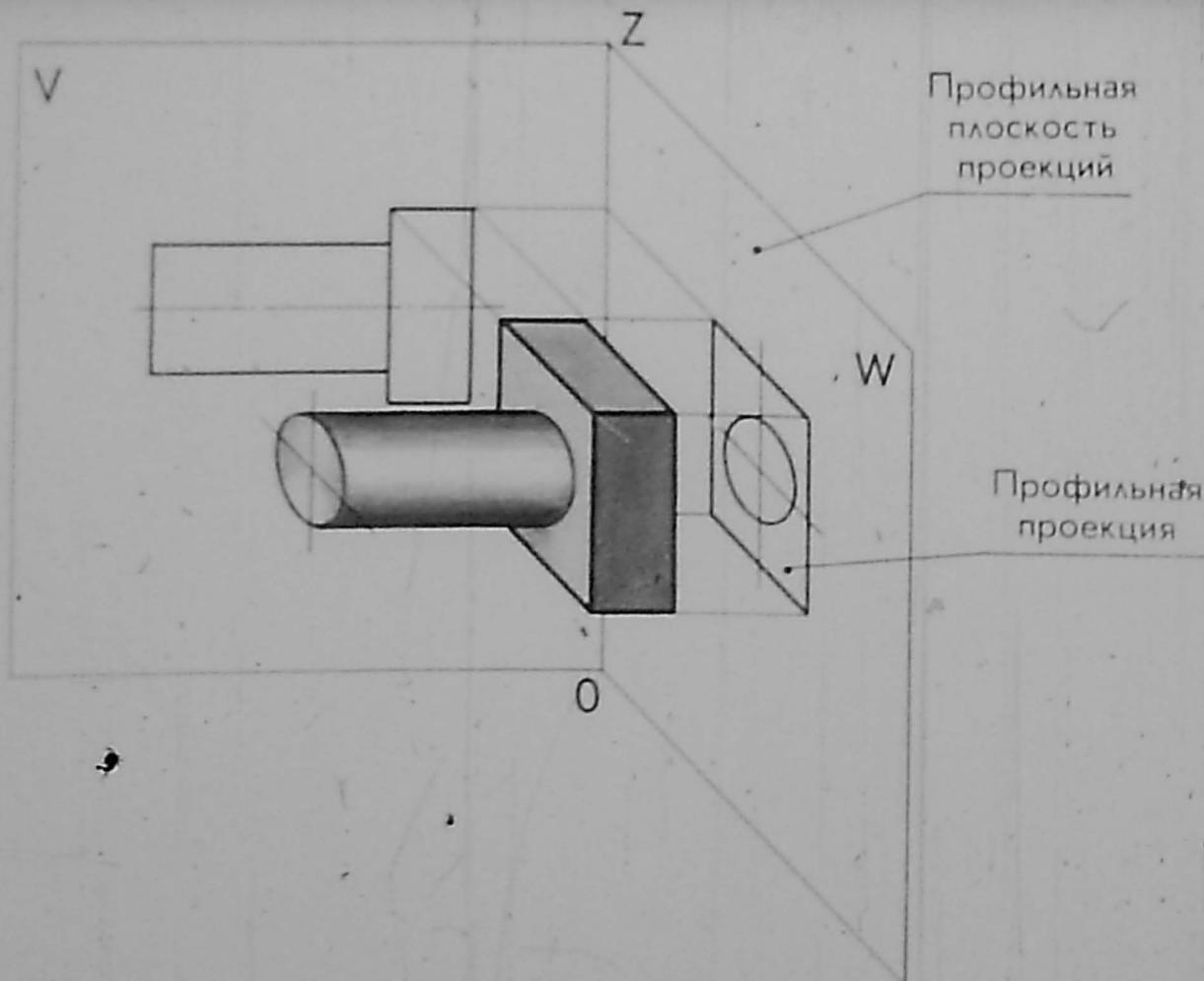
Д



Е



Назовите геометрические тела, обозначенные цифрами и
укажите их чертежи, обозначенные буквами.

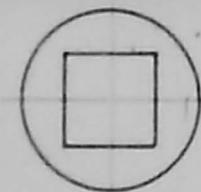
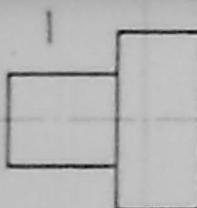
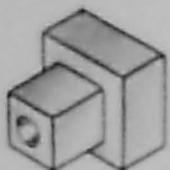


Некоторые предметы удобно проецировать на две взаимно перпендикулярные вертикальные плоскости проекций: фронтальную (V) и профильную (W).

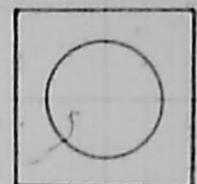
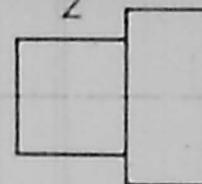
А



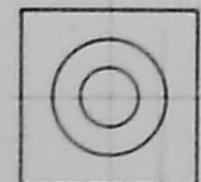
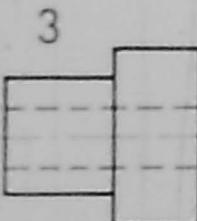
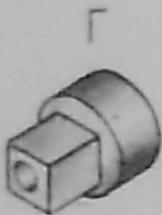
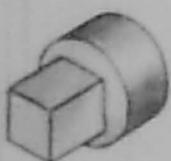
Б



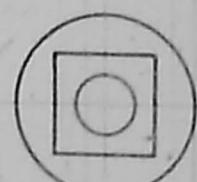
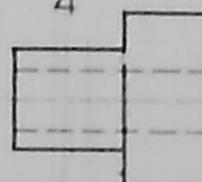
2



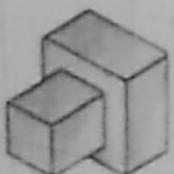
В



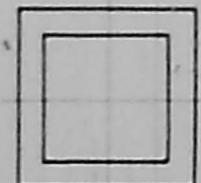
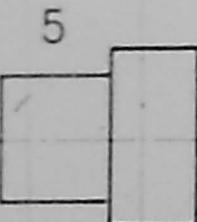
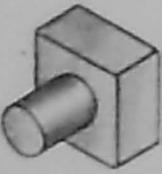
4



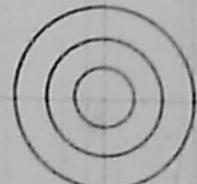
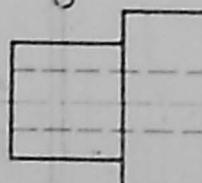
Д



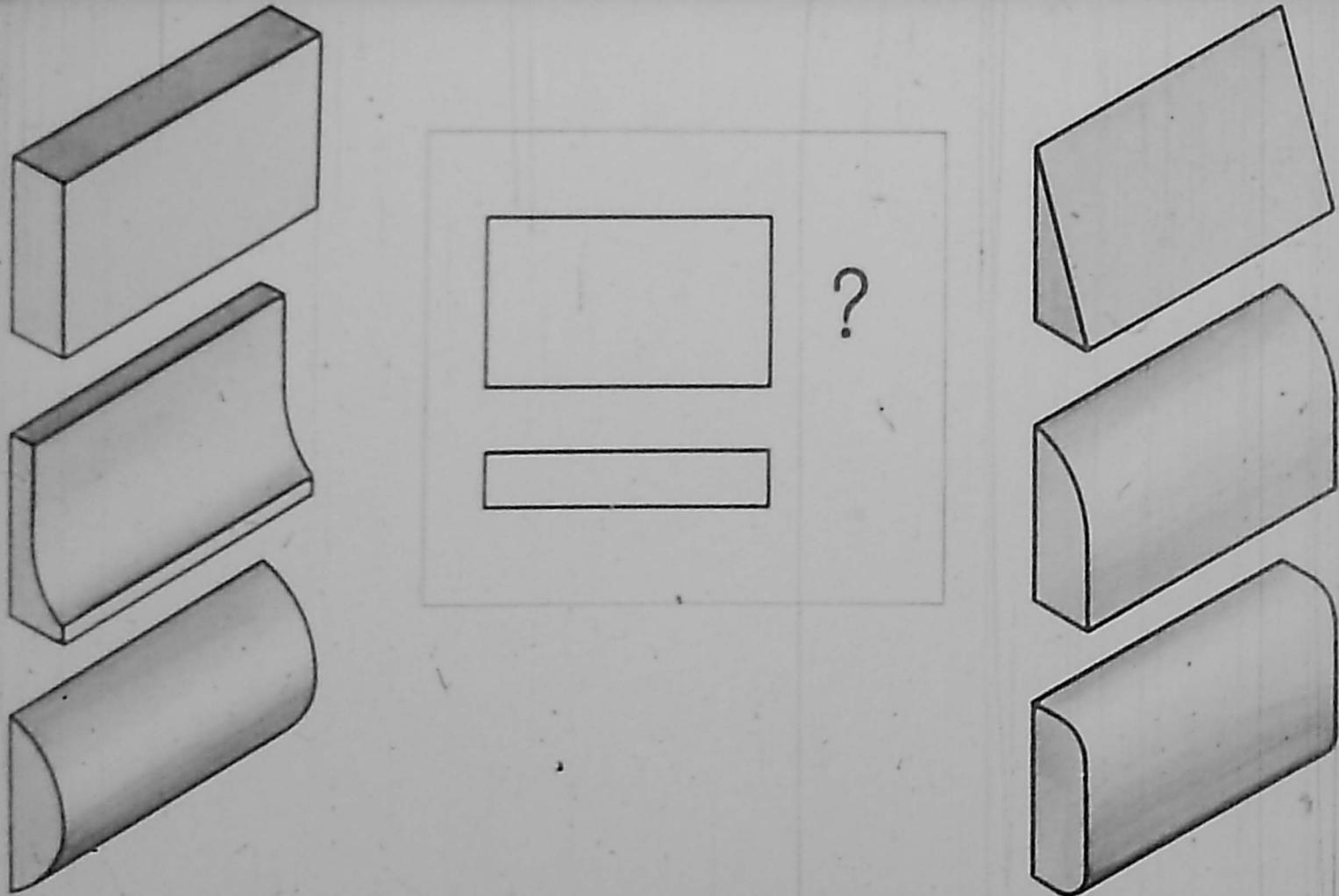
Е



6

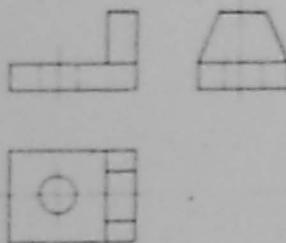


Укажите, какому чертежу, обозначенному цифрой, соответствует рисунок, обозначенный буквой?

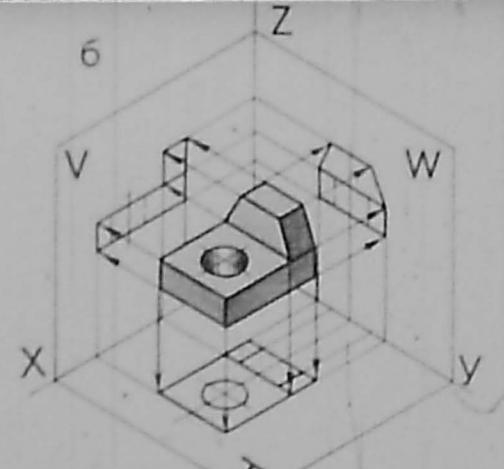


По двум проекциям также не всегда однозначно можно определить форму предмета. Эти два прямоугольника могут являться проекциями любого из предметов, изображённых в кадре?

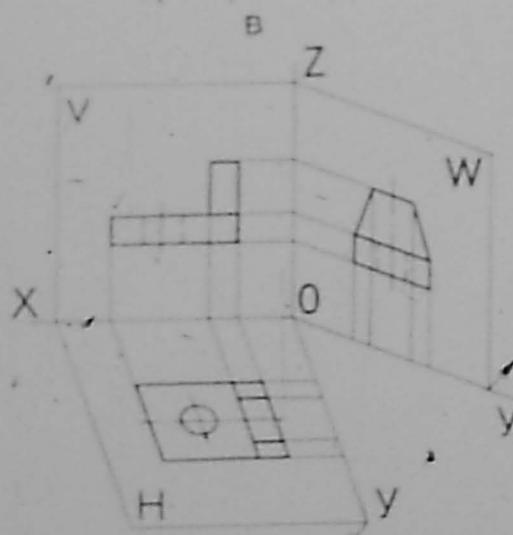
а



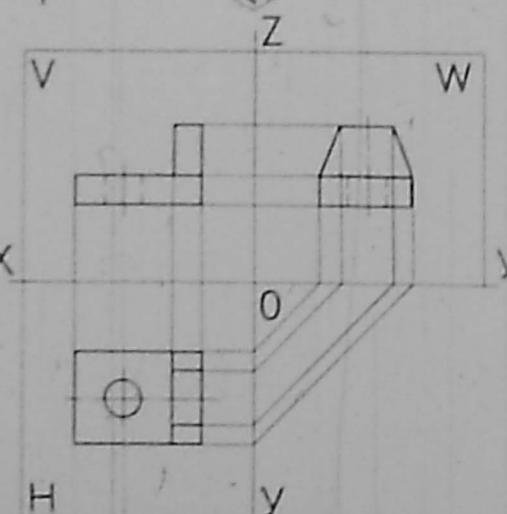
б



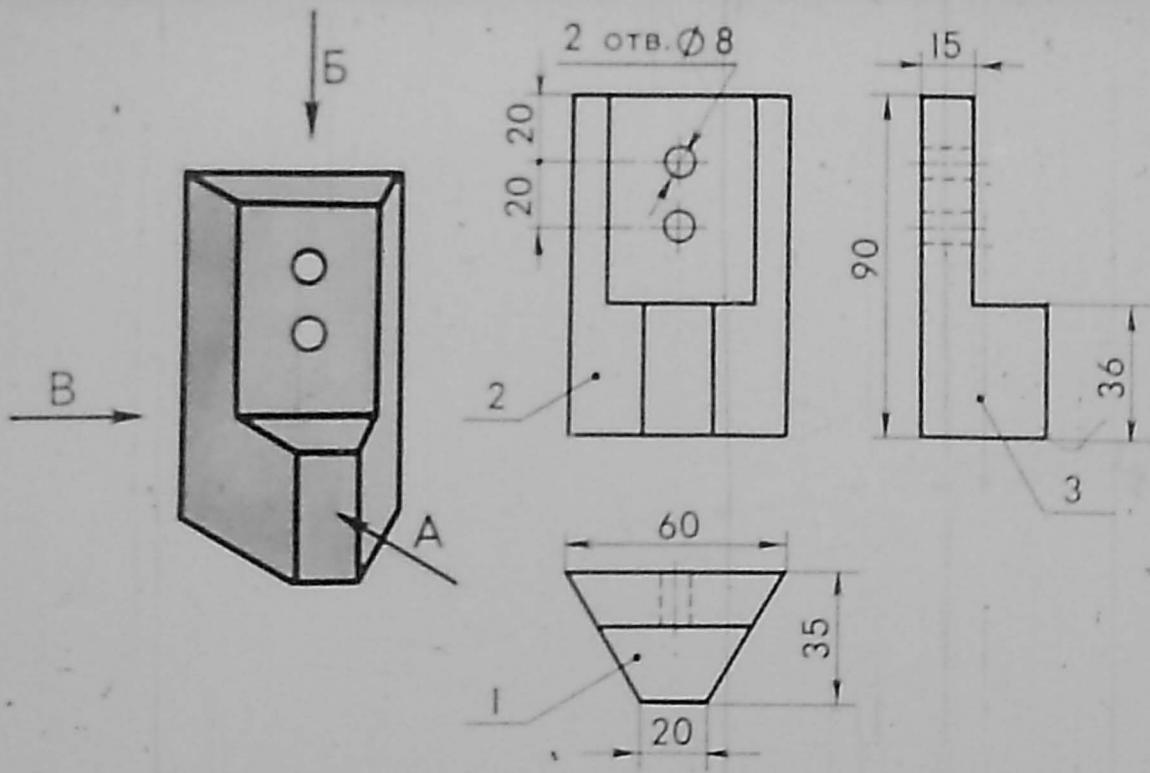
в



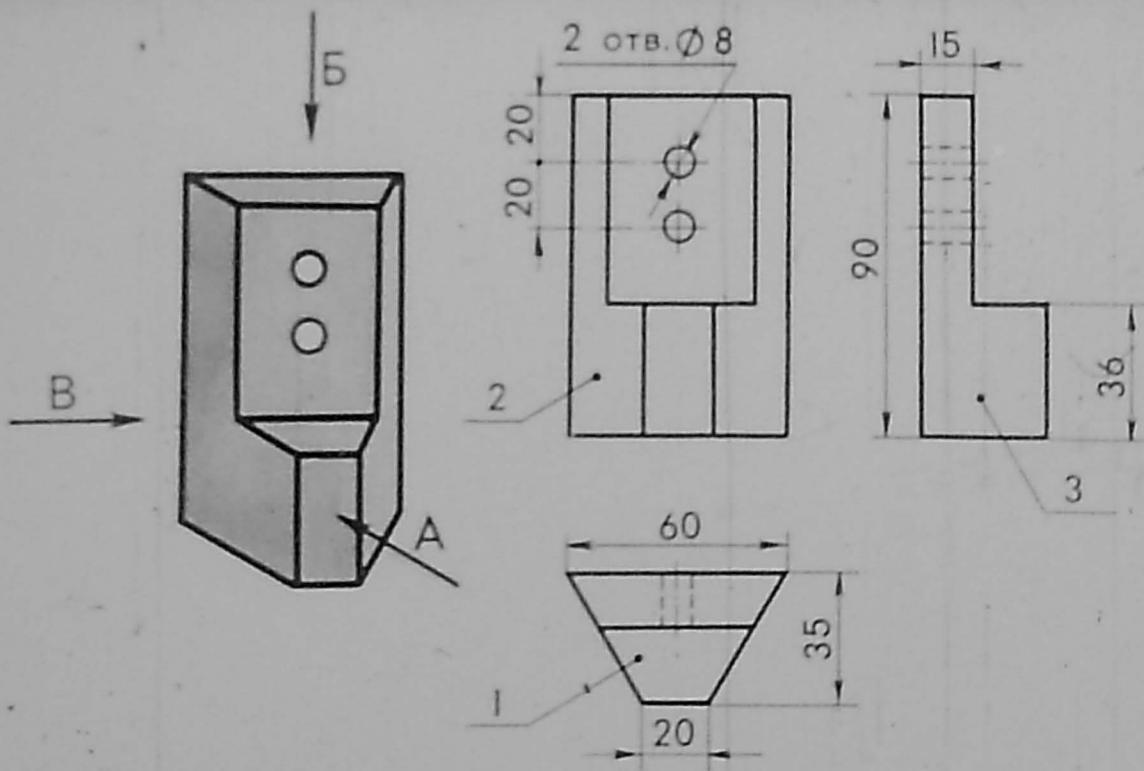
г



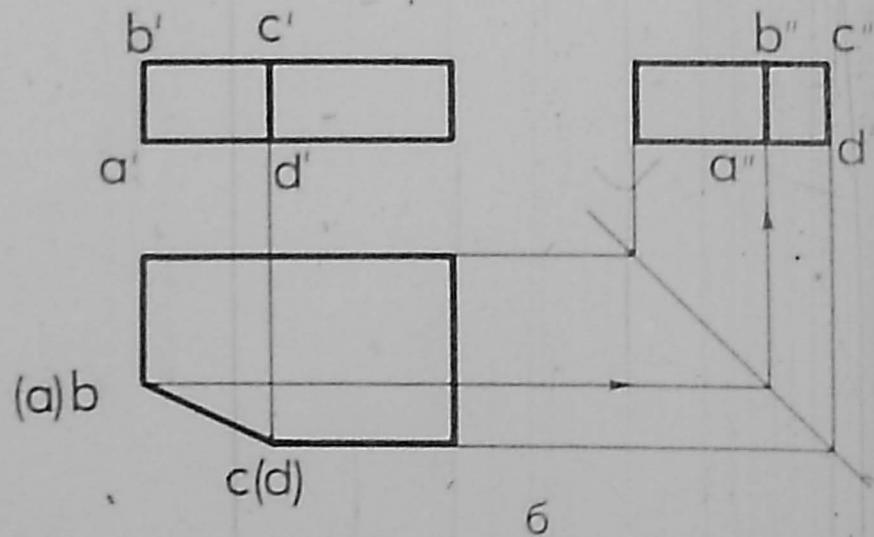
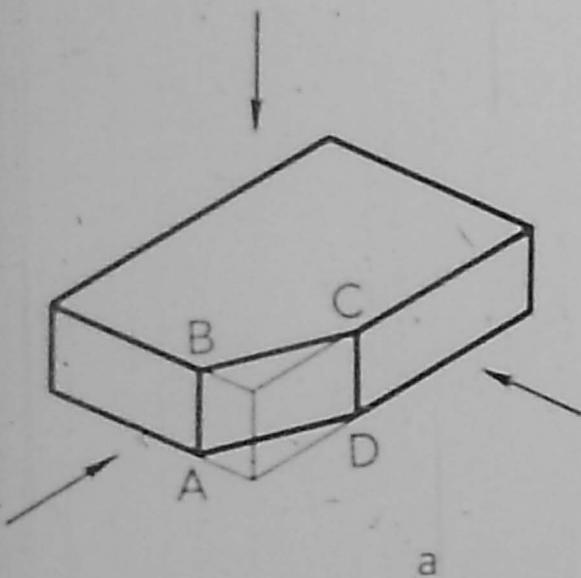
Лишь три изображения (а) определяют форму этой детали. Такой чертёж получают, пользуясь тремя плоскостями проекций (б): фронтальной, горизонтальной и профильной. Поворачивая на 90° плоскость W вокруг оси Oz, а плоскость H вокруг оси OX (в), их совмещают с плоскостью (г).



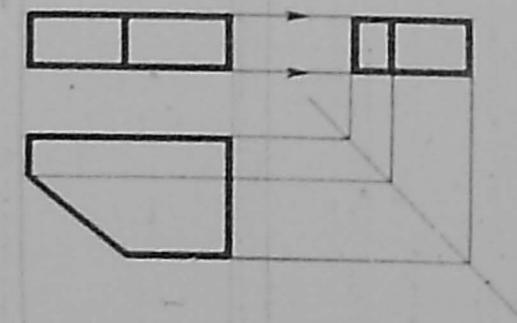
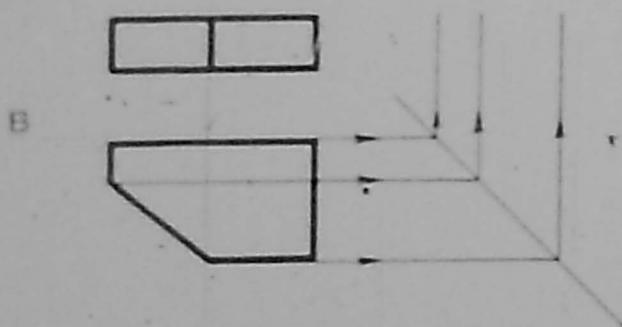
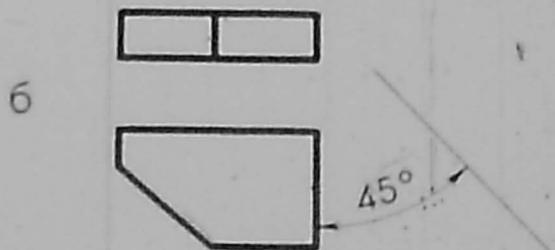
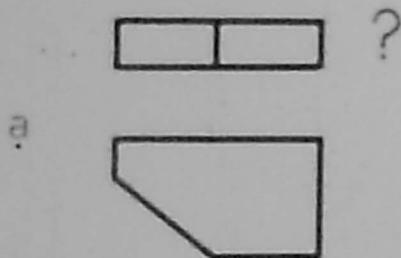
Изображения на технических чертежах называют *видами*. Фронтальной проекции соответствует *вид спереди*, или *главный вид*, горизонтальной—*вид сверху* и профильной—*вид слева*. Назовите проекции и виды детали, обозначенные цифрами, и укажите, какие направления проецирования, обозначенные буквами, им соответствуют.



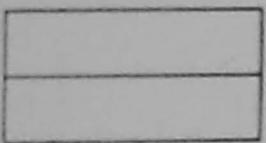
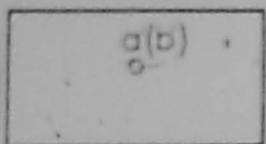
Изображения на технических чертежах называют *видами*. Фронтальной проекции соответствует вид спереди, или главный вид, горизонтальной—вид сверху и профильной—вид слева. Назовите проекции и виды детали, обозначенные цифрами, и укажите, какие направления проецирования, обозначенные буквами, им соответствуют.



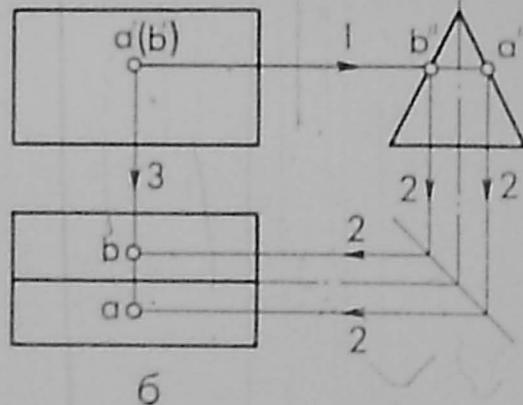
Строя чертёж, надо чётко представлять, как проецируются грани, рёбра и вершины предмета. Покажите на чертеже проекции грани ABCD, её рёбра и вершины. Проекции вершин обозначены строчными буквами с индексами.



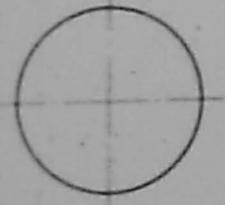
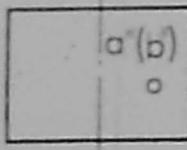
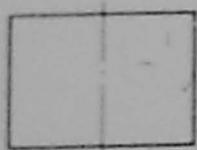
При построении профильной проекции по двум заданным (а) пользуются вспомогательной прямой, которую проводят под углом 45° (б). С её помощью с горизонтальной проекции переносят размер ширины детали (в), а высоту берут с фронтальной проекции (г).



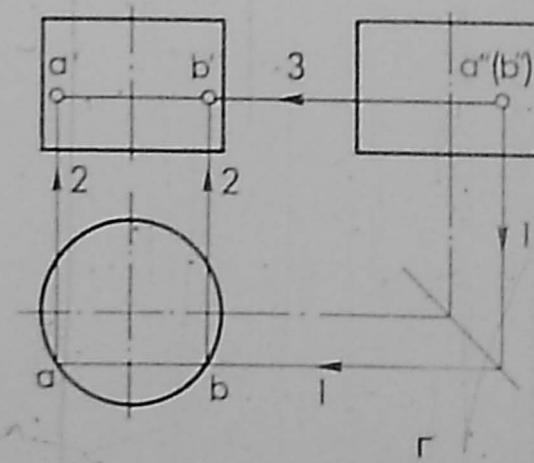
a



б

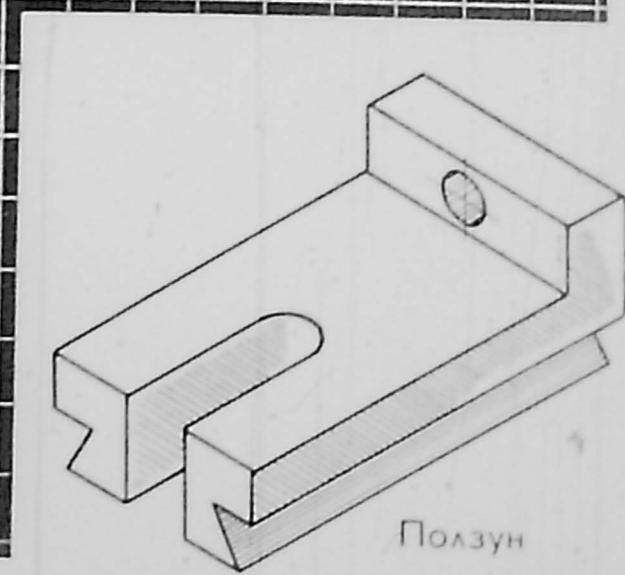
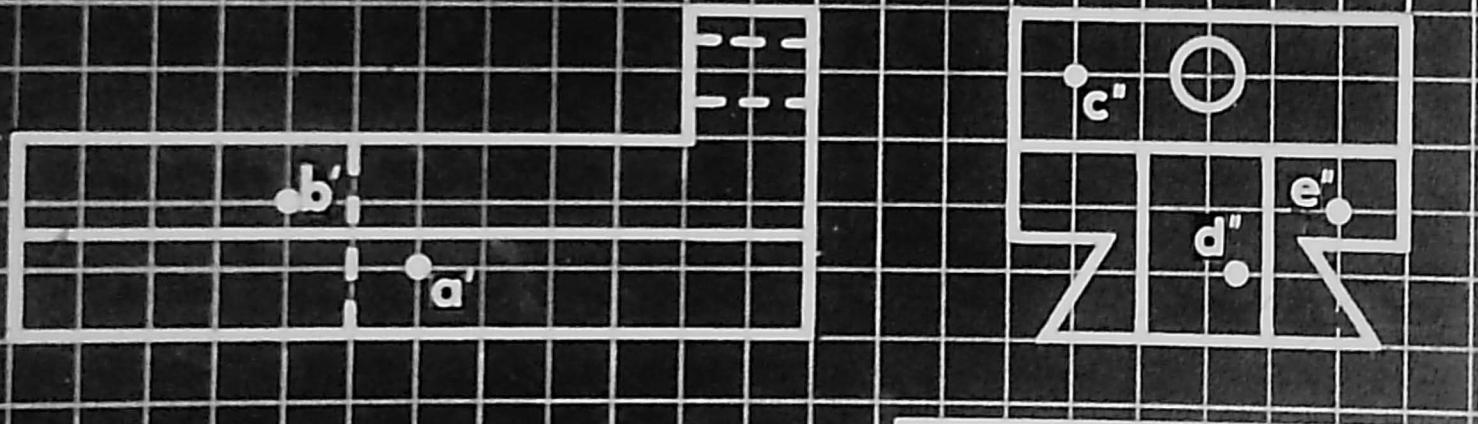


в



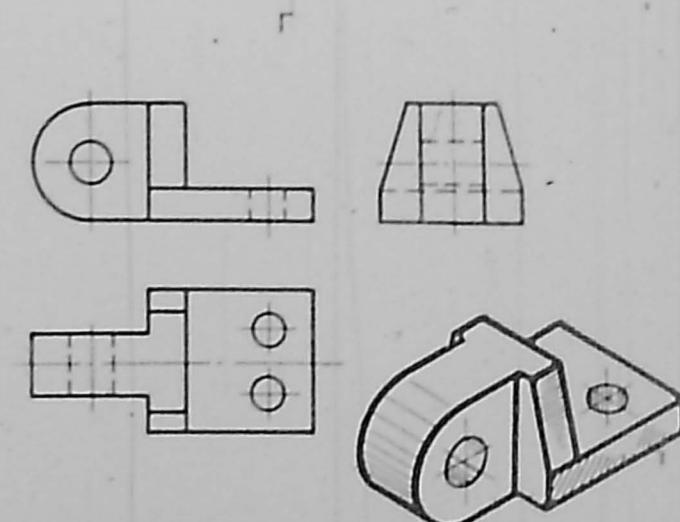
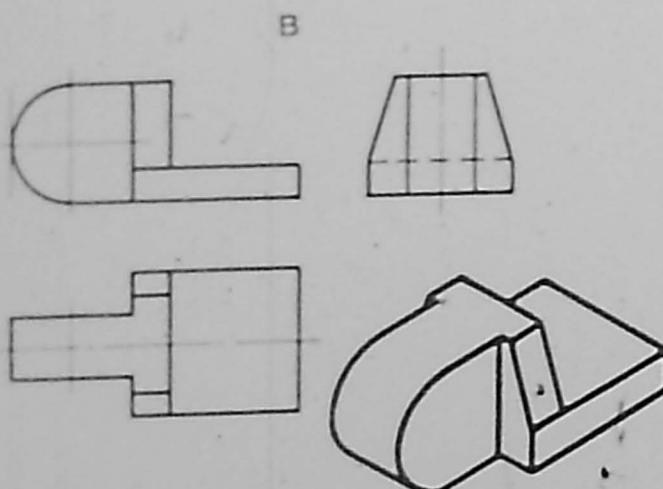
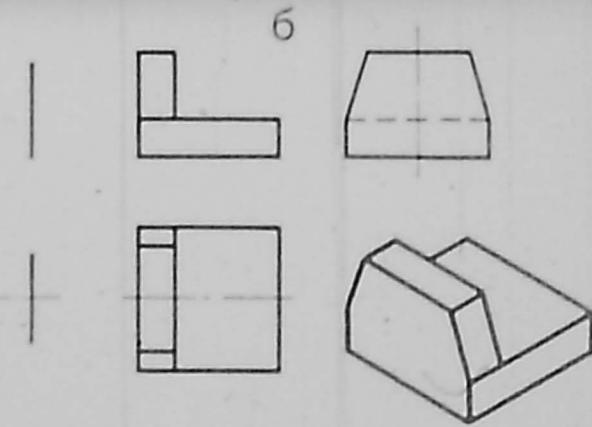
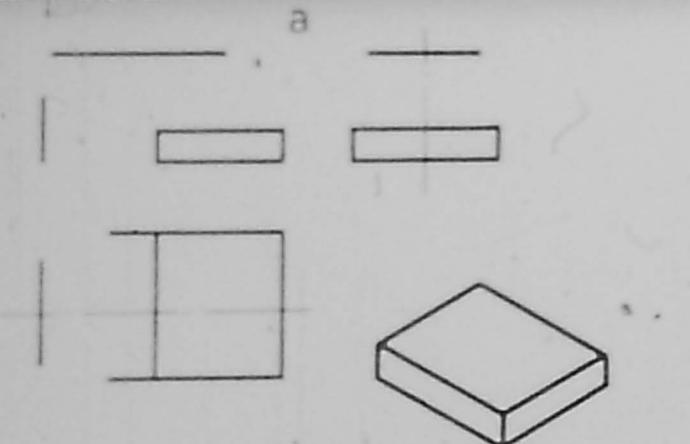
г

Так, пользуясь вспомогательной прямой, строят проекции точек, расположенных на поверхности предметов.



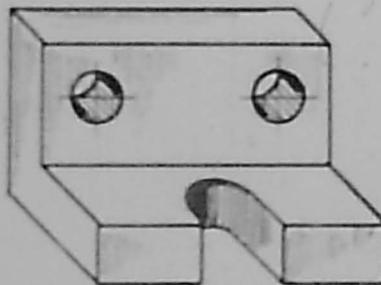
Ползун

Постройте вид сверху ползуна и проекции точек, расположенных на его поверхности.

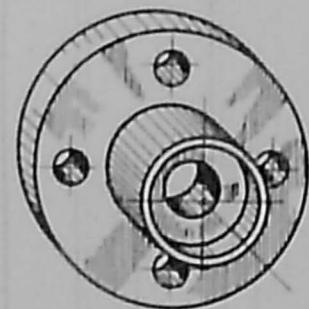


При построении чертежа деталь мысленно расчленяют на простейшие элементы и затем последовательно их изображают, например основание (а), стойку (б), ушко (в) и отверстие серьги (г).

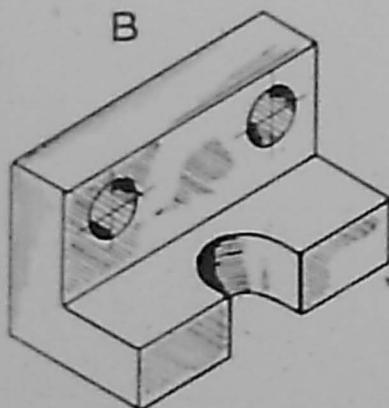
а



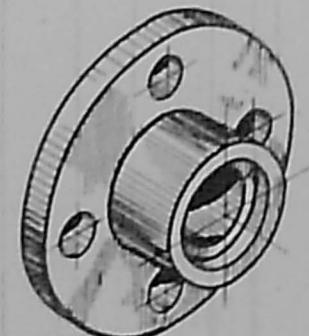
б



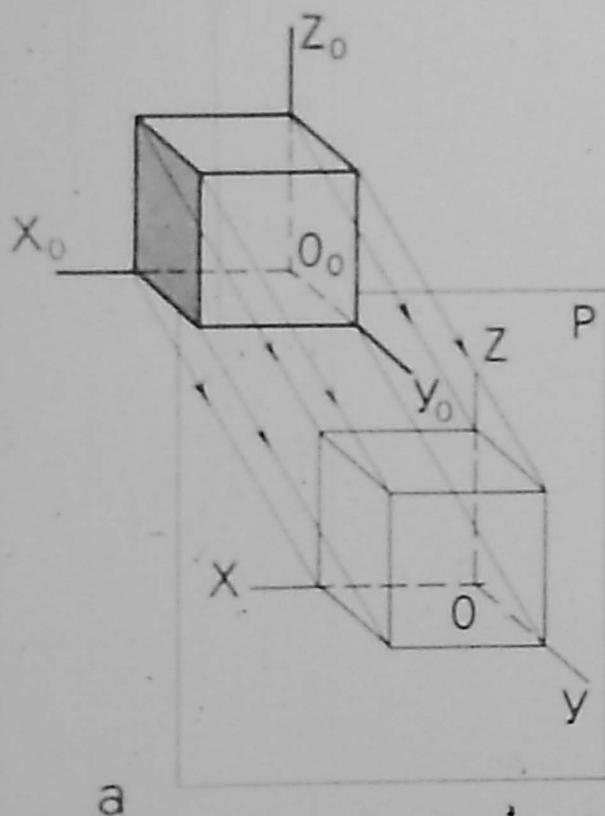
в



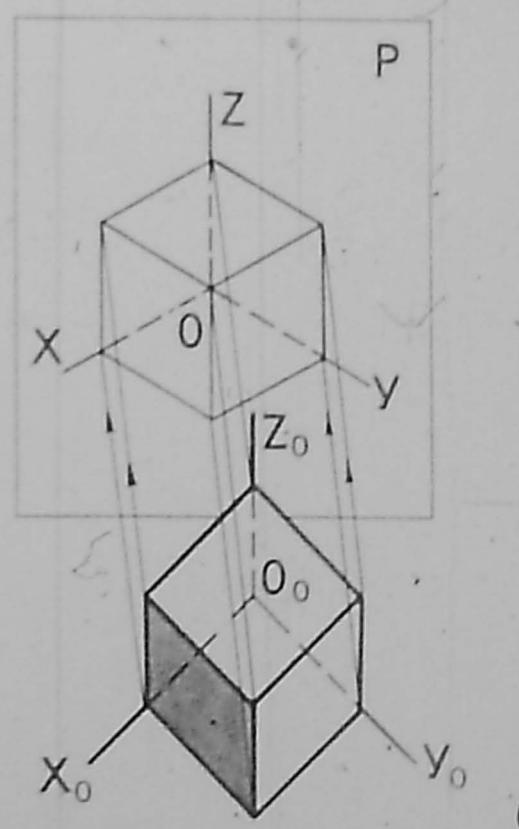
г



Изображения, на которых детали показывают с трёх сторон, называют *наглядными*. Их применяют для пояснения чертежей машин. Данные изображения выполнены в аксонометрических проекциях: а и б – во фронтальной диметрической, в и г – в прямоугольной изометрической.

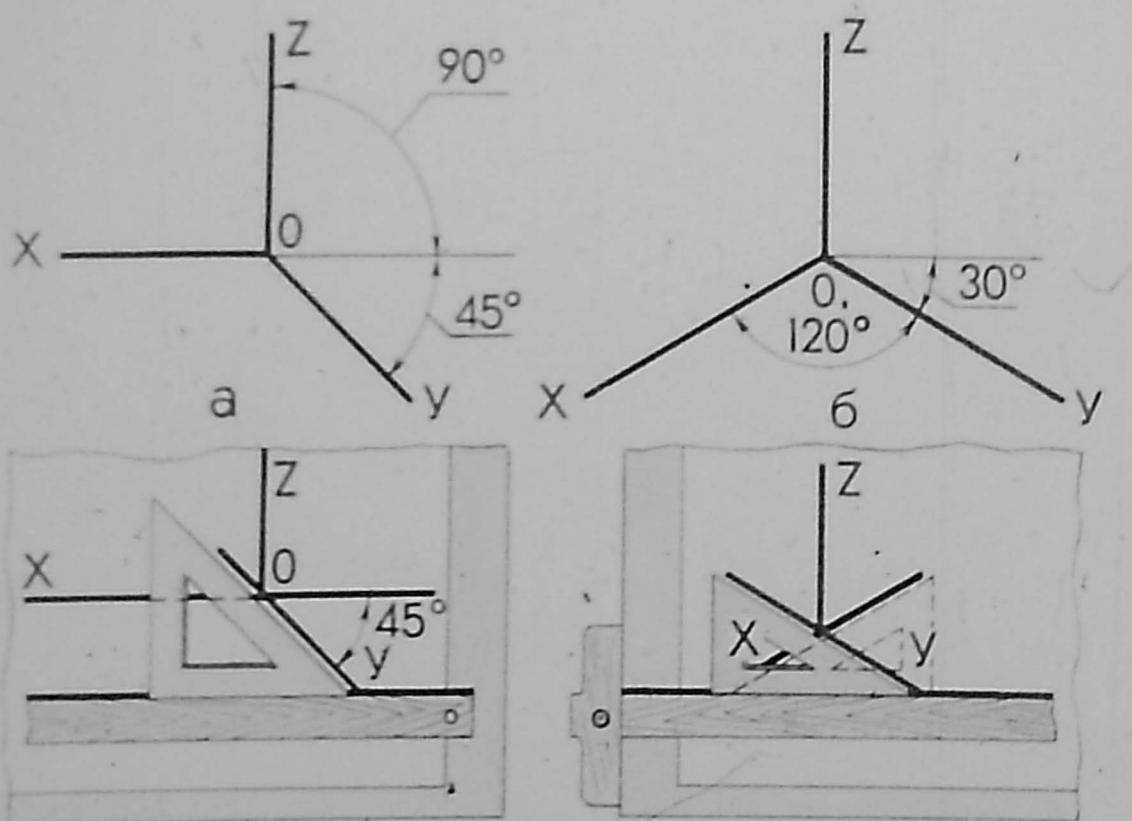


а

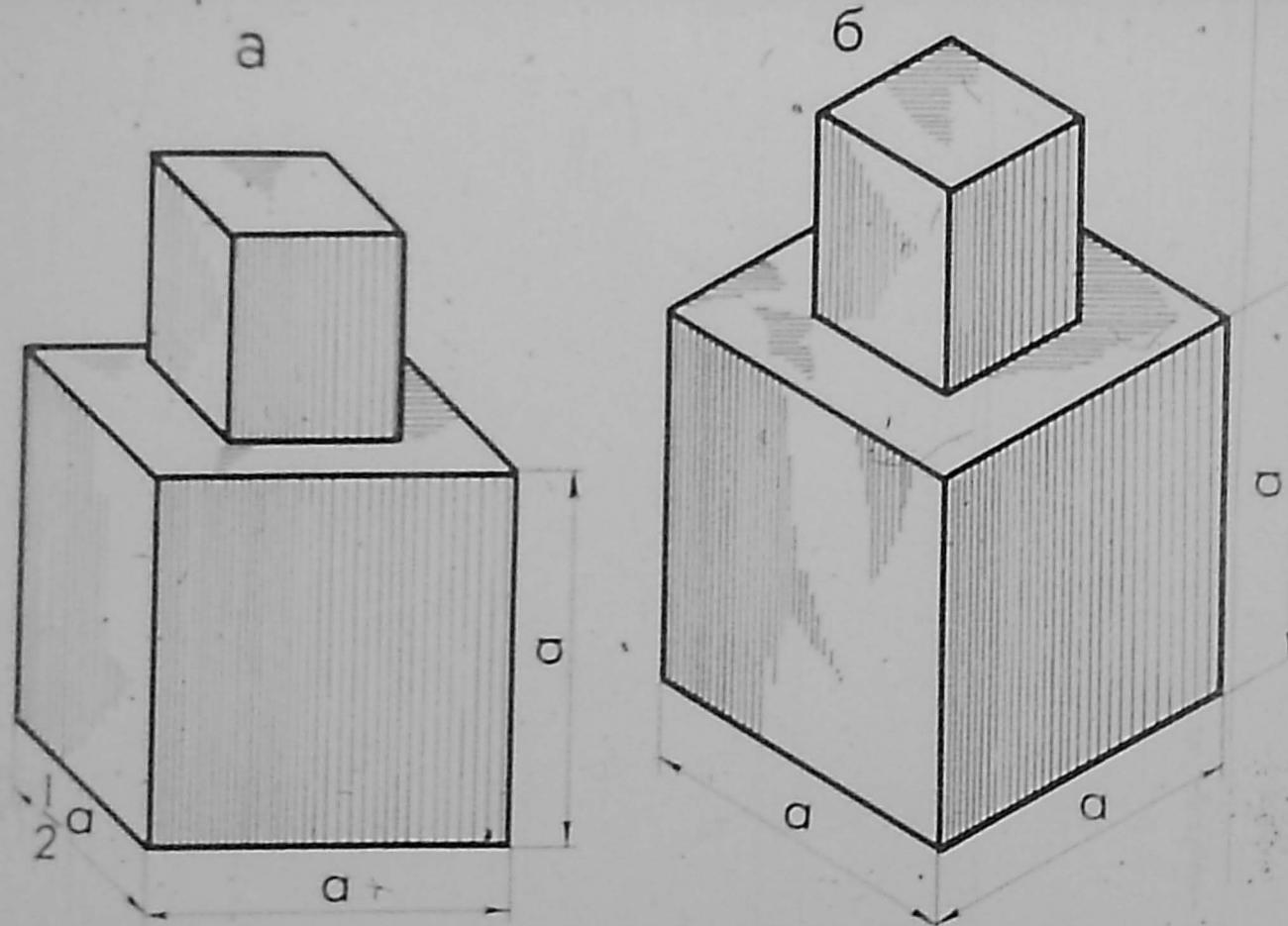


б

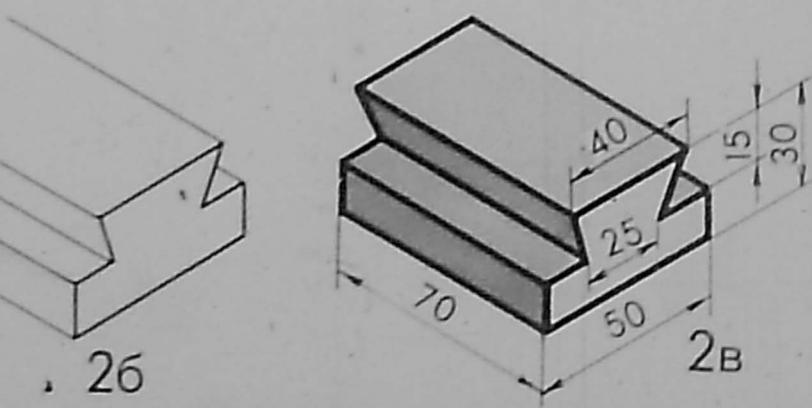
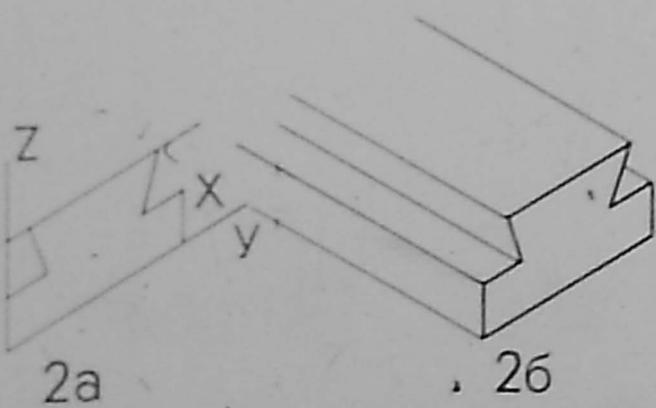
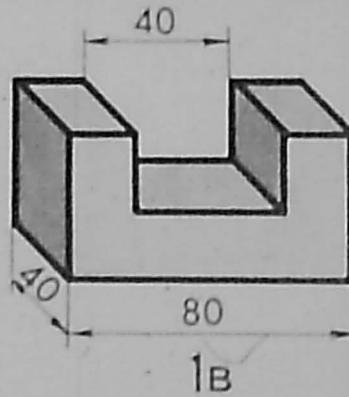
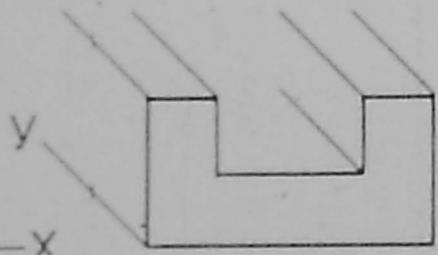
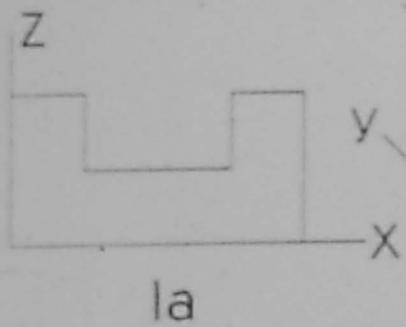
Аксонометрические проекции получают методом параллельного проецирования. При фронтальной диметрической проекции (а) применяют косоугольное проецирование, при изометрической (б) – прямоугольное.



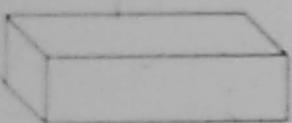
Во фронтальной диметрической проекции ось **X** располагают горизонтально, ось **Y** — под углом 45° и ось **OZ** — вертикально (а). В прямоугольной изометрической проекции оси **X** и **Y** располагают под углом 30° к горизонтальной прямой, а ось **OZ** — вертикально (б).



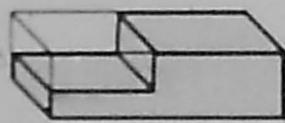
Фронтальная диметрическая проекция (а) отличается от прямоугольной изометрической (б) расположением осей x и y и сокращением вдвое отрезков, откладываемых вдоль оси y .



Фронтальную диметрическую (1) и прямоугольную изометрическую (2) проекции выполняют по общим правилам: а) проводят оси и строят переднюю грань предмета; б) параллельно оси У проводят рёбра, уходящие вдаль; в) проводят прямые, параллельные рёбрам передней грани и наносят размеры.



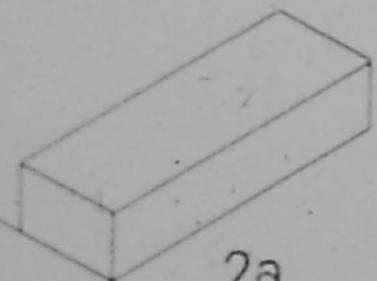
1а



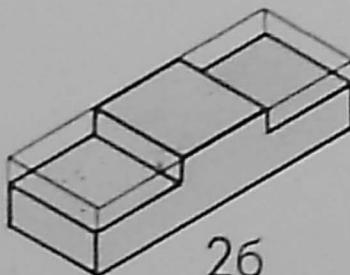
1б



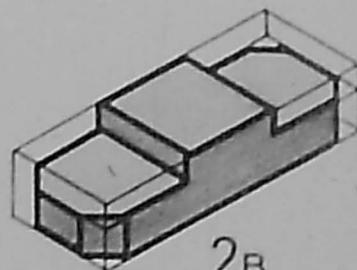
1в



2а

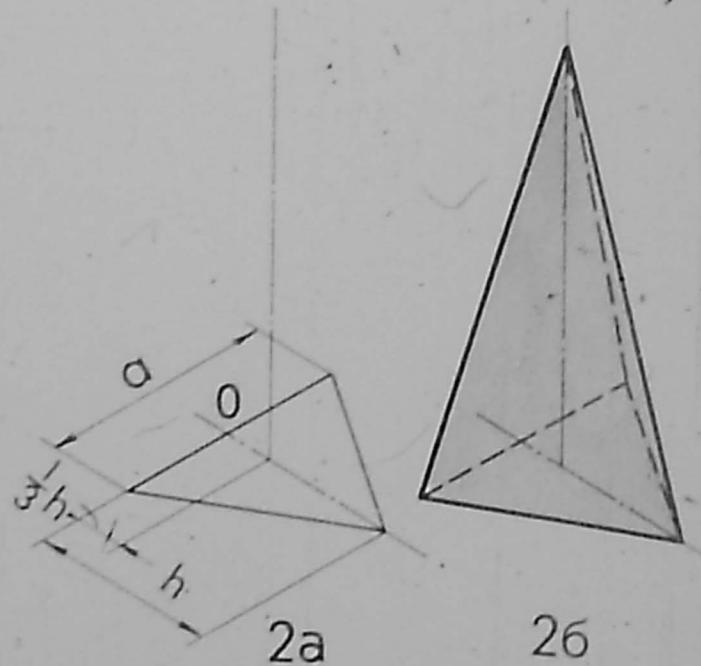
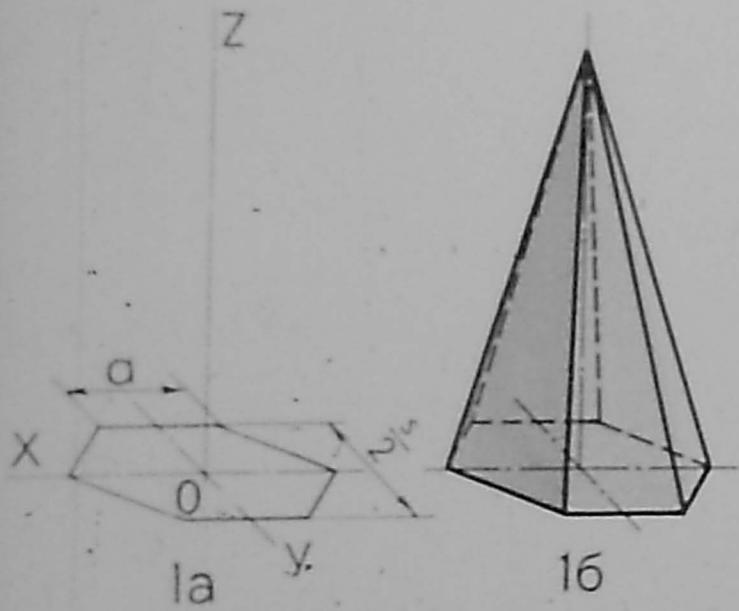


2б

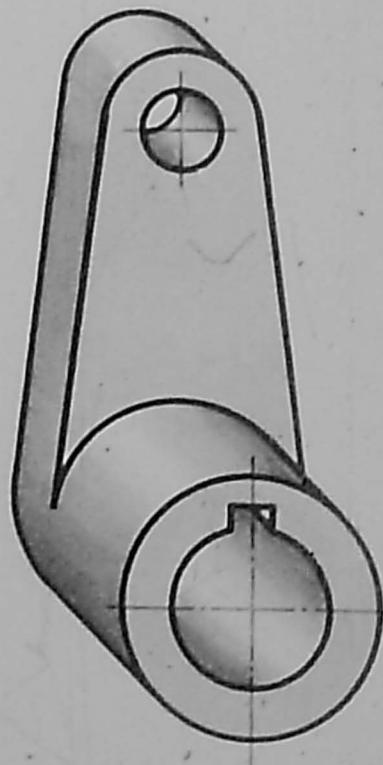
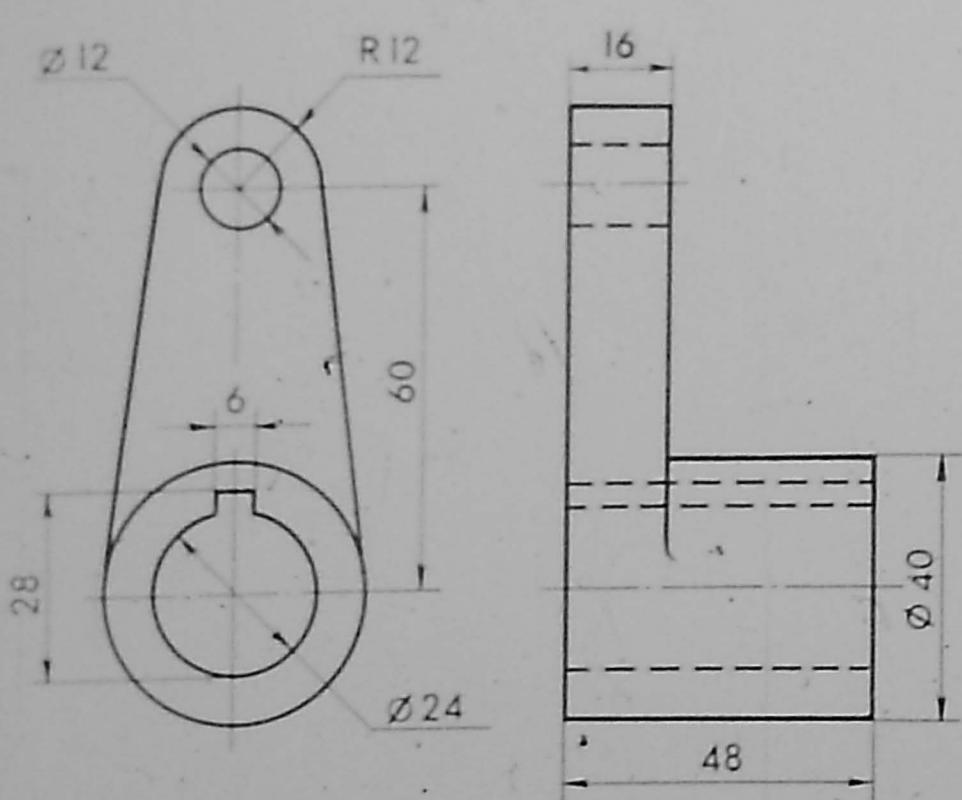


2в

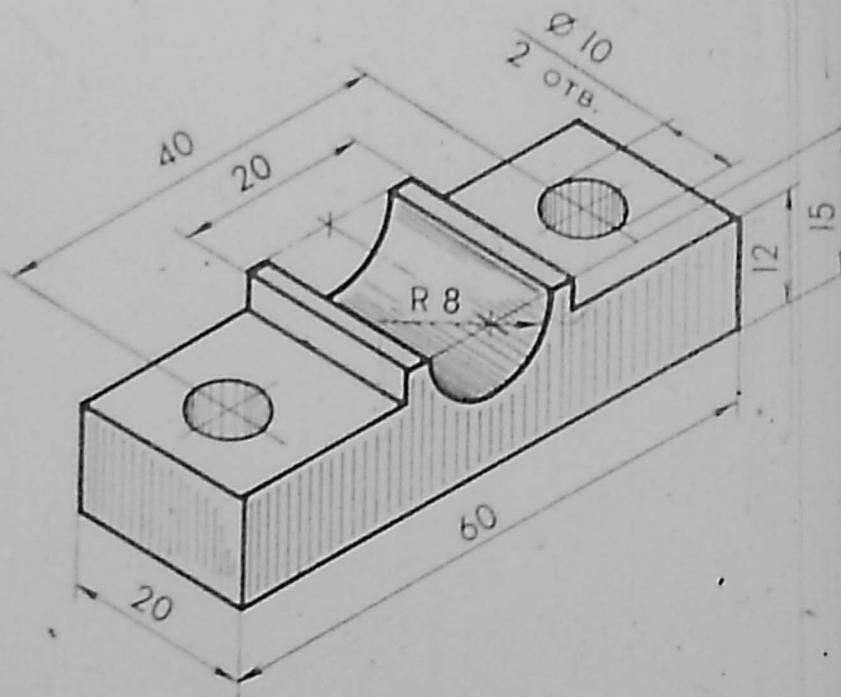
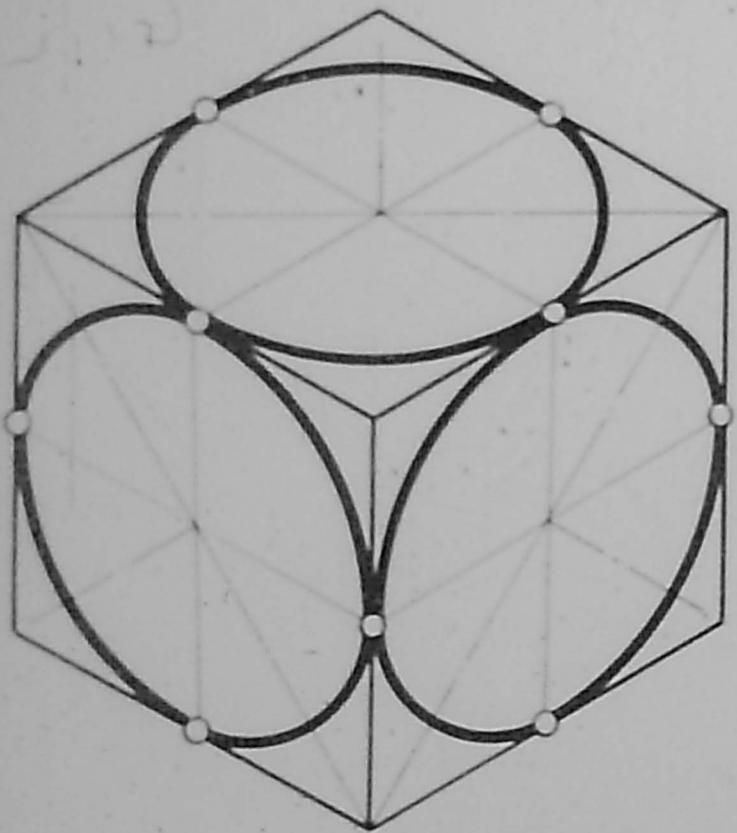
Иногда удобнее начать с изображения прямоугольного параллелепипеда (а), а затем последовательно намечать линии вырезов (б и в).



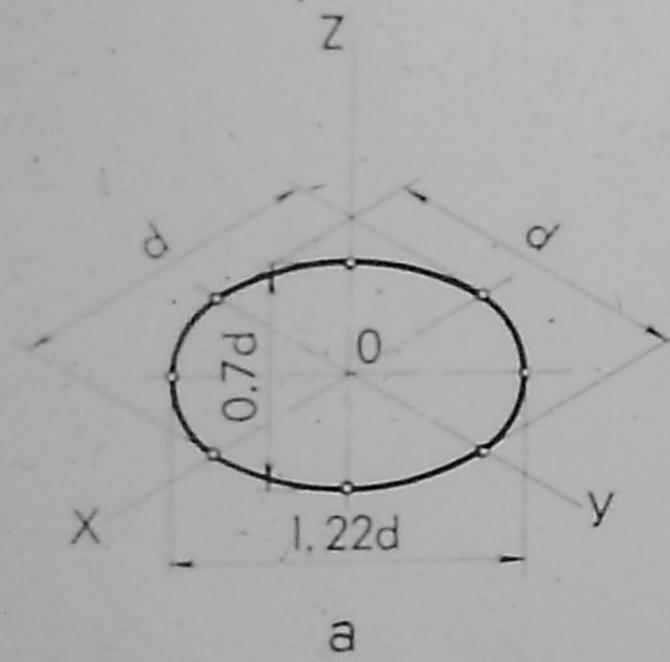
Так изображают правильные многоугольники и правильные пирамиды во фронтальной диметрической проекции (1) и прямоугольной изометрической проекции (2).



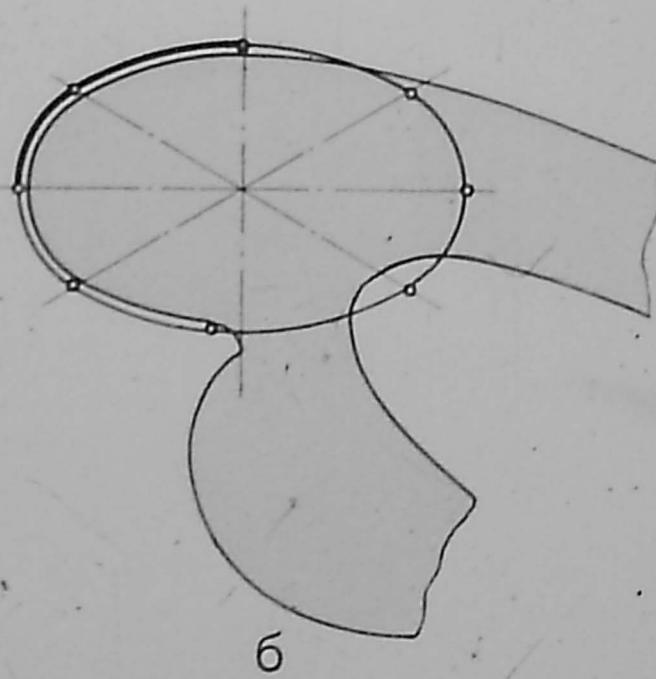
Фронтальную диметрическую проекцию удобно применять для изображения предметов, содержащих окружности в очертаниях фронтальных граней, так как они не искажаются.



Окружности в изометрической проекции изображают одинаковыми эллипсами. Этой проекцией удобно пользоваться для изображения предметов, в очертаниях которых имеются окружности, расположенные в нескольких плоскостях.

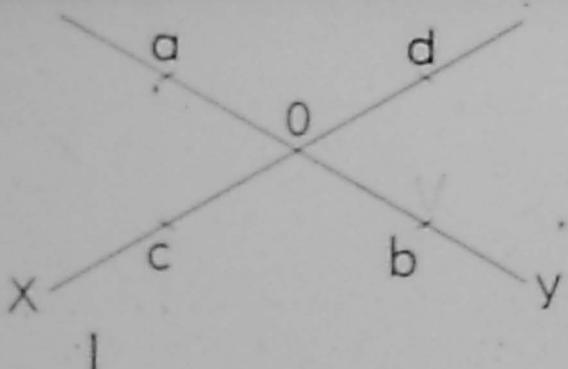


а

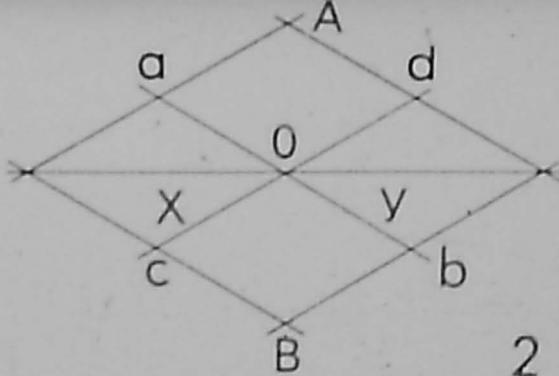


б

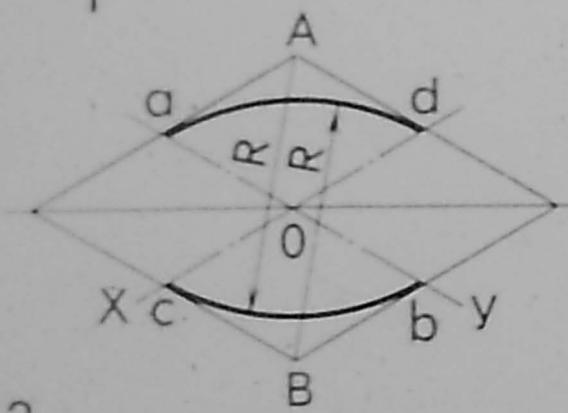
Эллипс вычерчивают с помощью фигурной линейки—лекала (а). Для этого строят 8 точек: 4 из них—концы диаметров эллипса, совпадающих с аксонометрическими осями и равных диаметру d изображаемой окружности; 2—концы малой оси, равной $0.7d$, и 2—концы перпендикулярной ей большой оси, равной $1.22d$.



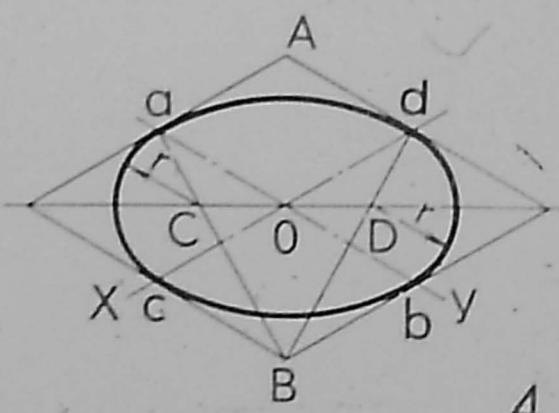
1



2

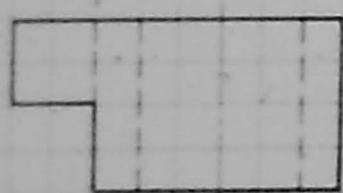
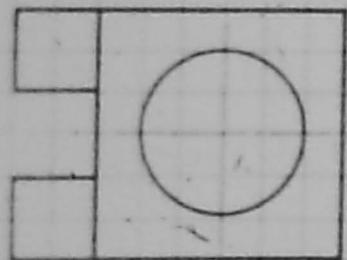


3

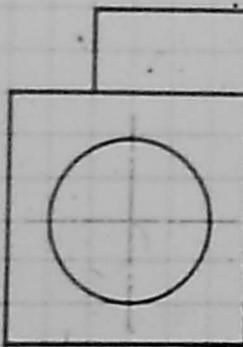


4

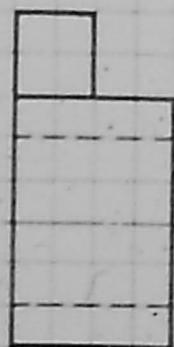
В практике черчения эллипс заменяют овалом, составленным из 4 дуг окружностей. Для этого строят изометрическую проекцию квадрата со стороной, равной диаметру изображаемой окружности (фиг. 1 и 2): из точек А и В проводят дуги радиуса R , равного отрезкам Ab и Bd , а из точек С и D—дуги радиуса r , равного отрезкам aC и bD .



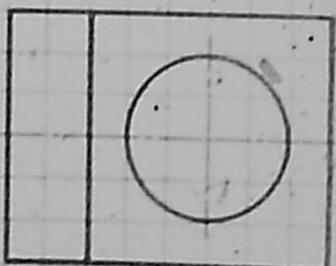
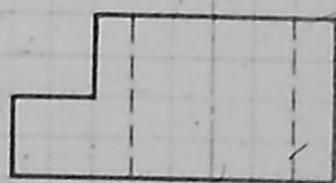
1



2



3



Постройте изометрическую проекцию детали, считая одну клетку равной 10 мм. Укажите, с направлением какой оси совпадает ось отверстия детали?

КОНЕЦ

Автор Я. В. Владимиров

Консультант кандидат педагогических наук

И. А. Ройтман

Чертежи и оформление Г. Г. Рожковского

Редактор Л. Б. Книжникова

Студия «Диафильм» Госкино СССР, 1974 г.
101 000, Москва, Центр, Старосадский пер., д. № 7

Д-122-74

Черно-белый 0-20