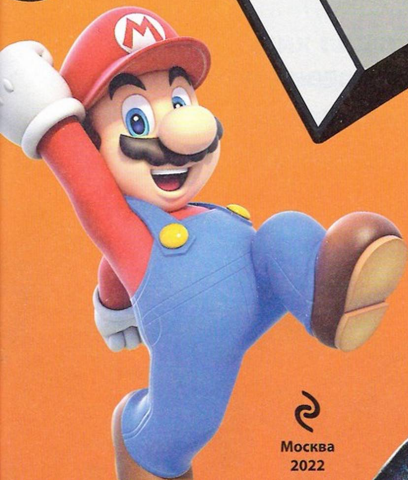


Твой личный гид в мире компьютерных игр





СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4
ГЕРОИ YouTube	6
ГЕРОИ ИГРОВОЙ ИНДУСТРИИ	8
КЛАССИКА	10
ТОП-10 ИГРОВЫХ ПЕРСОНАЖЕЙ	18
СПОРТ	20
БЕЗОПАСНОСТЬ В ОНЛАЙНЕ	28
ШУТЕРЫ	30
NINTENDO SWITCH	38
SCI-FI	42
ТОП-10 ИГРОВЫХ ЗЛОДЕЕВ	50
ГОНКИ	52
ГАДЖЕТЫ	58
ПРИКЛЮЧЕНЧЕСКИЙ БОЕВИК	62
КИБЕРСПОРТ	70
RPG	72





ТОП-10 ОРУЖИЯ + ГАДЖЕТОВ	80
МУЗЫКАЛЬНЫЕ ИГРЫ	82
МАШИНИМА	90
СЕМЕЙНЫЕ ИГРЫ	92
ГАЙД ПО TWITCH	100
SIMS + СТРАТЕГИИ	104
ТОП-10 ВИДОВ ИГРОВОГО ТРАНСПОРТА ...	112
ФАЙТИНГИ	114
КЛАНЫ + МУЛЬТИПЛЕЕР	122
МОБИЛЬНЫЕ ИГРЫ	124
HORIZON ZERO DAWN	132
ИНДИ	136
ТОП-10 ЛУЧШИХ ВИДЕОИГР	144
САМЫЕ ДОЛГОЖДАНЫЕ	146
МОЙ ЛИЧНЫЙ РЕЙТИНГ	154
СЛОВАРЬ ВИДЕОИГР	157



ВВЕДЕНИЕ

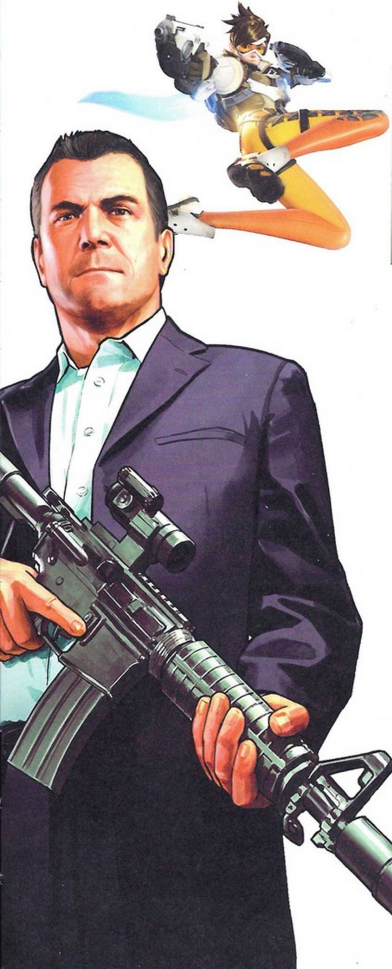
Для геймеров наступило захватывающее время — независимо от того, новичок ты или уже играешь много лет!

Видеоигры пользуются огромной популярностью по всему миру, и это особенная культура: по качеству современные игры могут соперничать даже с лучшими ТВ-программами и фильмами.

В этой книге собраны игры для всех возрастов — какими игры были в прошлом, какими являются сейчас и какими станут в будущем. Здесь есть *The Last of Us* (стр. 64) и «Братья Марио» (стр. 12), *StarCraft* (стр. 106) и «Майнкрафт» (стр. 94) — каждый игрок найдет игру на свой вкус.

Мы погрузимся в самый крупный запуск игрового оборудования 2017 года — выпуск Nintendo Switch (стр. 38–41) — и поймем, как он поменял игровой процесс, а также взглянем на одну из крупнейших игр года — *Horizon: Zero Dawn* (стр. 132–135). Кроме того, мы рассмотрим все самые интересные релизы последних лет (начиная со стр. 146), — *The Last of Us: Part II*, *Marvel's Spider-Man*, *Red Dead Redemption 2* и другие популярные игры!





Чтобы от игрового процесса ты получил максимум кайфа, мы расскажем про новейшие игровые технологии (стр. 58–61) и важнейшие игры, мимо которых нельзя пройти.

Также вспомним YouTube-блогеров — тех, кто изменил мир игр (стр. 6–7), разработчиков, которые помогли развиваться игровой индустрии и проложили ей дорогу в будущее (стр. 8–9).

Увлекательные истории, огромные миры, милые персонажи — есть множество причин, почему игры стали лучшим способом развлечения. Присоединяйся к этому празднику, который мы называем видеоиграми!



Используй PEGI — европейскую рейтинговую систему видеоигр, чтобы понять, соответствует ли игра твоему возрасту. Если сомневаешься, спроси сначала у родителей.

3

Возрастная категория

7

Возрастная категория

12

Возрастная категория

16

Возрастная категория

18

Возрастная категория

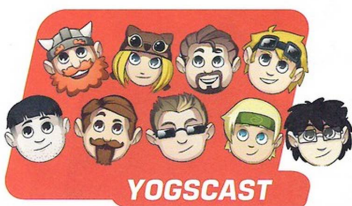
YouTube

Мы живем в мире, где крупнейшей площадкой для геймеров со всего мира стал YouTube. Давай посмотрим на подборку ютуберов, которые по-разному рассказывали об играх, — начиная от летсплеев и заканчивая документальными фильмами.



PEWDIEPIE

- **НАСТОЯЩЕЕ ИМЯ:** Феликс Чельберг.
- **СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ:** Инди и хоррор.
- **ФАКТЫ:** Вполне возможно, что он стоял у истоков игровой революции на YouTube. Освещение игр всевозможных жанров помогло шведу стать самым крупным блогером на YouTube — на его канал подписаны больше 110 миллионов человек.



YOGSCAST

- **НАСТОЯЩИЕ ИМЕНА:** Ханна, Льюис, Саймон, Ким и Мартин.
- **СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ:** World of Warcraft.
- **ФАКТЫ:** Yogscast сфокусировались на Worlds of Warcraft в 2018 году. Но создателями компании являются именно Льюис Бриндли и Саймон Лейн.



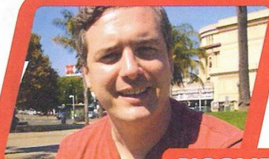
GAME MAKER'S TOOLKIT

- **НАСТОЯЩЕЕ ИМЯ:** Марк Браун.
- **СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ:** Механика игрового процесса.
- **ФАКТЫ:** Тебе когда-нибудь хотелось вникнуть в мельчайшие детали игр и понять, как они устроены? Канал Марка Брауна — лучший на эту тему. Благодаря его разборам различных игр, в том числе The Legend of Zelda, становится понятно, почему те стали популярными.

ROOSTER  TEETH

ROOSTER TEETH/ ACHIEVEMENT HUNTER

- **НАСТОЯЩИЕ ИМЕНА:** Берни Бернс, Гас Сорола, Джефф Рамси, Мэтт Халлам, Джоэл Хейман.
- **СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ:** Летсплеи.
- **ФАКТЫ:** Начали свою карьеру с создания веб-сериала «Красные против Синих», затем работали над игровым контентом, в том числе устраивали летсплеи на канале, принадлежавшем Achievement Hunter.



NOCLIP

- **НАСТОЯЩЕЕ ИМЯ:** Денни О'Двайер.
- **СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ:** Разработка игр.
- **ФАКТЫ:** В фокусе внимания NoClip — производство документальных фильмов о создании игр и о людях, стоявших за этим. Зрителям нравится то, насколько глубоко в в фильмах изучена тема разработки игр.



STAMPYLONGHEAD

- **НАСТОЯЩЕЕ ИМЯ:** Джозеф Гарретт.
- **СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ:** «Майнкрафт».
- **ФАКТЫ:** Как правило, Stampy освещает и другие игры, не относящиеся к миру «Майнкрафта», — *Zelda*, *Pokemon* и некоторые выпуски *LEGO*. Ему даже удалось появиться в первом сезоне *Minecraft: Story Mode*!



THE SYNDICATE PROJECT

- **НАСТОЯЩЕЕ ИМЯ:** Том Кассел.
- **СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ:** *Call of Duty*, *Minecraft*.
- **ФАКТЫ:** Кассел начал в 2010 году, покинув школу (а вскоре и работу в «Макдоналдсе»), чтобы полноценно сконцентрироваться на своем канале. Сейчас на его профиль подписано почти 10 миллионов человек.



SUPER BUNNYHOP

- **НАСТОЯЩЕЕ ИМЯ:** Джордж Вайдмен.
- **СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ:** Игровая критика.
- **ФАКТЫ:** Вайдмен критически обзорекает игры, выпуская видео или журналистские материалы. И у него это отлично получается — остроумно и пронзительно.

ИГРОВОЙ ИНДУСТРИИ

Когда ты думаешь о видеоиграх, то не можешь не вспомнить об определенном круге людей, имена которых уже вписаны в историю. Легендарных персоналий много, но давая остановимся на тех, кто сумел оказать влияние на прошлое, настоящее и будет оказывать влияние на игровую индустрию даже в будущем...



СИГЭРУ МИЯМОТО
(СОЗДАТЕЛЬ MARIO, ZELDA, STAR FOX)

Благодаря ему появились такие знаковые персонажи, как *Mario*, *Donkey Kong* и *The Legend of Zelda*. Среди его разработок несколько лучших игр, в том числе *Super Mario 64* и *Zelda: Ocarina of Time*. Нет сомнений,

что Миямото-сан — невероятная фигура в игровой индустрии.



ХИРОНОБУ САКАГУТИ
(СОЗДАТЕЛЬ FINAL FANTASY)

Сакагути превратил 90-е годы в золотой век японской ролевой игры, выпустив серию игр *Final Fantasy*. Затем, чтобы принять участие в создании *Lost Odyssey* и *Blue Dragon* в нулевых, ему пришлось оставить *FF*. Думаем, что любые слова

здесь излишни: Сакагути является краеугольным камнем в истории игр.



ХИДЭО КОДЗИМА
(СОЗДАТЕЛЬ METAL GEAR SOLID)

Кодзима известен тем, что в своих играх оставляет отсылки к Голливуду (он смотрит по фильму в день!) — в виде историй, локаций и кинематографичности. После трех десятилетий, проведенных в работе над *Metal Gear Solid*, он покинул проект и ушел

в жанр инди. Возможно, его следующая игра станет такой же культовой, как и первая.



ФУМИТО УЭДА
(РАЗРАБОТЧИК ICO, SHADOW OF THE COLOSSUS, THE LAST GUARDIAN)

Работы Фумито Уэды не принесли успешных продаж, зато его игры всегда отличались осмысленностью: в каждой из них был заложен какой-то глубокий посыл. В трех культовых играх Уэды — в *Ico*, *Shadow of the Colossus*

и в последней *Last Guardian* — больше душевности и сердечности, чем в большинстве выпущенных мейнстримных играх.



ЭЙДЗИ АОНУМА
(ДИРЕКТОР И ПРОДЮСЕР ПРОЕКТА ZELDA)

Миямото можно назвать отцом «Зельды», но Эйдзи Аонума не менее важный участник в создании серии игр «Зельда». Аонума разработал *Majora's Mask*, *Wind Waker*

и *Twilight Princess*, также

в качестве продюсера сумел вдохнуть жизнь в *Breath of the Wild*. Благодаря «Зельде» влияние Аонумы не слабеет год от года, он по-прежнему очень уважаем в игровой индустрии.

**ЭМИ ХЕННИГ****(СОУЧРЕДИТЕЛЬ UNCHARTED,
ДИРЕКТОР СЕРИИ ИГР SOUL REAVER)**

Хенниг продюсировала серию игр *Soul Reaver* в Crystal Dynamics, также 10 лет была сценаристом и креативным директором серии игр *Uncharted* в Naughty Dog. Сейчас

Хенниг присоединилась к Visceral Games, чтобы работать над игрой «Звёздные войны»: Эми с 12 лет является фанаткой этой вселенной.

**НИЛ ДРАКМАН****(РАЗРАБОТЧИК UNCHARTED,
КРЕАТИВНЫЙ ДИРЕКТОР
THE LAST OF US)**

Свою карьеру Дракман начал в Naughty Dog, придя туда на стажировку и работая полный рабочий день. Затем он

вырос с позиции программиста до разработчика игр. Нил стал соавтором игры *The Last of Us*, объединившись с коллегой — Брюсом Стрели, затем в 2016 году вернулся к работе над *Uncharted* — в качестве креативного директора и сценариста он работал над эпизодом *A Thief's End*.

НОЛАН БУШНЕЛЛ**(СОУЧРЕДИТЕЛЬ ATARI)**

Став соучредителем компании Atari вместе с Тедом Дабни, Бушнелл изменил игровую индустрию, выпустив оборудование, позволившее играть в видеоигры дома. Atari 2600 показал, что играть можно не только в игровые автоматы в клубах. Atari стали причиной знаменитого кризиса индустрии компьютерных игр 1983 года, но без тех шагов вряд ли игровая индустрия стала бы такой, как сегодня.

**ДЖЕЙД РЕЙМОНД****(ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПРОДЮСЕР
ASSASSIN'S CREED)**

Раймонд возглавила развитие серии игр *Assassin's Creed*, ставшей одной из крупнейших франшиз в жанре экшен. Также в 2010 году, вместе с разработчиком Патрисом

Дезиле, она возглавила студию Ubisoft в Торонто. Сейчас она работает в EA, курирует новые игры для Motive и работает над различными выпусками «Звёздных войн».

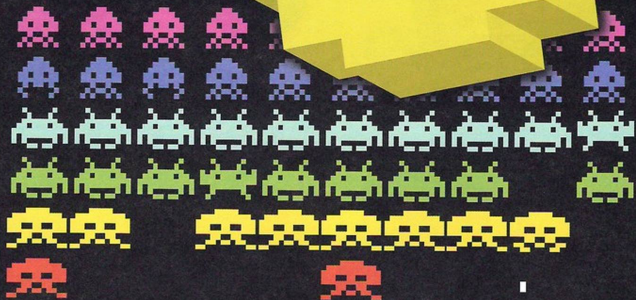
**ДЭН И СЭМ ХАУЗЕРЫ****(СОСНОВАТЕЛИ ROCKSTAR GAMES)**

Трудно представить игровую индустрию без компании Rockstar Games. Также сложно представить компанию без братьев Хаузер. Они — движущая сила индустрии, основные СМИ.



КЛАССИКА

Игровая индустрия сильно изменилась с тех пор, когда игры ассоциировались с игровыми автоматами и пиксельной 8-битной графикой. Благодаря техническому прогрессу видеоигры стали основным способом времяпрепровождения детей, их любимым источником развлечения. Давай оглянемся назад и посмотрим на игры, которые заложили фундамент для последующих ключевых событий...



КЛАССИЧЕСКИЕ СОВЕТЫ

Большинство этих игр доступно почти на всех современных игровых консолях и ПК. Но если ты хочешь по-настоящему окунуться в прошлое и стать коллекционером, вот несколько полезных советов. Учти, что придется потратить какое-то количество денег.

СФОКУСИРУЙСЯ НА ЧЕМ-ТО ОДНОМ

Определись, что именно ты будешь собирать — игровые серии, жанр или консоли? Выбери что-то одно и сосредоточься на своей цели.

СДЕЛАЙ ДОМАШНЮЮ РАБОТУ

Сначала разработай план, какие именно игры ты собираешься покупать и где — будь то независимые небольшие офлайн-магазинчики или онлайн, — узнай расценки. Обычно чем реже игра, тем дороже она стоит!

ТРАТЬ ДЕНЬГИ С УМОМ

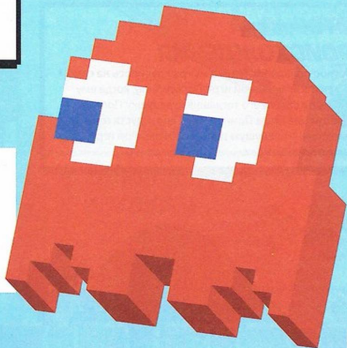
Придется потратить огромную сумму денег на классические или ретро видеоигры, поэтому лучше начать с определения своего бюджета. Начни покупать самые желанные игры, а затем, как накопишь достаточную сумму денег, покупай игры по своему списку.

ИЩИ РАЗНЫЕ ТОЧКИ ПРОДАЖ И ОБМЕНА

Помимо небольших независимых офлайн- и онлайн-магазинов есть масса других способов, чтобы купить классические игры. Это могут быть распродажи, секонд-хенды или даже обмен с друзьями. Скорее всего, ты найдешь способы сэкономить.

НАСЛАЖДАЙСЯ!

Скорее всего, ты потратишь немало времени и денег на все это мероприятие, так что убедись, что процесс приносит тебе удовольствие. Есть в охоте за ретро играми какое-то приятное волнение, потому что никогда не знаешь, на какое сокровище можешь нарваться...

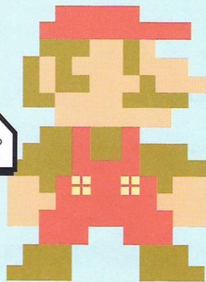




СУПЕР-БРАТЯ МАРИО



Издатель: Nintendo
Платформа: Nintendo Entertainment System



Все начинается здесь

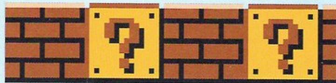
Проблема шедевров заключается в том, что ты не можешь предсказать, станут ли эти игры культовыми, пока не пройдет какое-то время. Почти 40 лет прошло с момента выхода игры *Super Mario Bros.*, истинной классики.

ИСТОРИЯ ПРОИСХОЖДЕНИЯ

Дебютное появление Марио в игре случилось на самом деле в первой аркадной игре *Donkey Kong*, когда ему нужно было спасти его тогдашнюю девушку Полину (это потом она стала Принцессой Пич). Спустя годы Марио получит ведущую роль в собственной игре, а также в других играх.

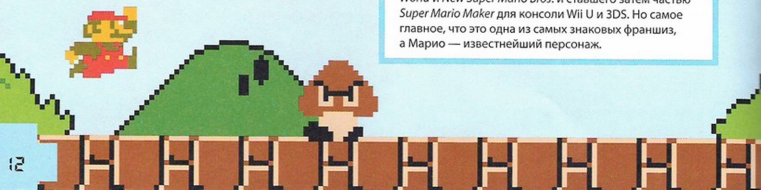
ЗАКЛАДЫВАЯ БАЗУ

Выпущенная в 1983 году компанией Nintendo Entertainment System (NES), игра стала королем в жанре платформера. Первый уровень игры (известный как «Мир 1-1») считается по-настоящему культовым: он оказал влияние на творчество многих геймдэвов и дизайнеров по всему миру. Остальные уровни тоже гениальны, но первый, пожалуй, самый известный из них.



30-ЛЕТНЕЕ НАСЛЕДИЕ

Игра вышла почти 40 лет назад, но ее адаптировали под каждую платформу Nintendo. Особенно это коснулось дизайна, перекочевавшего в *Super Mario World* и *New Super Mario Bros.* и ставшего затем частью *Super Mario Maker* для консоли Wii U и 3DS. Но самое главное, что это одна из самых знаковых франшиз, а Марио — известнейший персонаж.



THE LEGEND OF ZELDA: A LINK TO THE PAST

Это небезопасно. Запомни!

Игра *The Legend of Zelda: A link to the past* также оказала огромное влияние на игровую индустрию. Серия игр стала одной из самых почитаемых.

НЕПРИВЫЧНЫЙ ВЗГЛЯД НА ВЕЩИ

Все начиналось с того, что игровой мир был показан в проекции «сверху сбоку», затем, в *Zelda II: The Adventure of Link*, добавился движок для перемещения внутри локации (боковой скроллинг). Подобное дизайнерское решение мы потом увидим во многих других играх этого жанра. На рост популярности «Зельды» также повлияли и другие многочисленные дополнения к игровому процессу.

Издатель: Nintendo
Платформа: Nintendo Entertainment System

7

Возрастная категория

ИГРОВОЙ ФУНДАМЕНТ

Говоря о ключевых частях серии *Zelda*, которые оказали невероятное влияние на мир игр, стоит упомянуть четыре из них. Это *Link to the Past*, *Ocarina of Time*, *Wind Waker* и *Breath of the Wild*. И пусть более поздние игры также совершили новый рывок в развитии жанра, без этих четырех игр ничего бы не было.

ВОЗВРАЩЕНИЕ К ИСТОКАМ

Спустя 20 лет после выпуска игры *Link to the Past* была по-прежнему успешна, поэтому в 2013 году выпустили продолжение — *A Link Between Worlds* — для консоли Nintendo 3DS. Игра произвела фурор и снискала обожание фанатов не меньше, чем предшественница, даже была номинирована на многочисленные премии в номинации «Игра года» того времени.

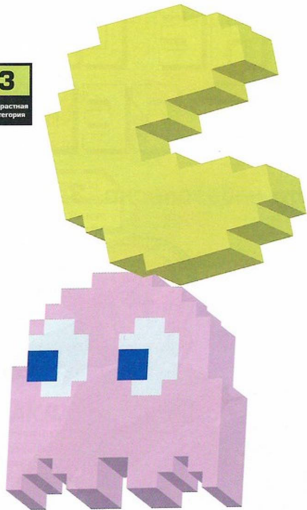
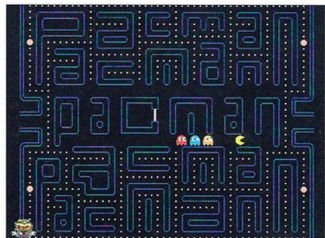
PAC-MAN

3

Возрастная категория

Издатель: Namco
Платформа: Аркада

Поедание точек, фруктов и привидений. Сейчас это звучит очень глупо, но благодаря простоте и веселью в «Пакмана» может начать играть любой. Разработанный для игровых автоматов в 1980-х гг., с тех пор он стал мировым гигантом игровой индустрии. В эту игру легко играть на любом устройстве. На 30-летний юбилей игры Google на стартовой странице разместил дудл со своим лого — можно было поиграть в «Пакмана».



ФАКТ: Игра поставила не менее восьми рекордов в «Книге рекордов Гиннесса».

PONG

Издатель: Atari
Платформа: Аркада

Базовая, но при этом новая концепция. Это как бы аналогия игры в настольный теннис, где побеждает игрок, первым забивший 10 очков. Так почему игра в этом списке? Проще говоря, Pong — в основе всех современных игр, особенно аркадных. Без простоты игрового процесса Pong не стал бы таким успешным, а без этого мир видеоигр был бы совсем другим. Снимаем шляпу перед тобой, Pong!

ФАКТ: После запуска игры в игровых автоматах издатель Atari незамедлительно начал работать над тем, чтобы адаптировать игру под домашнее использование — под игру Pong была создана специальная консоль!

3

Возрастная категория

SPACE INVADERS

Издатель: Taito
Платформа: Аркада

Не читай дальше, если уже слышал об этой игре: здесь надо стрелять в инопланетян. Да, сегодня это кажется уже не новой идеей, но во времена, когда игры еще находились в зачаточном состоянии, *Space Invaders* сильно повлияла на развитие всей игровой индустрии. Осторожно, игра вызывает сильное привыкание, иногда раздражает, но не отпускает... Настоящая классика.

ФАКТ: *Space Invaders* вдохновила многих разработчиков игр для развития своей карьеры. Среди них были Хидео Кодзима и Сигеру Миямото (подробнее — на стр. 8).



3

Возрастная категория



FINAL FANTASY IV

Первые три части сразу стали мейнстримом (смотри стр. 74), но *Final Fantasy IV* — номер один. Эта часть продвинула вперед всю серию, и развитие сюжета здесь ни при чем (каждая игра — самостоятельная история), речь скорее об игровом процессе, поскольку тут впервые использовалась боевая система Active Time Battle (ATB), которую впоследствии будет использовать Square Enix во всех своих играх.

Издатель: Square Enix
Платформа: Super Nintendo Entertainment System

12

Возрастная категория

Multiply			
Creator	Cecil	7464 / 7464	385
	Rosa	4979 / 4979	395
	Cedore	6323 / 6323	612
	Rydia	4266 / 4266	366
	Kain	7459 / 7459	383

ФАКТ: Серия основных игр плюс продолжение *The After Years* изначально были разработаны для мобильных устройств в Японии и для консоли Wii. Но в 2011 году их перепустили для PSP.



SONIC THE HEDGEHOG

Детям в начале девяностых приходилось выбирать — играть в Nintendo или SEGA, а еще фанатеть от Марио или Соника. Первая игра, выпущенная в 1991 году, стала настоящей классикой 2D-платформера, и благодаря ей SEGA стала соперничать с Nintendo. С тех пор Соник появлялся в бесчисленном количестве игр, некоторые из них были классными, другие — не очень...

ФАКТ: Впоследствии Соник и Марио объединятся, чтобы выступить на Олимпийских играх — серия игр выходит до сих пор!

Издатель: SEGA
Платформа: SEGA
Genesis/Mega drive



SUPER MARIO 64

Издатель: Nintendo
Платформа: Nintendo 64

ФАКТ: Существует продолжение *Super Mario 64*, но его релиз отменили, так как требуемое для игры оборудование — 64DD — провалилось в продажах.

Ну да, мы немного хитрим, рассказывая про одну и ту же игру дважды, ведь ранее мы посвятили целую страницу братьям Марио. Но мы сделали это осознанно: *Super Mario 64* стал переломным моментом в истории видеоигр и жанра платформера. Благодаря игре консоль Nintendo разошлась миллионными тиражами, а сам Марио отправился в многочисленные 3D-приключения.



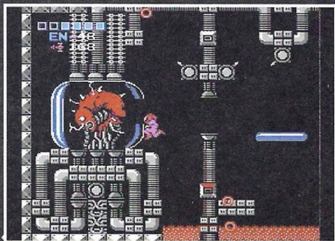
METROID

Издатель: Nintendo
Платформа: Nintendo
Entertainment System

7

Возрастная
категория

Nintendo много лет фокусировались на создании платформеров, пока не появилась игра *Metroid* — первый экшен. Это событие позволило появиться на свет многим похожим играм, в том числе и фантастически недооцененной *Shadow Complex*, выпущенной для Xbox 360. *Metroid* — сайд-скроллер, но в нем есть возможность переключаться между определенными областями, чтобы заполнить предметы и продвинуться по сюжету игры. Эта игра стала одной из основных у Nintendo на многие годы.



ФАКТ: Одним из разработчиков *Metroid* был и создатель Nintendo GameBoy, покойный Гунпей Екай.

MEGA MAN X

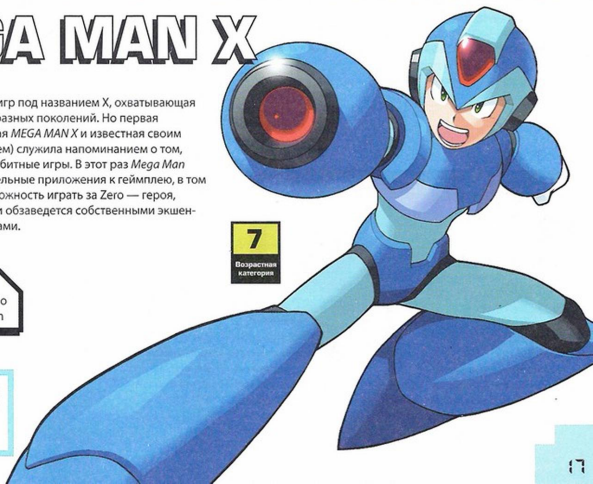
MEGA MAN X — серия игр под названием *X*, охватывающая множество консолей разных поколений. Но первая игра (также называемая *MEGA MAN X* и известная своим динамичным геймплеем) служила напоминанием о том, за что мы полюбили 8-битные игры. В этот раз *Mega Man* разработал дополнительные приложения к геймплую, в том числе появилась возможность играть за Zero — героя, который впоследствии обзаведется собственными экшен-играми и платформерами.

7

Возрастная
категория

Издатель: Capcom
Платформа: Nintendo
Entertainment System

ФАКТ: В серии *Mega Man* в период с 1993 по 2004 гг. вышло восемь игр.



ПЕРСОНАЖЕЙ

В нашем мире никогда не будет достаточно героев. Хорошо, что есть эта десятка персонажей, которые спасли планету и которые способны вытворять невероятные вещи и при этом классно выглядят.



СОЛИД СНЕЙК
(METAL GEAR SOLID)

Этот грубоватый суперсолдат с банданой на голове — одна из ключевых фигур в игровой индустрии. Ему удается украдкой обезвреживать оружие массового поражения и коварных злодеев в серии игр

Metal Gear — даже таких, как Револьвер Оцелот и Ликвид.

НАТАН ДРЕЙК
(UNCHARTED)



Индиана Джонс в мире игр: Нейт Дрейк, конечно, дерзкий, саркастичный и язвительный, но зато у него золотое сердце. Он не может жить без приключений и женщин — за это его и любят геймеры!

**ЭЦИО АУДИТОРЕ
ДА ФИРЕНЦЕ**
(ASSASSIN'S
CREED)



Эцио — культовый герой серии игр *Assassin's Creed*. Он преданный, практичный и одновременно очень суровый. Разве тебе не хочется, чтобы кто-то из твоих знакомых обладал такими же качествами?

ЛАРА КРОФТ
(TOMB RAIDER)



Ей нет равных по статусу, легендарности и популярности. Лара прошла через тяжелые испытания в последних частях *Tomb Raider*, но она всегда показывала, насколько у нее волевой и суровый характер.



САМУС АРАН (METROID)

Самус Аран, появившись в первой части *Metroid*, удивила многих людей. В конце игры все ожидали увидеть под костюмом мужчину, а оказалось, что это была женщина. С тех пор персонажи игр от Nintendo больше не могли быть прежними.

МАРИО (SUPER MARIO)

Марио — лицо современной игровой индустрии. Он появляется в различных видеоиграх и фильмах. Благодарить сантехник должен свою красную шляпу и смешные усы. Отличная работа, Марио!



ЭЛЛИ (THE LAST OF US)

Хоть у Элли и невинная внешность, она такая же задиристая, дерзкая и остроумная, как Натан Дрейк. Потому что, чтобы выжить в ужасном постапокалиптическом мире, есть единственный способ — быть храброй и самоуверенной.



ЧУНЬ-ЛИ (STREET FIGHTER)

В этот список можно включить нескольких персонажей из игр *Street Fighter*, но мы решили остановиться на Чунь-Ли. Она очень крута, потому что стала первым игральным персонажем женского пола в жанре файтинг.



МАСТЕР ЧИФ (HALO)

Мы никогда не видели его лица, но Спартанец Чиф известен как Джон-117 — персонаж, готовый разрулить любую проблему. Он справится с любой миссией, а помогать ему в этом будет его ИИ-компаньон по имени Кортана, которая готова ради него на все. Легендарная игра.

КАПИТАН ШЕПАРД (MASS EFFECT)

Возможно, капитан Шепард — один из самых любимых героев в играх за прошедшее десятилетие. В зависимости от того, какой сценарий ты проходишь, Шепард может быть жестоким, преданным своему делу и целеустремленным. Или он может стать отступником, который делает что хочет и рискует, не думая о последствиях.



СПОРТ

Спорт является неотъемлемой частью нашей повседневной жизни. Будь то футбол, баскетбол, бокс — для каждого вида спорта есть игра. Но существуют виды спорта, которые недоступны простым людям. Например, «Формула-1» или автофутбол. Хорошо, что существует Top Gear! Но благодаря этим играм ты можешь стать чемпионом в Премьер-лиге, чемпионом мира в «Формуле-1» или тебе позволят попинать гигантский надувной мяч, управляя багги.



СПОРТИВНЫЕ СОВЕТЫ

Вот несколько спортивных советов, которые помогут тебе поддерживать форму и здоровье!

ТВОЙ ПЕРСОНАЖ, ТВОИ ПРАВИЛА

Создавая персонажа для игры, сосредоточься на его возможностях и способностях. Потрать время, изучи настройки и измени их так, чтобы ты был доволен результатом.

ТРЕНИРОВКИ, ЕЩЕ РАЗ ТРЕНИРОВКИ!

Возьми максимум от тренировок и обучающих режимов. Играя в FIFA, ты получишь возможность потренироваться и отработать основные движения — научиться делать штрафные удары, проводить пенальти и многое другое. Также рекомендуем обучалку внутри Rocket League: благодаря ей ты сможешь повысить собственное мастерство!

НЕ ЗАБЫВАЙ ПРО ЗАЩИТУ

В играх-файтингах самое главное — продолжать атаковать, особенно в UFC 2. Но не забывай о необходимости защищаться от атак противника, особенно береги лицо и туловище, по которым приходится основная порция сильных ударов.

ЧЕМ БОЛЬШЕ БУСТЕРОВ, ТЕМ ЛУЧШЕ

Играя в Rocket League, собирай как можно больше бустеров, чтобы заполнить индикаторы на 100%. Тогда ты точно оставишь всех соперников позади!

СПРИНТ НЕ ВСЕГДА НУЖЕН

Во время игр в FIFA или PES велико желание ускориться. Конечно, без этого никак, но расходуя свои силы экономно, чтобы контролировать усталость своего персонажа во время игры.



FIFA 17

3

Возрастная
категория

Издатель: EA Sports
Платформа: Playstation 4,
Playstation 3, Xbox One,
Xbox 360, PC

Красивая игра

FIFA 17 стала самой крутой частью во всей 23-летней истории этой серии игр. Новые возможности игрового процесса, новые лицензии — все новое. Крупнейшим дополнением стал сюжетный режим, напоминавший серию игр NBA2K. FIFA шла по новому направлению...

ДЕЛО В ПРИКЛЮЧЕНИИ

Добавление в игру сюжетного режима под названием «История» позволило игрокам играть за Алекса Хантера, желающего покорить Премьер-лигу. После ряда взлетов и падений Алекса позволили в национальную команду Англии. Узнай, что было дальше, ниже.



НЕ ПРОСТО ИСТОРИЯ

Расширение FIFA 17 также включало новый геймплей — переработаны стандартные положения, защита и нападение. Также изменения настигли и другой игровой режим — FIFA Ultimate Team.

В 2017 году продолжение истории Алекса Хантера игроки смогли увидеть в FIFA 18. FIFA Ultimate Team Icons доступна на Playstation 4, PC, а не только на Xbox One.



ROCKET LEAGUE

Издатель: Psyonix/505 Games
Платформа: Playstation 4, Xbox One, PC, Nintendo Switch

3

Возрастная категория

Врумврум

В некогда популярном шоу Top Gear была рубрика, где на машинах играли пятеро на пятеро в футбол с помощью большого надувного мяча. Так вот, *Rocket League* — то же самое, только в 100 раз круче.

ЗАЖИГАНИЕ

Идея игры пришла намного раньше, чем рубрика Top Gear — например, в таких играх, как *Supersonic Acrobatic Rocket-Powered Battle-Car* на PS3. Однако своим успехом *Rocket League* обязан тому факту, что эта игра предоставлялась пользователям бесплатно в 2015 году.



ОБРАТНЫЙ ОТСЧЕТ

В эту игру можно играть 2 на 2, 3 на 3 или 4 на 4 в футбол, затем были выпущены дополнения игр в хоккей, баскетбол и многое другое. Также появилась возможность играть с ботами (помимо стандартного режима обучения), чтобы игроки могли потренироваться, прежде чем сразиться с кем-то онлайн.

ВЗЛЕТАЕМ!

Популярность *Rocket League* резко возросла. Изначально игра продавалась только на диске, и было продано более 10,5 миллиона копий с момента ее запуска на PS4 в 2015 году. Затем она стала одной из самых редких игр, допускающих кросс-платформенность.



NBA

STREET HOMECOURT

NBA Street Homecourt — недооцененная игра: она позволяет тебе на примере известных реальных спортсменов почувствовать, каково это — стать будущим баскетболистом NBA. Конечно, с игровыми возможностями здесь немного перемудрили, но это того стоит. К тому же здесь невероятный саундтрек.



Издатель: EA Sports BIG
Платформа: PlayStation 3, Xbox 360



ФАКТ: Это четвертая игра в серии *NBA Street* и последняя для разработавшей ее команды, потому что она переключилась на развитие другой франшизы — *Skate*.

PRO EVOLUTION SOCCER 2017

Возможно, *FIFA* — самая популярная франшиза среди футбольных видеоигр (спасибо лицензиям), но с точки зрения именно геймплея ей не уступает другая футбольная серия — *Pro Evolution Soccer*. Она более плавная и веселая, есть мультиплеер, также добавлена лицензия Лиги Чемпионов.

Издатель: Konami
Платформа: Playstation 4, Xbox One, PC, Playstation 3, Xbox 360

ФАКТ: Konami подписали трехлетний контракт с футбольным клубом Барселоны, чтобы продвигать серию игр. Также у компании эксклюзив на использование в игре стадиона «Ной Камп», из-за чего FIFA не может его включить в свою игру, пока не закончится срок действия контракта.



F1 2016

Издатель: Codemaster
Платформа: PlayStation 4,
Xbox One, PC

ФАКТ: F1 2016 ознаменовала возвращение команды «Рено», некогда покинувшей спорт на несколько лет. Также в игре появилась и новая команда — «Хаас».

3

Возрастная
категория

F1 2016 — долгожданное продолжение игры с тех пор, как ее издатель — Codemaster — получил права на использование лицензии еще в 2008 году. Тогда все окунулись в ностальгию по игре «Формула-1» нулевых годов, выпущенной для PlayStation 2. В F1 2016 внесли множество изменений, чтобы сделать игру более захватывающей, — вернули машину безопасности, позволили регулировать стратегию пит-стопов, добавили возможность проезжать прогревочный круг и многое другое.

2016

UFC 2

Издатель: EA Sports
Платформа: Playstation 4,
Xbox One

16

Возрастная
категория

После выпуска первой части игры разработчики UFC 2 решили прислушаться к пожеланиям фанатов и критике, чтобы создать более крутой сиквел. В UFC 2 появилась возможность создавать своего бойца и вести его к победе в любой весовой категории, какую бы игрок ни выбрал. Вот только режим Ultimate Team не сильно отличался от версии FIFA.



ФАКТ: После того как на обложку игры поставили Ронду Роузи и Конора МакГрегора — двух крупнейших звезд на тот момент, — оба проиграли свои следующие бои. Упс!





Издатель: Nintendo
Платформа: Nintendo Wii

7
Возрастная
категория

WII SPORTS



Если и существует игра, которая отображает весь потенциал использования в играх контроллеров движения и популярность приставки Wii, то это однозначно *Wii Sports*. Серия мини-игр, выпущенных на одном диске, выдавалась в подарок при покупке приставки Wii. Неудивительно, что *Wii Sports* стала любимой игрой для вечеринок. Боулинг, гольф, бокс — список бесконечен. Таким образом Wii не только удивила пользователей своими техническими возможностями, но и развеселила игроков по всему миру.

ФАКТ: 8 сентября 2016 года было зафиксировано, что по всему миру продали 82,7 миллиона копий *Wii Sports*.

SSX3

Издатель: EA Sports BIG
Платформа: PlayStation 2,
Xbox, GameCube

3
Возрастная
категория

Игры *SSX Tricky* и *SSX3* настолько качественные, что трудно определить, на какую из них стоит обратить внимание, если хочется рассказать о франшизе. Ладно, остановимся на *SSX3*. В ней собраны все те фантастические фишки, которые есть в *Tricky*, но выделяет ее гора с тремя вершинами, которые можно полностью объездить, и прикольный саундтрек. Нет слов, чтобы выразить восхищение этой игрой!

ФАКТ: Спустя год после выхода франшизы и сразу после выхода *SSX Tricky* издатели начали работать над *SSX3*, чтобы выпустить игру в 2003 году.



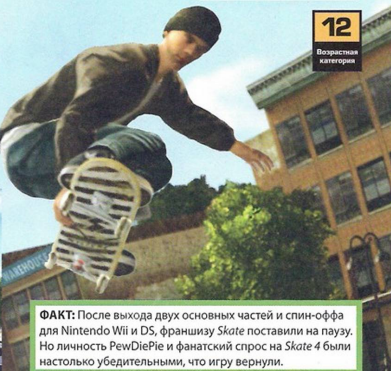
SKATE

Долгое время не выходило продолжения серии, потому что качество предыдущих игр про Тони Хоука резко ухудшилось. Но EA все исправила, забрав себе франшизу. Основной причиной для покупки игры они сделали более продуманную систему управления, которая позволила игрокам выполнять различные трюки с двумя аналоговыми джойстиками. А уж что и говорить про реалистичность игры: иногда можно даже смешно упасть (в зависимости от ситуации, конечно же).

Издатель: EA
Платформа: PlayStation 3,
Xbox 360, Xbox One

12

Возрастная
категория



ФАКТ: После выхода двух основных частей и спин-оффа для Nintendo Wii и DS, франшизу *Skate* поставили на паузу. Но личность PewDiePie и фанатский спрос на *Skate 4* были настолько убедительными, что игру вернули.

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Игра *Tony Hawk's Pro Skater* стала синонимом слова «круто» в конце 90-х и начале нулевых. Вот только *Tony Hawk's Pro Skater 3* достигла пика популярности всей серии: игроки получали массу удовольствия, потому что не было ничего подобного в то время. И нельзя не сказать про крутейший саундтрек в *THPS3*. Попробуй не зафанатеть от песни Motorhead — Ace of Spades.

Издатель: Activision
Платформа: PlayStation 1, Xbox,
GameCube, PlayStation 2, PC, Mac,
Nintendo 64, GameBoy Colour,
GameBoy Advance

12

Возрастная
категория



ФАКТ: *Tony Hawk's Pro Skater 3* — самая высоко оцененная многопользовательская игра всех времен для PlayStation 2 (по версии MetaCritic), наравне с такой игрой, как *Grand Theft Auto III*. Они набрали 97/100 баллов.

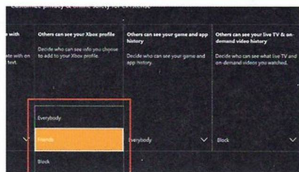
БЕЗОПАСНОСТЬ В ОНЛАЙНЕ

Играть с друзьями в видеоигры очень весело, но онлайн-мир может быть опасным местом. Чтобы обезопасить тебя во время игр, мы создали эту простую инструкцию: она поможет тебе избежать множества игровых ловушек.

ИГРАЙ С ДРУЗЬЯМИ

Если ты играешь онлайн, то большинство твоих соперников — случайные люди, с которыми ты не знаком. Как правило, они тоже любят видеоигры и могут быть весьма дружелюбными. Но попадают и неприятные люди, которые пишут в чат или говорят в микрофон гадости и мешают остальным играть. Если есть возможность, старайся играть с друзьями, чтобы вы могли общаться только друг с другом в приватном чате. Можешь отключить связь с другими игроками. У каждой игры есть инструкция, как управлять нужными тебе настройками.

ФАКТ: У всех игр есть возрастные ограничения. Используй эту информацию как рекомендацию: она поможет тебе понять, чего стоит ожидать от игры.



ОСТАВАЙСЯ ИНКОГНИТО

Когда бы ты ни играл онлайн, мы советуем тебе включать настройки приватности. Не важно, Xbox Live, PlayStation Network, Nintendo Network, Steam, Origin, battle.net или любой другой сервис. Все подобные сервисы позволяют регулировать настройки приватности, чтобы защитить тебя во время игр с незнакомцами.

НЕ ДЕЛИСЬ ЛИЧНОЙ ИНФОРМАЦИЕЙ

Возможно, тебе захочется поделиться с кем-то личной информацией о себе — возрастом, именем или домашним адресом. Лучше этого не делать. Если вдруг кто-то просит тебя раскрыть личные данные, покинь лобби или закончи игру и запусти поиск заново. Если игрок продолжает беспокоить тебя дальше, пожалуйся на него. Тогда он не сможет тебе больше писать, а выбранные тобой сервисы (например, Sony, Microsoft, Nintendo) смогут предпринять какие-то действия, чтобы наказать злоумышленника.

ОГРАНИЧИВАЙ СЕБЯ

Велико искушение играть до потери пульса, но из-за этого может пострадать твоя дружба в реальной жизни или отношения с семьей, начнутся проблемы в школе. Мы советуем тебе выставить лимит на игры. Например, не больше двух часов в будни и чуть больше в выходные и праздники. Все хорошо в меру!

ФАКТ: Полезно время от времени делать перерывы.

Если тебе кажется, что играешь не так хорошо, как мог бы, особенно в таких играх, как *FIFA* или *Overwatch*, ты можешь почувствовать разочарование, которое накапливается с течением времени. Делай перерыв каждый час (скажем, 15 минут), чтобы подышать свежим воздухом, и ты вернешься с более спокойной головой и, надеюсь, будешь играть намного лучше!



ШУТЕРЫ



Чтобы понять истоки такого жанра, как шутер, необходимо вернуться в конец 80-х — начало 90-х, в маленькую студию, расположенную в Далласе, штат Техас. Если нужно назвать прародителя этого жанра, то им был id Software. Компания, основанная самыми влиятельными людьми игровой индустрии, помогла появиться на свет двум культовым шутерам от первого лица: *Wolfenstein* и *DOOM*. Игры, разработанные id Software, оказали влияние на все шутеры, выходявшие потом в течение трех десятилетий; и неважно, многопользовательская была игра (как *Quake*) или одиночная. Поэтому сейчас мы расскажем тебе о наших любимых играх в этом жанре.

ШУТЕРСКИЕ СОВЕТЫ

Чтобы ты стал крутейшим стрелком и игроком, вот тебе несколько советов и лайфхаков.

ТОЧЕЧНЫЕ ВЫСТРЕЛЫ

Если тебя окружили враги и ты не знаешь, как их уложить на лопатки, не пытайся разрядить весь магазин патронов. Лучше отстреливайся точно, короткими очередями. Таким образом ты победишь врагов и у тебя еще останутся патроны.

ИЩИ УКРЫТИЯ

Когда запахнет жареным и твой персонаж потеряет большую часть здоровья, постарайся найти укрытие. Слишком очевидно? Но этот совет действительно способен помочь тебе восстановить запас жизни.

ЦЕЛЬСЯ В ГОЛОВУ

Хочешь убить врага как можно быстрее? Целься ему в голову. Враг тут же будет нейтрализован. А если ты играешь в симуляторе выживания против зомби, то там вообще ничего не поможет, кроме выстрела в голову.

ЗАХОДИ С ФЛАНГА

В таких военных шутерах, как *Call of Duty* или *Rainbow Six*, атаковать врагов с фланга, как бы из слепых зон — самый эффективный способ, чтобы вынести врага, при этом не сражаясь с ним напрямую.

УЛУЧШЕНИЯ

Если в игре есть улучшения, используй их в крайних случаях. Например, в *Battlefield 3*, если вдруг ты окажешься в щекотливой ситуации, можешь вызвать для атаки «Смерть с небес» — и самолет C130 обрушит на врагов ракетный дождь.

КОРОТКОСТВОЛЬНОЕ ОРУЖИЕ

Если стреляешь из короткоствольного пистолета, тогда подойди вплотную к врагу. Не целься издали, потому что это бесполезно: пуля не долетит до врага. А если вас разделяют 2–3 шага друг от друга, то нажимай на курок.

ГОТОВЬ ГРАНАТЫ

Чем дольше ты держишь в руке гранату, тем меньше времени будет у врагов, чтобы убежать от взрывной волны. Дождись правильного момента, и тогда ты ликвидируешь еще больше врагов. Но не увлекайся этим, иначе подорвешь самого себя.



HALF-LIFE 2

16

Возрастная категория

Проснись и пой, мистер Фримен

Сиквел игры, выпущенной в 1998 году, возвращается к нам вместе с молчаливым Гордоном Фрименом. На этот раз на антиутопической Земле твоим партнером станет Аликс Вэнс — спустя несколько десятилетий после того, как вы попытались спасти человечество в прошлый раз...

Издатель: Valve
Платформа: PC, Xbox,
Xbox 360, PlayStation 3

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В СИТИ 17

Трудно переоценить влияние, которое оказала игра *Half-Life 2* на шутеры после своего выхода в 2004 году. В ней удачно сочетались динамичный геймплей и захватывающая история, действие которой разворачивалось в мрачном мире будущего — в Сити 17, а еще нельзя не отметить гениальную подборку головоломок. Последнее стало возможным благодаря движку Source: с его помощью в игре улучшилась графика и стало возможным играть с законами физики — например, использовать гравитацию, чтобы управлять предметами. А уж город Рейвенхольм! Бывал ли ты в более жутких местах?

ЖИЗНЬ ПОСЛЕ СМЕРТИ

Спустя десятилетие после своего релиза у игры *Half-Life 2* вышло два дополнения. Valve анонсировали и третью часть, но мы ее до сих пор ждем и гадаем, что же впереди. Наш совет: не жди продолжения этого клиффхэнгера в конце второй части в ближайшее время...

ПОЖАЛУЙСТА, ОСТАНЬСЯ

Вслед за *Half-Life 2* Valve углубились в новые проекты — такие как зомби-шутер *Left 4 Dead* в 2008-м (и его продолжение), а также *The Orange Box* и *Portal 2*. С тех пор Valve отошли от консолей, вернувшись к истокам — к ПК, чтобы сконцентрироваться на возможностях VR — совместно с HTC они работают над гарнитурой Vive VR и выпуском игры *MOBA DOTA II*.



CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE

16
Возрастная
категория

Издатель: Activision
Платформа: Xbox 360, PlayStation 3, PC,
Nintendo Wii, PlayStation 4, Xbox One

Падение черного ястреба

Если бы надо было выбрать одну игру, которая изменила все военные шутеры за прошедшее десятилетие, то ей бы стала *Call of Duty 4*. Сеттинг Второй мировой войны перенесли в настоящее время и создали аж целую подсерию из трех частей.

ГОРЯЧАЯ И ХОЛОДНАЯ ВОЙНА

Modern Warfare вернулась к возможности, играя от первого лица, выступать в роли разных персонажей. Первым из них появляется солдат SAS по кличке Soap, ему предстоит сразиться с главным злодеем игры — Имраном Захаевым и его войсками в России. Второй персонаж — сержант США, направленный на Ближний Восток. Оба персонажа в итоге встретятся в конце игры, пусть и после одного из самых шокирующих моментов истории — детонации ядерной бомбы. Это захватывающая и серьезная игра, повлиявшая на игровую индустрию.

МУЛЬТИПЛЕЕРСКИЙ ДЖЕКПОТ

Еще одна причина, по которой *Call of Duty 4* стала настолько популярной — возможно, даже больше, чем одиночная игра, — возможность многопользовательской игры. Такие карты, как *Overgrown*, *Crash* и *Vacant* в режимах *Team Deathmatch*, *Domination* и *Capture the Flag*, позволили вывести многопользовательскую игру на новый уровень удовольствия! На сегодняшний день *CoD4* считается самой популярной многопользовательской серией.

ГЛАВНОЕ В СЕРИИ

Modern Warfare 2 вышла в 2009 году, затем получила свое продолжение. К 2011 году конфликт в *Modern Warfare* перерос в Третью мировую войну, кульминацию трилогии *Modern Warfare*. С точки зрения детализированности и динамичности, мало какая игра способна сравниться с *Modern Warfare*.

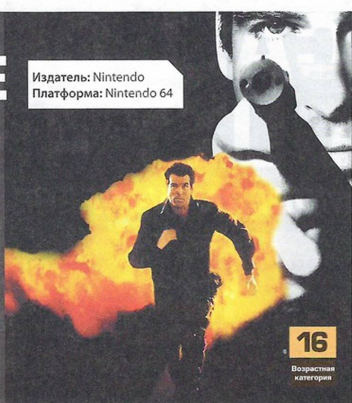


GOLDENEYE

Издатель: Nintendo
Платформа: Nintendo 64

Если *DOOM* и *Wolfenstein* подарили нам возможность играть в шутеры от первого лица на компьютерах, то *GoldenEye* сделал то же самое для консолей. Разработанная компанией Rare (среди их работ — *Banjo Kazooie* и *Donkey Kong Country*), игра обладает двумя яркими преимуществами: блестящей и совершенно легальной отсылкой к Джеймсу Бонду и многопользовательским режимом игры, имевшим большой спрос у игроков.

ФАКТ: После того как компанию Rare купил Microsoft, в планах появилась разработка HD-версии игры для Xbox 360. Но из-за многочисленных юридических осложнений между Bond IP, Microsoft и Nintendo проект пришлось отложить.



16

Возрастная категория

BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2

Мы мучились, выбирая, о какой игре рассказать — о *Battlefield 2* или о *Battlefield: Bad Company 2*. И в итоге остановились на последней. *Battlefield 2* был невероятно фантастическим шутером для ПК, эта игра во многом сформировала многопользовательские шутеры, но серия игр *Bad Company* вывела жанр совершенно на другой уровень. В игре задействован движок, позволяющий разрушить практически весь окружающий мир, именно поэтому *BC2* остается лучшей частью во всей серии игр *Battlefield*. Мы никогда не перестанем рекомендовать тебе эту игру!

ФАКТ: Действие *Bad Company 2* происходило в недалеком будущем, а разработчики DICE выпустили расширение для игры, благодаря которому игроки могли принять участие во Вьетнамской войне.

Издатель: EA
Платформа: Xbox 360,
Playstation 3, PC, Xbox One

16

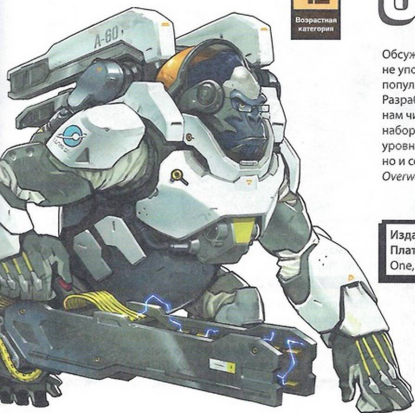
Возрастная категория



12

Возрастная
категория

OVERWATCH



Обсуждая лучшие шутеры от первого лица, мы не можем не упомянуть одну из самых на сегодняшний день популярных онлайн-игр (если уже не самую-самую). Разработанная компанией Blizzard, игра принесла нам чистейшее наслаждение: спасибо уникальному набору персонажей, а также необычной подборке уровней и возможности играть не только с друзьями, но и со случайными игроками. Что еще можно сказать? *Overwatch* — игра, мимо которой нельзя пройти.

Издатель: Blizzard Entertainment
Платформа: PlayStation 4, Xbox One, PC

ФАКТ: Последней интеллектуальной собственностью компании Blizzard была игра *StarCraft*, выпущенная в 1998 году. Затем через 18 лет появилась новая собственность — *Overwatch*.

Издатель: EA
Платформа: PlayStation 4,
Xbox One, PC

16

Возрастная
категория

TITANFALL 2



Представь: ты создаешь новую студию по разработке игр после того, как покинул одну из крупнейших игровых компаний, которая выпустила культовый шутер *Call Of Duty 4* (см. стр. 33)... Что ты сделаешь? Конечно же, разработаешь новую игру, в которой сохранится та же атмосфера, но при этом ты улучшишь дизайн — сделаешь его фантастическим. И никак тут не обойтись без роботов. *Titanfall 2* так же хорош, как и его предшественник, — и по геймплею, и по дизайну. Уровень «Следствие и причина» — один из самых замороченных среди всех шутеров от первого лица. Так что тебе обязательно нужно сыграть в эту зажигательную игру.

ФАКТ: Команда, создавшая *Titanfall*, и разработчики Respawn Entertainment в настоящее время работают над игрой по мотивам «Звёздных войн».

KILLZONE 2

Killzone 2 была эталонной игрой для PS3 в течение многих лет. Сиквел 2004 года, выпущенный для PlayStation 2, показал потенциал, какого качества может быть видео в играх. Спустя четыре года после релиза кинематографичность *Killzone 2* превзошла все ожидания. Но это не просто зрелищная игра, *Killzone 2* — фантастический шутер от первого лица, независимо от того, в многопользовательский режим ты играешь или в одиночный. При обзоре всей серии игр ты можешь испытывать разные чувства, но *Killzone 2* не просто лучшая часть в этой серии, это также один из лучших шутеров для PS3.

Издатель: Sony
Платформа: Entertainment
Platforms: PlayStation 3

18

Возрастная
категория

ФАКТ: После десятилетия, потраченного на разработку и релиз серии игр *Killzone*, компания Guerrilla Games ушла в развитие другого направления и своей следующей RPG-игрой — *Horizon: Zero Dawn*. Чтобы узнать больше об этой невероятной серии, открой стр. 132.



HALO: COMBAT EVOLVED

Издатель: Microsoft Game Studios
Платформа: Xbox, Xbox 360, Xbox
One, PC

Благодаря GoldenEye мы смогли играть на консолях в шутеры, но именно *Halo* определил дальнейший путь развития жанра. Эта серия произвела революцию в консольных играх: например, *Halo 2* изменила многопользовательский режим в шутерах (появилась возможность играть вдвоем за одним компьютером). *Halo: Combat Evolved* изначально задумывалась как стратегическая игра, но в итоге превратилась в увлекательный шутер от первого лица — с невероятными уровнями и мирами для прохождения, захватывающим саундтреком от композитора Марти О'Доннелла. Самая революционная игра от компании Bungie!

16

Возрастная
категория

ФАКТ: До того как компанию Bungie купил Microsoft, *Halo* планировали выпустить на базе Apple Macintosh как стратегическую игру в реальном времени.

DESTINY

16

Возрастная категория

После того, как Bungie прекратили работать над *Halo*, они решили заново переосмыслить консольные игры. Создавая *Destiny*, компания охарактеризовала этот жанр как «шутер в общем мире» — ничего подобного ранее не выпускалось для консолей. Сделав ставку на социальный аспект игры, *Destiny* собрала вокруг себя сообщество из миллионов людей, которые могли вместе выполнять сюжетные миссии, принимать участие в рейдах, исследовать огромные миры и даже играть против друга друга в режиме «Горнило». Несмотря на свои недостатки и изъяны (совсем небольшие), *Destiny* подарила нам новый игровой опыт, поэтому возьмем эту игру себе на заметку.

ФАКТ: Изначально *Destiny* (судьба) задумывалось как рабочее название игры. На примете было другое — «Тигр». P-p-p!

Издатель: Activision
Платформа: PlayStation 4, Xbox One, PlayStation 3, Xbox 360

WOLFENSTEIN: THE NEW ORDER

Как и *DOOM*, *Wolfenstein* сыграл ключевую роль в становлении шутера от первого лица как жанра. Серия *Wolfenstein* возродилась с выходом новой части — *The New Order*, которую создала шведская студия MachineGames: игра получила один из лучших дизайнов среди шутеров от первого лица, выпущенных за последнее время. Ну и нельзя забывать про мрачную историю, разворачивающуюся в послевоенные годы, где победили не союзники, а нацисты. А еще это одна из немногих игр (шутеров), в которой доступен только одиночный режим, и это пошло игре на пользу. В общем, не проходи мимо!

ФАКТ: Изначально Bethesda отклонила идею разработчиков из MachineGames. Но затем компания купила шведскую студию и — с благословения разработчиков id Software — перешла к работе над *Wolfenstein: The New Order*.

Издатель: Bethesda Softworks
Платформа: PlayStation 4, Xbox One, PC, Xbox 360, PlayStation 3

18

Возрастная категория



NINTENDO SWITCH

В марте 2017 года, после долгих лет ожидания, Nintendo наконец-то выпустила Nintendo Switch — игровое оборудование, которое изменило то, как люди играли дома и даже в пути. Nintendo всегда считалась революционной компанией, жившей по собственным правилам, но Switch — что-то поистине уникальное...

Впервые о Nintendo Switch упомянули в марте 2015 года на пресс-конференции — тогда прозвучало рабочее название системы NX, которое компания использовала вплоть до официального объявления в октябре 2016 года.

ЧТО СОБОЙ ПРЕДСТАВЛЯЕТ SWITCH?

Nintendo описывали Switch как гибридную консоль, на которой можно играть дома (с помощью док-станции), а также брать с собой в дорогу — благодаря портативному устройству Switch. Последний оснащен 3,2-дюймовым сенсорным ЖК-экраном с разрешением до 720p, в то время как разрешение консоли достигает 1080p, если она подключена к телевизору. У док-станции есть HDMI-разъем — для подключения к телевизору и звуковой системе, также есть три USB-слота (благодаря им мы можем зарядить ручные контроллеры, если они подключены к док-станции).



В первый месяц продаж Nintendo продала 2,74 миллиона консолей Switch; 5,46 миллиона различных игр — в том числе 2,7 миллиона игры *The Legend of Zelda: Breath of the Wild*. Это редкое событие, когда геймеры предпочитают покупке игр без покупки самого «железа» (соотношение 2:1).



КОНСОЛЬ

Nintendo Switch можно использовать тремя способами:

Режим
планшета



ТВ-режим



Портативный
режим

К тому же ты можешь играть в игры, используя следующие гаджеты:

КОНТРОЛЛЕРЫ



- 1. Джойкон-контроллеры
- 2. Switch и джойконы
- 3. Джойконы и держатель
- 4. Контроллер Switch Pro

ВРЕМЯ ДЛЯ ИГР!

Какой бы невероятной технологией ни обладала Switch, самое важное для успеха любой консоли — линейка игр. И для Nintendo Switch действительно есть игры, которые подчеркивают достоинства этой системы. Мы подробно рассмотрим некоторые из них на следующих страницах книги. Но есть причина, почему уже в первые месяцы продаж Switch стала самым успешным продуктом Nintendo с момента выпуска Wii, — это фантастическая игра *The Legend of Zelda: Breath of the Wild*!

ЛУЧШИЕ ТРИ ИГРЫ ДЛЯ КОНСОЛИ SWITCH

На момент написания книги уже сформировался неплохой пул игр для Switch, но если ты попросишь нас выделить тройку лучших, то мы остановимся именно на этих. Более того, одна из описанных ниже игр претендует на звание лучшей игры всех времен!

THE LEGEND OF ZELDA: BREATH OF THE WILD

Мы упоминаем эту игру в разделе, посвященном RPG-играм, но невозможно не рассказать об этой игре здесь: ведь «Зельда» — главная причина, чтобы купить консоль Switch. Эта потрясающая игра способна занять и геймеров-новичков, и геймеров-мастеров на несколько часов. Тебе предстоит изучить огромный волшебный мир, пройти множество квестов и повстречать всевозможных персонажей. Лучшая видеоигра во всей своей красе.

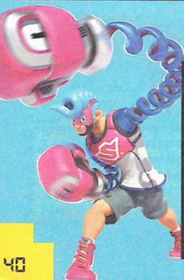
MARIO KART 8 DELUXE

Несмотря на факт, что *Mario Kart 8* считается самой успешной частью в серии, низкие продажи консоли Wii U означали, что игру увидит ограниченное количество покупателей. К счастью, *MK8 Deluxe* адаптировали под Switch — с дополнительным контентом, чтобы охватить еще большую аудиторию. И теперь эту часть можно назвать лучшей в серии совершенно официально.



ARMS

В 2015 году Nintendo выпустила в мир разбрызгивающую чернила игру *Splatoon* для консоли Wii U. Несмотря на разочаровывающие продажи самой консоли, игра стала невероятным хитом. В новых играх — *Splatoon 2* и *ARMS* — Nintendo целится в киберспортсменов. В игре *ARMS* есть бойцы с удлиняющимися руками, которые можно настраивать и переключать в зависимости от стиля твоей игры, когда ты борешься против ИИ или против соперников в онлайн. Это очень веселая игрушка, поэтому о ней стоило сказать пару хороших слов!



Какой бы замечательной ни была лучшая тройка игр для Switch, обязательно появится хит, который ее потеснит. Мы выбрали те игры, которые, по-нашему мнению, стоит купить первыми, если у тебя есть Switch.

SUPER MARIO ODYSSEY

Super Mario Odyssey — такая же знаковая игра для серии «Марио», как *Super Mario Galaxy* и *Super Mario Bros. Odyssey* представляет собой первый трехмерный платформер (со времен релиза *Super Mario Sunshine* в 2002 году), где игроки могут свободно исследовать открытый игровой мир Нью Донг Сити. Самое забавное в игре — то, что шляпу Марио (по имени Кэппи) можно использовать для атаки врагов, чтобы временно ими управлять. Мамма мия!



ФАКТ:

Разработка *Super Mario Odyssey* началась после релиза предыдущей игры — *Super Mario 3D World*, для консоли Wii U в 2013 году.

ФАКТ:

Всем известный художник *Final Fantasy* и создатель *Kingdom Hearts* — Тэцую Номура — помогал в создании главного персонажа для *Xenoblade Chronicles 2*!



XENOBLADE CHRONICLES 2

Xenoblade Chronicles 2 является продолжением игры *Xenoblade Chronicles X*, выпущенной для Wii U, но в сиквеле появляется новый персонаж. В игре нет открытого мира, но все локации большие и многоуровневые. Значительно изменилась боевая система. Monolith Soft выпустили огромное количество RPG-игр, они знают в этом толк.

ФАКТ:

Игра для консоли Switch была анонсирована в июне 2017 года на ежегодной выставке электронных развлечений, главном событии в игровой индустрии.



POKEMON SWITCH

Азартная игра на миллион долларов. Очень долгое время Nintendo почти ничего не анонсировали об этой игре, вплоть до самого релиза. Но фанатам серии игр про покемонов и так все было понятно: Nintendo не могли не порадовать своих поклонников. Это первая полноэкранная ролевая игра о покемонах.

SCI-FI

Самые увлекательные франшизы, ставшие частью поп-культуры, появились благодаря научной фантастике. «Звездные войны», «Стар Трек», «Автостопом по галактике», «Космическая Одиссея» — перечислять можно до бесконечности. Любая вечеринка затянется, если вы вдруг заговорите о бессмертной классике — об играх в жанре научной фантастики. Лови от нас подборку с лучшими играми.



PREY (2017)

От создателя игры *Dishonored* и компании Arkane Studios: игроков отправляют в космос симулированного мира, где их ждет инновационный геймплей и, возможно, небольшая опасность...

STAR WARS: KNIGHTS OF THE REPUBLIC

Одна из самых любимых RPG-игр и редкий пример лицензионной игры, разработанной такой компанией, как Lucasarts и разработчиками *Mass Effect* BioWare.

CRYSIS

Возможность разрушения, невероятная графика и фантастической геймплей — ты получишь шутер, очень похожий на своего преемника *Far Cry* (и от того же создателя — Crytek).

XCOM: ENEMY UNKNOWN (2012)

Перезагрузка старой классической стратегии XCOM из 90-х: *Enemy unknown* покорила новое поколение игроков, влюбив их во всю серию XCOM, к которой выходило очень много дополнений и сиквелов.

MIRROR'S EDGE

В городе, находящемся под пристальным взглядом Большого Брата, единственный способ избежать камер — передвигаться по крышам. Раннер от первого лица — *Mirror's Edge* — стал свежим глотком в жанре антиутопических видеоигр.



MASS EFFECT 2

Лучшая игра
в «Цитадели»

Издатель: EA
Платформа: Xbox 360, PC,
PlayStation 3, Xbox One

18

Возрастная
категория

Почему-то именно эта часть оказалась той, о которой все вспоминают с любовью. Как с фильмом «Империя наносит ответный удар» во всей франшизе «Звездных войн». Вторая игра про командира Шепарда стала определяющей для всей серии *Mass Effect* и по сей день задает ей высокие стандарты.

ДАМЫ И ГОСПОДА, МЫ ОТПРАВЛЯЕМСЯ В КОСМОС

«Нормандия» подвергается яростной атаке коллекционеров, после чего кажется, что капитан Шепард погиб: капитана выбрасывает в открытый космос, и его тело остается на орбите ближайшей планеты. Именно там теневая организация «Цербер» возвратит капитана к жизни. Доверься нам, когда мы говорим, что эта игра — пушка!

ОРУЖИЕ К БОЮ

В *Mass Effect 2* выбор, который ты сделаешь в начале пути, повлияет на сюжет подготовки к предстоящей битве за Земной шар. Также последствия принятого выбора в *ME2* будут перенесены и в *ME3*. Если первая часть серии была в первую очередь RPG-игрой с элементами экшена, то *ME2* — экшен с элементами RPG.

БОЙ ОКОНЧЕН

После выхода *Mass Effect 2* получила несколько дополнений — среди них были «Касумы — украденная память», набор «Повелитель» и еще парочка критически важных расширений сюжета. Появление Лиары Т'Сони в «Логове Серого Посредника» и дополнении «Прибытие» заложили основу для событий *Mass Effect 3*, поэтому мы советуем не пропускать их: они важны для понимания сюжетной линии всей трилогии.



BIO SHOCK

Будьте так добры...

Существуют ли игры с захватывающими и удивительными сюжетами? Нет, говорили высокопоставленные игровые критики: это невозможно. Но разработчики Irrational Games считали по-другому. Они создали город Восторг.

Издатель: 2K Games
Платформа: Xbox 360, PC,
PlayStation 3, PlayStation 4, Xbox One

ДОЧЬ — ВЫЛИТАЯ ОТЕЦ

На первый взгляд *BioShock* — шутер от первого лица. Но вместе с тем в игре присутствуют элементы RPG и стелс, благодаря которым она стала намного веселее и улетнее. А уж бороться против Больших Папочек — сплошное удовольствие. Победа над ними поставит вас перед выбором — спасти Маленькую сестричку или убить ее, и от твоего решения будет зависеть исход всей игры.

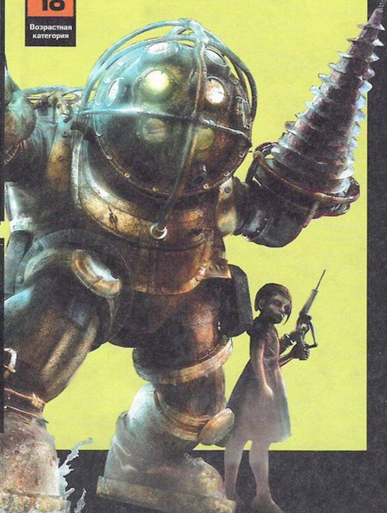


ЗАРОЖДАЮЩАЯСЯ ЭРА ПОВЕСТВОВАНИЯ

Возможно, *BioShock* стала одной из первых игр конца нулевых, где с особым вниманием работали над повествованием. Особенно выделялись персонажи — Эндрю Райан, создатель Восторга; Сандер Коэн; доктор Тененбаум, Атлас и Фонтейн.

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ВОСТОРГ

BioShock создали невероятный и виртуозный мир в подводном городе Восторг. Опенинг игры и момент вхождения в город считаются одним из величайших игровых вступлений. Игрок ощущает затаившуюся здесь опасность и невероятное напряжение. Исследуя Восторг, тебе кажется, будто ты находишься в настоящем мире, пускай пустынным и опасным.



HALO 3

Слава командующему!

Halo: Combat Evolved изменила мир шутеров от первого лица. *Halo 2* произвела революцию в онлайн-играх. *Halo 3* не совершила ничего революционного, если сравнивать с предыдущими двумя частями, но этого и не нужно было. Она просто усовершенствовала все то, что подарили нам первые две части.

В ЭТОТ РАЗ БЕЗ КЛИФФХЭНГЕРА

Разработчики *Halo 2* признали, что не планировали обрывать игру на самом интересном месте. Поэтому *Halo 3* продолжалась ровно с того момента, где закончилась *Halo 2* и она должна была поставить точку в истории Мастера Чифа. А в итоге мы получили эпичную историю с динамичным сюжетом!



16

Возрастная категория

Издатель: Microsoft Game Studios
Платформа: Xbox 360, Xbox One

ОДИН РАЗ И ДЛЯ ВСЕХ

Мы считаем, что *Halo 3* — лучшая часть во всей серии, а еще в ней один из лучших уровней — на наш взгляд — «Глава 7: Завет». Не бойся, мы не испортим тебе игру спойлерами, лишь хотим сказать, что тебе нужна консоль Xbox 360 / Xbox One, чтобы сыграть. Каждая минута этой главы подарит тебе захватывающую историю, динамичное развитие сюжета и сказочный геймплей. Сыграй! Немедленно!

ВМЕСТЕ ВЕСЕЛЕЕ

Halo 3 хоть и не изменила онлайн-игры, как *Halo 2*, но тоже сыграла важную роль. Впервые была добавлена возможность играть в компании до четырех игроков, чтобы друзья могли объединяться в группы. А уж появление пользовательского редактора карт Forge («Кузница») стало главной фишкой игры.

PORTAL 2

Кооооооооо!

Когда ты работаешь над одной из самых изобретательных игр-головоломок, насколько тщательно ты продумываешь творческий аспект игры, ее юмор и оригинальность? Конечно же, весь креатив ты зашьешь в решение головоломок, добавишь туда еще больше черного юмора, ну и улучшишь оригинальный геймплей.

«РАДИ НАУКИ. ТЫ МОНСТР»

Игра *Portal 2* во многом превзошла *Portal 1*: увеличилось количество игрового времени, стало больше головоломок и творческих способов их решения, улучшилась механика геймплея, и история стала более продуманной. *Portal 2* стал квинтэссенцией *Portal 1*, поэтому так было круто и весело в нее играть!



«УДАРИШЬ МЕНЯ РАЗ — ПОЗОР МНЕ. УДАРИШЬ ВТОРОЙ — ОЙ, ЧЕРТ!»

В *Portal 2* добавили отдельную сюжетную кампанию, в которую можно играть через локальную сеть или онлайн. Главными героями кооперативного режима стали роботы Атлас и Пи-Боди, вместе с ними тебе предстоит решить головоломки под пристальным взглядом GLaDOS. Также это — первый случай кроссплатформенной игры между игроками Steam и PS3.

Издатель: Valve
Платформа: Xbox 360, PC,
PlayStation 3, Xbox One

12

Возрастная
категория



ЕСЛИ ЖИЗНЬ ДАЕТ ТЕБЕ ЛИМОНЫ... ПОЗОВИТЕ ЕЕ РАЗРАБОТЧИКА!

В *Portal 2* задним числом добавили концовку к оригинальному сюжету с главной героиней по имени Челл, проснувшейся после 100 лет, проведенных в стазисе. GLaDOS, злой робот, с которым ты столкнулся в первой части, возвращается — и он так же опасен, как и прежде. Помогать тебе будет Кейв Джонсон, основатель Лаборатории, — и поверь, тебя ждет одна из самых забавных историй.



DESTINY: THE TAKEN KING

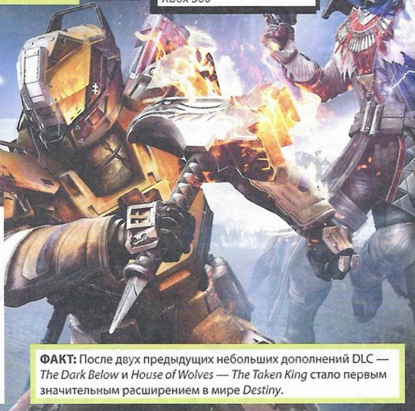
16

Возрастная категория

Издатель: Activision
Платформа: PlayStation 4,
PlayStation 3, Xbox One,
Xbox 360



Да, мы уже упоминали *Destiny* в разделе, посвященном шутерам. Но мы собираемся еще раз упомянуть эту игру, потому что она потрясающая! Несмотря на недочеты и фактические ошибки в истории оригинальной игры, последующие дополнения — такие как *The Taken King* — помогли заполнить научно-фантастические пробелы в сюжете, которые очень интересно разгадывать. Ну и улучшенный геймплей тоже пошел игре на пользу. Что еще сказать? Это судьба.



ФАКТ: После двух предыдущих небольших дополнений DLC — *The Dark Below* и *House of Wolves* — *The Taken King* стало первым значительным расширением в мире *Destiny*.

STAR WARS

BATTLEFRONT

Издатель: EA
Платформа: PlayStation 4,
Xbox One, PC

16

Возрастная категория



Нельзя обсуждать научную фантастику и не упомянуть, по крайней мере хотя бы одну игру по «Звездным войнам». *Star Wars Battlefront* — спустя почти десятилетие — стала первой попыткой приблизиться к тому, что сделало игры Lucasarts/Pandemic такими успешными. Несмотря на правдоподобные локации и персонажей из оригинальной трилогии, геймеры продолжали критиковать игру за отсутствие сюжетной одиночной кампании. Сиквел, *Star Wars Battlefront II*, исправил это: появились персонажи и локации из новой трилогии фильмов, а также одиночный и многопользовательские режимы!

ФАКТ: Хотя в первой части не было одиночной кампании, на самом деле она была. Просто ее убрали для того, чтобы затем выпустить одновременно с премьерой «Эпизода VII: Пробуждение Силы»!

EVE ONLINE

Издатель: CCP Games
Платформа: PC

12

Возрастная
категория

Хотим тебя предупредить, прежде чем ты начнешь играть в *EVE Online*. Вот два совета: будь всегда начеку и готовься к насмешкам других игроков. В MMO невероятно кривая система обучения, но это не должно тебя останавливать: вокруг игры сформировалось огромное сообщество фанатов. Каждый год поклонники игры собираются в Исландии, на родине разработчиков игры CCP Games, чтобы отдать почтение *EVE Online*. По этой и многим другим причинам мы не можем не упомянуть игру. Это особый вид MMO.



ФАКТ: CCP Games выпустили несколько спин-оффов *EVE*, одним из которых стал *FPS Dust 514*. События *Dust 514* связаны с *EVE Online*, обе игры используют одни и те же серверы. Однако *Dust 514* перестали поддерживать с мая 2016 года.

NO MAN'S SKY

Издатель: Hello Games (PC) / Sony
Interactive Entertainment (PS4)
Платформа: PC, PlayStation 4

7

Возрастная
категория



Игра, в которой можно исследовать галактику, состоящую из миллиардов планет, и на исследование которой не хватит одной жизни, даже чтобы приблизиться к центру этой вселенной. Это игра, которую можно описать как «Майнкрафт в космосе». Джо Дангер, разработчик Hello Games, вышел из зоны своего комфорта (как разработчик небольших 3D-гонок) и создал игру, на изучение которой может уйти вечность. Это было амбициозно, поэтому заслуживает уважения. Надеемся, игру ждет процветание!

ФАКТ: Рабочим названием *No Man's Sky* изначально было «Проект Небоскреб».

NIER: AUTOMATA



18

Возрастная категория

Издатель: Square Enix
Платформа: PlayStation 4, PC

Сразу скажем: мы обожаем *Nier Automata*. Оригинальная игра *Nier*, выпущенная в 2010 году для PlayStation 3 и Xbox 360, была средненькой RPG, которой каким-то образом удалось стать культовой игрой. *Nier Automata*, созданная в сотрудничестве с Square Enix, *Bayonetta* и с разработчиками *Metal Gear Rising*, хоть и углубилась в жанр экшен, но все равно сохранила свои RPG-истоки. В этой игре рассказана история двух андроидов, 2B и 9S, которым предстоит сразиться с армией роботов на почти разрушенной планете Земля. Но не позволяй этому описанию одурачить тебя. Сюжет *Nier Automata* полон драматизма и эмоционального напряжения, а вдобавок ты получишь невероятно крутой геймплей. В общем, крайне рекомендуем тебе эту игру. Сыграй в нее как можно скорее!

ФАКТ: В мае 2017 года Square Enix сообщила, что было продано более 1,5 миллиона копий игры, и это был головокружительный успех, если сравнивать с продажами первой части.

DEUS EX: HUMAN REVOLUTION

Оригинальная игра *Deus Ex* считается одной из лучших игр всех времен, но после выпуска нескольких продолжений, которые были приняты игроками не так хорошо, как первая часть, издатель Square Enix и разработчики Eidos Montreal создали продолжение, достойное своего прародителя *Deus Ex*. *Deus Ex: Human Revolution* — идеальная смесь из стилс-экшена, киберпанка и RPG. А главный герой Адам Дженсен, живущий в мире, полном интриг, острых ощущений, тайн и заговоров, признан одним из лучших протагонистов среди всех игр (мы не просто так включили его в наш топ-10 персонажей). Мы очень высоко оцениваем *Human Revolution*!

ФАКТ: В 2007 году *Human Revolution* была анонсирована как *Deus Ex 3*, в тот момент студия Eidos Montreal искала новые таланты. Похожая история случилась и с новой частью *Thief*, которая вышла затем в 2014 году!

Издатель: Square Enix
Платформа: Xbox 360,
PlayStation 3, PC, Xbox One

18

Возрастная категория



ИГРОВЫХ ЗЛОДЕЕВ

На каждого хорошего и смелого героя всегда найдется злой и коварный враг. И у злодеев из нашей подборки действительно есть ген зла в ДНК!

СПОЙЛЕРЫ!

ЛИКВИД СНЕЙК (METAL GEAR SOLID)



Ликвид Снейк — интриган и хитрец. Ему все равно, к каким последствиям приведут его действия, главное — победа. Его появление в *Metal Gear Solid 2* очень сложно объяснить здесь, но, поверь нам, мы включили Ликвида в этот список не просто так.

СЕФИРОТ (FINAL FANTASY VII)



Сефирот — культовый злодей, хорошо знакомый всем игрокам RPG. По его взгляду, манере речи и поведению можно понять, что он самый плохой парень в *Final Fantasy*. А одна из сцен почти в самом конце игры демонстрирует, насколько он безжалостен. Да, Сефирот — зло во плоти.

ДЖОКЕР (BATMAN: АРКНАМ)



Джокер уже давно считается заклятым врагом номер один Темного Рыцаря, и это неспроста. Он захватывает знаменитую психиатрическую лечебницу в *Batman: Arkham*, собирается разрушить Готэм-сити и убить Бэтмена с помощью армии мерзких злодеев. Возможно, Джокер выглядит забавно, но он сумасшедший маньяк, который не знает меры. Все еще думаешь, что клоуны нестрашные?

GLADOS (PORTAL)



Главный антагонист в серии игр *Portal* — суперкомпьютер GLaDOS — вышел из-под контроля и захватил Лабораторию. На протяжении всей игры игрока сопровождает голос компьютера, но до самого конца неизвестно, кем или чем является GLaDOS.



УИТЛИ (PORTAL 2)

Уитли может быть немного трусливым, но в начале игры он верный товарищ Челл (и озвучен комиком Стивеном Мерчантом). Затем, правда, Уитли становится главным злодеем *Portal 2*. К счастью, в конце игры его ждет одиночное путешествие по космосу...



БОУЗЕР (SUPER MARIO)

Этот сердитый огнедышащий и колючий великан появлялся почти в каждой игре «Марио», в том числе в *Mario Kart*, *Smash Bros.*, *Super Mario 3D world* и так далее. Агрессивный, очень грубый по отношению к гумбам и злой Боузер также известен как Король Купа в Японии.

ТОМ НУК (ANIMAL CROSSING)

На первый взгляд, Том Нук кажется милым енотом, который разрешает тебе возводить постройки на своей земле. Вот только после этого ты становишься его большим должником, и Том перестает быть милым и приятным. В общем, не верь ему! Он не такой, каким кажется!



АЛЬБЕРТ ВЕСКЕР (RESIDENT EVIL)

Альберт Вескер — воплощение чистого зла. Сначала он кажется хорошим и помогает игрокам, но затем выясняется, что он главный злодей игры и работает на страшную корпорацию «Амбрелла». Он сеет хаос и устраивает кровавые боины на протяжении всей серии игр на выживание от студии Capcom.



ДЭВИД (THE LAST OF US)

Дэвид кажется немного... не в себе с того самого момента, как ты впервые с ним встречаешься в *The Last of Us*. Но это только верхушка айсберга. В главе, где ты будешь играть за Элли, тебе предстоит узнать больше об этом герое — там ты увидишь человека, готового пойти на все ради выживания. Он покажется дружелюбным и услужливым, но вот наш совет: никогда не приглашай его к себе домой на ужин. И не говори, что мы не предупреждали!



ТЫ (SHADOW OF THE COLOSSUS)

Да, ты. Читатель, который играл в *Shadow of the Colossus*. Ты — настоящий злодей. Возможно, тебя удивляет имя злодея из игры, но мы считаем, что во всем виноват именно ты. Почему ты убил тех несчастных беззащитных колоссов, которые на самом деле защищали наш мир от того, чтобы в него не просачивалось зло?

ГОНКИ

Ты чувствуешь жажду?
Жажду скорости? Что ж,
на следующих страницах
мы поговорим о лучших
гоночных играх всех времен.
Обсудим разных гонщиков,
смесь симуляторов и аркад,
а также открытые миры
и трассы для гонок — все это
заставит твое сердце биться
чаще! На старт, внимание,
МАРШ!



СОВЕТЫ ГОНЩИКАМ

Воспользуйся нашими советами, чтобы прийти к финишу первым и оставить своих соперников далеко позади.

ОБГОН

Хочешь набрать немного скорости и догнать соперника впереди? Используй тактику слипстрима — сядь сопернику на хвост, пока не приблизишься к нему максимально близко, а затем обогнй, выходя ближе к внешней стороне трассы. Только избегай столкновений! Конечно, можно обогнать противника и по внутренней стороне трассы, если ты достаточно близко к ней, но, по нашему мнению, такой обгон опаснее: он требует большого мастерства.

ОНЛАЙН-ГОНКА

Не нужно врезаться в другие автомобили ради веселья, если только ты не играешь в гонки на картинге типа *Mario Kart* или *Crash Team Racing*. Конечно, время от времени столкновения случаются, но нам больше нравятся честные гонки, без аварий на каждом повороте.

ТОРМОЖЕНИЕ

Если ты тормозишь на повороте — особенно в плохую погоду, когда трасса намокла, — в 9 из 10 случаев тебя закрутит, или твоя машина заскользит и врежется в бордюр. Поэтому начинай тормозить чуть-чуть раньше, когда ты находишься на прямой дороге. Однако это не значит, что надо тормозить на каждом повороте. И не нажимай резко на кнопку тормоза — делай это слегка, одновременно отпуская кнопку ускорения.

УЛУЧШЕНИЯ

Когда ты проводишь время в игре типа *Mario Kart*, бонусы играют ключевую роль во время гонок, особенно если ты хочешь победить. Поэтому старайся получать их и использовать как можно чаще, и тогда ты сохранишь свое преимущество в гонке. Банановая кожура может показаться не такой опасной, как красный или синий панцири, но она способна повлиять на исход игры.

ИДЕАЛЬНЫЙ СТАРТ

Когда ты находишься на стартовой линии, тебе нужно успеть правильно стартовать — вырваться вперед и удерживать свою позицию. Чтобы это получилось, мы советуем запустить двигатель за две секунды до начала гонки. Правильно рассчитай время, тогда ты получишь достаточный импульс, чтобы вырваться в лидеры. Однако, если ты начнешь газовать слишком рано, есть опасность заглохнуть — как в случае с *Mario Kart*, — тогда все, что ты увидишь, — вырывающиеся клубы пыли из-под колес соперников.

ПОВОРОТЫ

При поворотах можешь использовать бордюры. Они помогут сохранить контроль над машиной без потери скорости. Но опасайся белых линий на внешней стороне трасс. Если заденешь одну из них, то есть вероятность 50/50, что тебя начнет крутить. Мы предупреждали!



MARIO KART 8

Давай погоняем!

СИНИЙ ПАНЦИРЬ

Mario Kart 8 стала серьезной переменной в серии игр, потому что в ней появились такие новые функции, как антигравитационные гонки и квадроциклы. Были введены новые персонажи — миньоны Боузера, малышка Розалина и Пич из розового золота. Игра поддерживает контроллеры, реагирующие на движения игроков.

У Nintendo не было более культовых гоночных игр, чем *Mario Kart*! Впервые появившись в 1992 году как *Super Mario Kart*, игра продолжала выходить на разных консолях Nintendo (даже спустя 30 лет!). Но последняя часть, *Mario Kart 8*, без сомнений, лучшая на сегодняшний день во всей серии.

АУТСАЙДЕРЫ

Впервые возможность загружать дополнительный контент (новые карты, персонажи, трассы) появилась именно в *Mario Kart 8*. Стало возможным добавлять в *Mario Kart* персонажей не только из вселенной «Марио» — например, Изабель из *Animal Crossing: New Leaf* и Линка из *The Legend of Zelda*. А что уж говорить о треках из *Animal Crossing*, *F-Zero*, *The Legend of Zelda* и *Excitebike*.



БА-БАХ!

Несмотря на плохие продажи Wii U, *Mario Kart 8* все равно произвел настоящий фурор. Nintendo поторопились извлечь выгоду из этого выпуска, поэтому создали *Mario Kart 8 Deluxe* для Nintendo Switch. В эту игру были включены все возможности из оригинальной игры, а также добавлены новые функции — боевой режим, похожий на классические игры *Mario Kart*, и пять новых персонажей.



Издатель: Nintendo
Платформа: Wii U,
Nintendo Switch

3
Возрастная
категория

DRIVECLUB

Издатель: Sony
Interactive Entertainment
Платформа: PlayStation 4,
PlayStation VR

Первое правило клуба гонщиков

Говорят, что все хорошее умирает молодым. Тогда бы *DriveClub* недолго просуществовал бы в нашем мире: задержки с выпуском и провальный релиз, после которого разработчики закрыли проект на полтора года. Но даже несмотря на все это, игра по-прежнему оказывает сильное влияние на жанр гонок.

ЗАГЛОХ

DriveClub — гоночная игра, в которой друзья могли играть вместе, объединяясь в клубы, чтобы соревноваться с другими соперниками (но однопользовательский режим тоже был). Релиз *DriveClub* в 2014 году оказался настоящей катастрофой, потому что у игры были огромные проблемы со структурой серверов, из-за чего долгое время нельзя было нормально играть в мультиплеере.



3

Возрастная
категория



ОТСТАВКА

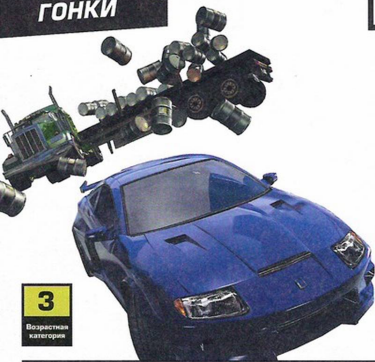
После того как разработчики исправили некоторые функции (также добавили дополнительные возможности, треки и транспортные средства), *DriveClub* стал одной из лучших гоночных игр для современных консолей. К сожалению, в 2016 году Sony закрыли студию-разработчика Evolution Studios, тем самым сигнализируя об окончании работ над обновлениями для игры.

ПАРАДНЫЙ КРУГ

Но напоследок у игры был один крупный релиз. В октябре 2016 года вместе с выходом PlayStation VR была выпущена *DriveClub VR* — у поклонников игры появилась возможность погрузиться в мир *DriveClub* на совершенно другом уровне.



ГОНКИ



BURNOUT 3: TAKEDOWN

Когда ты думаешь о гоночных играх с крутыми саундтреками, разрушением и хаосом на каждом повороте... Конечно же, на ум в первую очередь приходит *Burnout 3: Takedown*. Просто вспомни, как машины врезаются друг в друга и переворачиваются — и все это под музыку Franz Ferdinand, Ash и Von Bondies. С появлением режимов Takedown (выбивание машин соперников) и Crash (авария) игра стала намного агрессивнее: теперь ты можешь творить еще больше хаоса и ломать все на своем пути — лишь бы в удовольствие!

3

Возрастная категория

Издатель: EA
Платформа: PlayStation 2,
Xbox, GameCube

ФАКТ: Criterion, разработчик *Burnout*, до того, как начал создавать третью часть *Burnout*, работал над *Need for Speed*. Игра была отменена, но затем Criterion получил еще один шанс с этой серией гонок — благодаря ремейку классической игры *NFS Hot Pursuit 2010* года.

GRAN TURISMO 3

3

Возрастная категория

Ты можешь возразить, что предыдущие две части — лучшие в серии. Или ты можешь считать, что таковой является *GT4*. Однако мы неравнодушны к *Gran Turismo 3*, потому что речь идет о флагманской гоночной игре Sony. Конечно, необходимость получать определенную лицензию, чтобы иметь возможность водить определенные автомобили и участвовать в определенном чемпионате раздражала, но также и веселила. Гонки приносили большое удовольствие, а благодаря обновлению для PlayStation 2 игра стала очень красивой!

Издатель: Sony
Interactive Entertainment
Платформа: Playstation 2



ФАКТ: До того, как игра получила свое официальное название *Gran Turismo 3*, рабочим вариантом был *Gran Turismo 2000*.

BURNOUT PARADISE

Наверное, мы немного хитрим, включая в наш список две игры из одной и той же серии. Но *Burnout Paradise* так сильно отличается от своих предшественников, что мы не можем оставить эту часть без внимания. Насколько часть *Takedown* была крута, настолько же *Paradise* превосходит ее. Ушли в прошлое традиционные шоссейные гонки, а на их место пришел открытый мир — игроки могли выбирать маршрут и финишную черту. Улучшился режим аварии, который можно было активировать в любой момент. Благодаря усовершенствованному игровому движку стало проще играть в онлайн-режиме. Даже спустя более чем 10 лет после релиза мы все еще любим *Burnout Paradise*. Надеемся, в будущем выпустят продолжение!

Издатель: EA
Платформа: PlayStation 2,
Xbox, GameCube

7

Возрастная
категория

ФАКТ: Первое появление комментатора DJ Atomika было не в *Burnout Paradise*. Это случилось на склонах фантастической игры *SSX 3*!

Издатель: EA
Платформа: PlayStation 3,
Xbox 360, Xbox One, PC

3

Возрастная
категория

CRASH TEAM RACING

Последняя игра в серии *Crash Bandicoot*, прежде чем Naughty Dog ушли в создание серии игр *Jack and Daxter*, а затем и вовсе сменили направление своей работы. На удивление, преднамеренная попытка подражать *Mario Kart* в режиме «Битва» пошла игре на пользу. Также удался и режим «Приключения», цель которого — спасти мир от антагониста истории, Нитроса Оксида. Это была супервеселая игра и удачный релиз от Naughty Dog, «родителей» Крэша.

ФАКТ: Арт-директор CTR, Брюс Стрейли, мог бы руководить некоторыми будущими проектами Naughty Dog, такими как *Uncharted 2: Among Thieves* и *The Last of Us*!



ГАДЖЕТЫ

Независимо от того, ищешь ли ты лучшую гарнитуру для общения с друзьями или лучшие устройства для стриминга на Twitch, гаджеты — неотъемлемая часть мира игр. Они переносят твой игровой опыт на совершенно другой уровень — именно так, как задумывали разработчики. Более того, улучшаются твои игровые навыки, а время, проведенное онлайн, станет незабываемым. Давай посмотрим на наиболее важные гаджеты, которые могут появиться у тебя — от ретроконсоли и контроллеров до боевых джойстиков, гарнитур виртуальной реальности и многого другого.

НАУШНИКИ

Если ты хочешь играть онлайн и общаться с друзьями, тогда просто необходимо обзавестись приличной гарнитурой. В некоторых играх без наушников ты не сможешь полностью погрузиться в процесс. Например, мы не можем представить себе игру в *Destiny* с нашими товарищами по забастовкам и рейдам без наушников. Нужно подобрать гарнитуру самого лучшего качества, какое только возможно, при этом не тратя слишком много денег. Можешь взять на заметку игровую гарнитуру Logitech G231 Prodigy (около 4500 рублей), HyperX Cloud II Kingston (около 7000 рублей), Razer Kraken Ultimate (9000 рублей) или Sennheiser GSP 300 (5000 рублей). Если тебе нужен качественный игровой комплект, то выбери что-то из перечисленного.



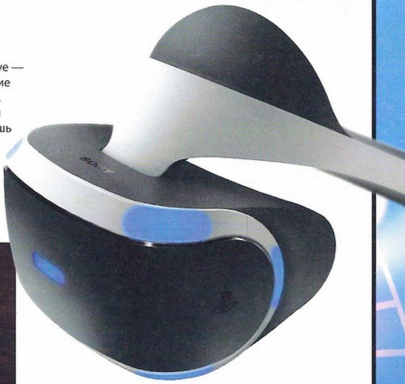
КОНТРОЛЛЕРЫ

Вряд ли ты сейчас будешь играть в игры без контроллера, правда? Как правило, они входят в стандартную комплектацию консолей при покупке. Но иногда они ломаются, приходится покупать новые. Официальный контроллер PlayStation 4 или Xbox One стоит от 2000–3000 рублей. Если же тебе захочется чего-то более уникального, то обрати внимание на HORI PAD 4 FPS (от 4000 рублей). Для Xbox One существует официальный контроллер от Microsoft — Xbox One Elite (от 12 000 рублей). Он недешёвый, но многие геймеры считают его лучшим, поскольку он позволяет выставить удобные для тебя настройки. Если же тебе достаточно стандартных контроллеров (особенно для Xbox One), не забудь про комплекты зарядки.



VR

Для большинства геймеров VR-технологии стали воплощением будущего. Но будь осторожнее: стартовые цены очень высоки. Гаджеты типа Oculus Rift или HTC Vive — высококачественные гарнитуры, и для них нужны дорогие ПК. Тем не менее есть два неплохих варианта для начала. Очки виртуальной реальности и современный смартфон (есть варианты на разные бюджеты) — и тогда ты сможешь насладиться *Minecraft*, *EVE Gunjack* и даже Netflix! Другой вариант — PlayStation VR. Не такой дешевый — от 25 000 рублей, но он стоит каждого рубля! Для запуска понадобится PlayStation 4 — тогда тебе откроются такие невероятные игры, как *Rez Infinite*, *DriveClub VR* и *Farpoint!*



ПЕТРО

Теперь есть более простые способы играть в классические игры из прошлого! В последнее время стали очень популярными ретроприставки. Все началось, когда Nintendo выпустила NES Classic, включавшую в себя более десятка встроенные игр. Консоль быстро раскупили и сняли с производства, поэтому теперь ее днем с огнем не сыщешь и стоит она очень дорого. Затем Nintendo выпустили аналогичную систему, в комплекте с которой шли игры *Super Mario World*, *F-Zero* и *StarFox*. Если тебе хочется попробовать что-то похожее, то обрати внимание на SEGA Mega Drive (около 2000 рублей): в нее встроено около 80 игр. Похожее выпускала и компания Sony. Или же ты можешь поискать дешевые устройства в интернете самостоятельно.



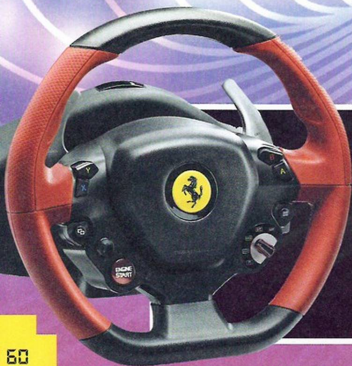


ДЖОЙСТИКИ И ГЕЙМПАДЫ

Если ты большой поклонник игр жанра Beat 'em up, тогда в какой-то момент тебе придется заменить стандартные контроллеры на специализированные, которые предназначены для боевых игр. Единственный недостаток — их стоимость, но всегда можно подобрать оптимальный вариант в интернете. Например, аркадный джойстик PXN обойдется тебе примерно в 4000 рублей. Если ты располагаешь большим бюджетом, тогда обрати внимание на геймпады от Hori (около 5000 рублей). Также можно купить геймпады, которые разработаны специально под игры жанра файтинг.

КАК НАЧАТЬ СТРИМИТЬ

Если ты хочешь стать профессиональным стримером на YouTube, то тебе нужно обзавестись качественными гаджетами! Начни с микрофона — мы советуем Blue Snowball (от 5000 рублей). Это высококачественные микрофоны, которые часто используют при записи подкастов, поэтому они с легкостью подойдут и для стримов. Что касается веб-камеры, то посмотри на Logitech C920 (от 9000 рублей): лучшая модель в своей ценовой категории. Если ты хочешь стримить игры Playstation и Xbox, то тебе понадобятся другие камеры. Чтобы сэкономить твои деньги, мы советуем тебе устройство для захвата игр AVerMedia Live Gamer Portable Lite (около 10 000 рублей). Это портативное устройство, которое ты сможешь брать с собой в любое место, где есть приставка!



ИГРОВЫЕ РУЛИ

Эти устройства невероятно популярны среди заядлых гонщиков, которым нравится жечь резину в *Gran Turismo*, *Forza Motorsport* или *DriveClub*. Однако они могут быть такими же дорогими, как и геймпады для файтингов. Так стоит ли тратить на них деньги? К счастью, есть и бюджетные варианты. Например, игровой руль Thrustmaster Ferrari 458 Spider для Xbox One обойдется тебе примерно в 11 000 рублей. Для обладателей PS4 есть Hori Racing Wheel APEX — от 9000 рублей. Конечно, на рынке есть и более крутые модели рулей, но они будут стоить намного дороже. Начни с этих двух вариантов!



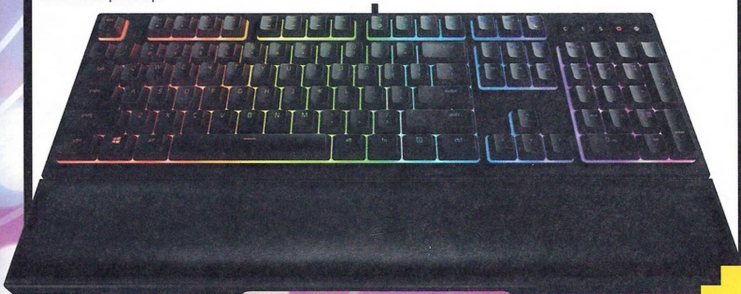
ОЧКИ ДЛЯ ГЕЙМЕРОВ

Что если мы скажем, что существуют специальные очки для геймеров? Допустим, ты сидел перед телевизором в течение нескольких часов, играя в *Halo* или *Call of Duty*, из-за чего заболели глаза. К счастью, компьютерные очки Gunplag спасут тебя. У этого бренда есть модели очков в разных ценовых сегментах — от 3000–4000 рублей. Эти очки подходят как для повседневной носки, так и для многочасовых игр: они уменьшают нагрузку на глаза.



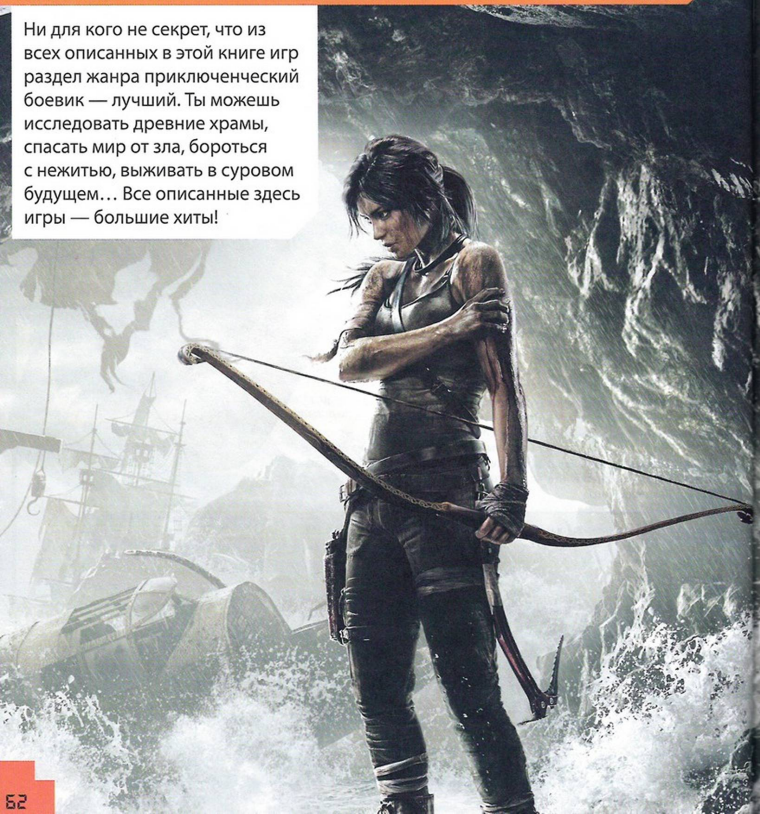
КЛАВИАТУРА И МЫШКА

Для компьютерных игр просто необходимы хорошие клавиатура и мышка, особенно если ты любишь шутеры от первого лица и MMO. Крутые модели клавиатур и мышек стоят более 10 000 рублей, но мы подобрали для тебя варианты подешевле. Например, есть клавиатура с подсветкой Thermaltake Poseidon Z — 7000–8000 рублей. Или Razer Ornata Chroma — 5000–6000 рублей. Или SteelSeries Apex M500 — около 7000 рублей. Что касается компьютерных мышей, то посмотри на игровые мыши Corsair (от 2000 рублей), на Logitech G502 (около 5000 рублей). Все описанное выше — отличные варианты, чтобы получить максимум впечатлений от компьютерных игр.



ПРИКЛЮЧЕНЧЕСКИЙ БОЕВИК

Ни для кого не секрет, что из всех описанных в этой книге игр раздел жанра приключенческий боевик — лучший. Ты можешь исследовать древние храмы, спасти мир от зла, бороться с нежитью, выживать в суровом будущем... Все описанные здесь игры — большие хиты!



ПРИКЛЮЧЕНЧЕСКИЙ БОЕВИК СОВЕТЫ

Мы поделимся лучшими лайфхаками, чтобы помочь тебе пройти все испытания, которые возможны в приключенческих боевиках.

ИССЛЕДУЙ

Изучай окружающий мир — будь то небольшая игра типа *Life is Strange* (где без исследования никак) или игра с открытым миром, как *GTA V* или *Red Dead Redemption*. Ты никогда не предугадаешь, какая тайна тебе откроется...

НАСЛАДИСЬ ПОЕЗДКОЙ

В играх с огромным количеством локаций (как *Uncharted* или *Tomb Raider*) мы говорим одно: просто наслаждайся путешествием. Нет ничего приятнее момента, когда кровь стынет в жилах от зашкаливающего адреналина.

ПЛАНИРУЙ ЗАРАНЕЕ

Если ты окажешься в ситуации, подобной сцене в бостонском метро *The Last of Us* или сцене с финальным боем в *Metal Gear Solid 3*, лучше планируй прохождение каждого уровня заранее, причиняя своему персонажу как можно меньше вреда.

ПОЛЕТ И БЕГ

Иногда заманчиво сразиться с целой ордой врагов и почувствовать себя непобедимым, но это не всегда оборачивается тебе на пользу. Иногда, чтобы спастись, лучше убежать и скрыться.

ВСЕ ХОРОШО В МЕРУ

Не бойся поставить более низкий уровень сложности игры. Особенно если тебе интересно пройти ее только ради сюжета: поверь, игра на простом уровне принесет тебе массу удовольствия.



THE LAST OF US

Это все неспроста

Naughty Dog, разработчики *Crash Bandicoot*, *Jack & Daxter* и *Uncharted*, создали новые правила того, как рассказывать истории в играх. И *The Last of Us* — яркое тому подтверждение: эта игра стала одной из самых великих.

Издатель: Sony Interactive Entertainment

Платформа: PlayStation 3, PlayStation 4

18

Возрастная категория

СОТРУДНИЧЕСТВО

The Last of Us совершенно отличалась от того, что игроки ожидали увидеть от разработчиков Naughty Dog, если сравнивать с их предыдущими забавными играми-платформерами. В *The Last of Us* появилась тяжелая и серьезная история, действие которой разворачиваются в постапокалиптических США. Ты будешь играть за персонажа Джоэла, который должен сопровождать девушку-подростка по имени Элли. По мере развития сюжета герои привязываются друг к другу, а все благодаря невероятному сценарию и актерам, озвучивающим персонажей, — Трюю Бейкеру и Эшли Джонсон соответственно.

ПОСТАПОКАЛИПТИЧЕСКИЕ СКАЗКИ

Во время своего путешествия тебе предстоит сразиться с противниками — с обычными людьми и с зараженными. Для этого придется создавать оружие, находить аптечки и собирать другие предметы, которые помогут тебе выжить. Если выберешь самый высокий уровень сложности игры, то количество ресурсов будет более скудным, чем на самом простом уровне. И это, надо сказать, очень страшно!

ПУТЬ К УСПЕХУ

Сказать, что игра *The Last of Us* получила одобрение критиков, значит не сказать ничего. Были проданы миллионы копий и выиграны сотни наград в номинации «Игра года». Конечно, все ожидали продолжения (подробно о ней на стр. 147). Так что *The Last of Us* — действительно особенная игра.



METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER

Это сон...

Когда люди спрашивают о лучшей игре, разработанной Хидэо Кодзимой, то первыми на ум приходят два варианта. Один из них — *Metal Gear Solid 1998* года. Второй вариант — игра, которая изменила всю серию *MGS*. Но *Metal Gear Solid 3* превзошла все части.

18

Возрастная категория

Издатель: Konami
Платформа: PlayStation 2,
PlayStation 3, Xbox 360,
PlayStation Vita

ПРИЧИНА ВОСТОРГА

События *Metal Gear Solid 3* разворачиваются за 40 лет до событий, произошедших в первой части серии. В *MGS3* Нейкид Снейку — человеку, позднее известному как Биг Босс, — предстоит сразиться с русским полковником Евгением Волгиным, его войсками, а еще с Боссом и его подразделением «Кобра». Мы считаем, что *MGS3* — лучшая игра во всей серии, в том числе из-за актерского состава.



ЛИЦОМ К ЛИЦУ

Помимо того, что *MGS3* — лучшая часть во всей серии, так еще в ней самые крутые бои с боссами. Особенно запоминаются стычки с Эндом, Сорроу и рукопашный бой с Боссом (а уж финальная битва с ним — вообще незабываема!).

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ

Metal Gear Solid 3, пожалуй, выделяется из всей серии своим сюжетом, геймплеем и битвами с боссами. Все игры, вышедшие после *MGS3*, пускай и хороши, но им не удалось приблизиться к успеху третьей части. В серии до сих пор выходят новые игры — например, *Metal Gear Survive* 2018 года, но над ней уже не работал сам Кодзима.



ПРИКЛЮЧЕНЧЕСКИЙ БОЕВИК

UNCHARTED 2: AMONG THIEVES

Смешай жанр экшен с ощущением азарта, которое ты испытываешь от просмотра фильмов про Индиану Джонса или от игры в *Tomb Rider*, — и получишь *Uncharted*, одну из наших любимых игр жанра приключенческий боевик. Вторая часть игры была удостоена множества наград за лучшую графику и анимацию. Предупреждаем тебя: наберись терпения во время прохождения уровня в Тибете.

ФАКТ: Голливуд в течение многих лет пытался снять фильм по мотивам игры, но все было безуспешно... до недавнего времени. К проекту привлекли множество звезд — даже Марка Уолберга и Тома Холланда!

Издатель: Sony
Interactive Entertainment
Платформа: PlayStation 3,
PlayStation 4

16

Возрастная
категория

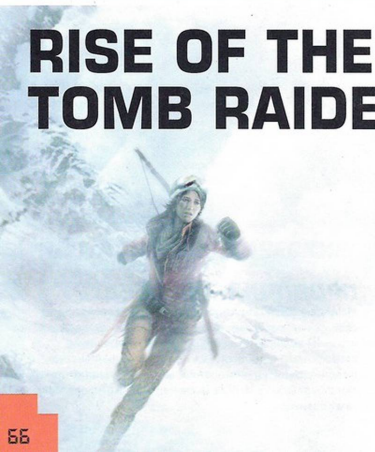


RISE OF THE TOMB RAIDER

Издатель: Square Enix
Платформа: PlayStation 4,
Xbox One, PC, Xbox 360

18

Возрастная
категория



Лара Крофт существовала задолго до того, как появился Натан Дрейк. В этой части (втором перезапуске серии после 2013 года, где был сделан акцент на становлении характера Лары) юная Крофт направляется в Сибирь, чтобы узнать правду о собственном отце и разыскать затерянный город Китеж. Это лучшая и самая интересная игра в серии.

ФАКТ: Игры *Rise of the Tomb Raider* выпустили для PlayStation 4 только спустя год после выхода игры для Xbox и ПК. Спасибо за это эксклюзивному соглашению между Microsoft и Square Enix.

RED DEAD REDEMPTION

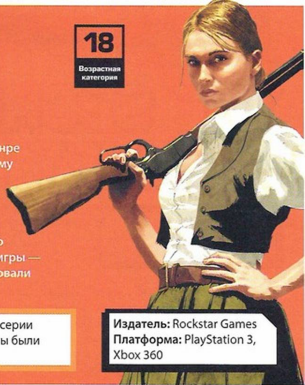
18

Возрастная категория

Red Dead Redemption — не первая попытка Rockstar создать игру в жанре вестерн (об этом — ниже!), но это первый заход создать по-настоящему открытый мир, который очень похож на настоящий вестерн. В *RDR* показан американский Запад в начале 20-го века (то есть мир, в котором живет игрок в роли Джона Марстона). За то, что разработчикам удалось соединить увлекательный сюжет и возможность исследовать открытый мир, игра получила множество наград и была продана тиражом в миллионы копий. В продолжении игры — в *Red Dead Redemption 2* (подробнее на стр. 149) — Rockstar запланировали добавить больше приключений.

ФАКТ: *Red Dead Revolver* стала первым вкладом от Rockstar в развитие серии *Read Dead*. А могло все пойти по другому пути: изначально игру должны были создавать Capcom, разработчики *Resident Evil*!

Издатель: Rockstar Games
Платформа: PlayStation 3, Xbox 360



LIFE IS STRANGE

Сколько бы мы ни говорили о *Life is Strange*, этого будет недостаточно. Помимо ключевой способности игрока поворачивать время вспять, игра также радует персонажами, их историями и квестами — все это делает *Life is Strange* по-настоящему особенной видеоигрой. А такую дружбу, как между главными героинями — Макс и Хлоей, ты редко встретишь в реальной жизни. Также мы считаем, что игре повезло с лучшим на свете саундтреком. Обязательно ли играть в *Life is Strange*? Конечно.

Издатель: Square Enix
Платформа: PlayStation 4, Xbox One, PC, PlayStation 3, Xbox 360

16

Возрастная категория



ФАКТ: Изначально игра должна была называться «Что, если» (What If). Но в итоге название решили изменить на *Life is Strange*, чтобы игру не путали с одноименным фильмом.

THE SECRET OF MONKEY ISLAND

12

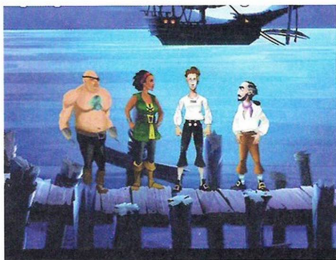
Возрастная категория

Издатель: LucasArts

Платформа: PC, PlayStation 3, Xbox 360, Mac, iOS

Эта оригинальная приключенческая игра в жанре «укажи и щелкни» рассказывала историю несчастного пирата по имени Гайбраш Трипвуд. В целом *Monkey Island* хвалили не только за геймплей, но и за юмор. В дальнейшем игра получила множество сиквелов — похожих игр в жанре «укажи и щелкни».

ФАКТ: В одном из выпусков игры геймеры получали сообщение «вставьте диск 22, 33, затем 114», после чего все начали звонить в LucasArts и спрашивать про недостающие диски!



TELLTALE'S THE WALKING DEAD

18

Возрастная категория

После нескольких неудачных попыток реанимировать игры из серий *Jurassic Park* и *Back to the Future* игровая студия Telltale Games сконцентрировала свои силы на релизе первого сезона «Ходячих мертвецов», разработанных по мотивам одноименного комикса и ТВ-сериала. Благодаря качественному сторителлингу, старым добрым фишкам из жанра «укажи и щелкни» (как *Monkey Island*) и удачно разработанным главным персонажам — Клементине и Ли — игра стала одной из лучших того года.

ФАКТ: После релиза первого сезона компания Telltale выпустила еще два. Также они сделали специальный выпуск про события, происходившие во втором сезоне, и отдельную арку, посвященную Мишонн — героине, которая появлялась и в комиксе, и в ТВ-сериале.

Издатель: Telltale

Платформа: PlayStation 4, Xbox One, PC, Mac, iOS, Android, PlayStation 3, Xbox 360

18

Возрастная
категория

GRAND THEFT AUTO V

Взрослые читатели, конечно же, помнят GTA V. Самый успешный релиз в мире развлечений, культурный феномен: суммарно было продано более 80 миллионов копий игры. Еще бы — игроку дана возможность исполнить американскую мечту, живя в Южной Калифорнии. *Grand Theft Auto V* нельзя назвать никак иначе, кроме как шедевром.



ФАКТ: По финальным подсчетам, на разработку игры ушло около 170 миллионов стерлингов, но Rockstar быстро окупил свои затраты, потому что игра принесла им 1 миллиард стерлингов лишь в первую неделю продаж.

RESIDENT EVIL 4

18

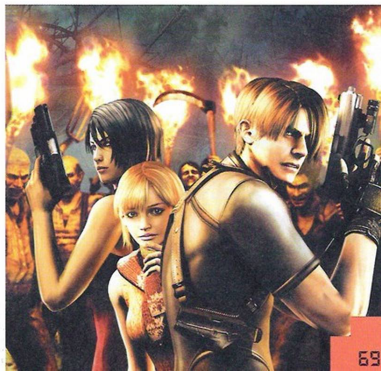
Возрастная
категория

Издатель: Capcom

Платформа: Nintendo GameCube, PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation 4, Xbox 360, Xbox One, Nintendo Wii, iOS, Android, PC

Игра *Resident Evil 4* сильно отличалась от своих предшественников, классических представителей жанра хоррор. В этой части без ужасов тоже не обошлось, но теперь основное внимание уделялось сюжету и новым возможностям геймплея. Благодаря этому от игры невозможно было оторваться. Поэтому неудивительно, что *Resident Evil 4* стала одной из самых продаваемых игр на выживание.

ФАКТ: До момента, когда Capcom определились с версией *Resident Evil 4*, которая была выпущена в 2004 году, в разработке было три разных варианта.



КИБЕРСПОРТ

Киберспорт становится одним из самых популярных видов спорта, и не важно, где ты за ним наблюдаешь, — в прямом эфире или на стриме в Твиче. Киберспорт приносит очень большие деньги, потому что у него миллионы фанатов по всему миру. Здорово, что геймеры могут играть друг с другом и становиться знаменитыми, если умеют круто играть. На этих страницах мы узнаем, что такое киберспорт, как зовут самых популярных геймеров и в каких командах они играют.

Турнир The International по игре Dota 2 считается крупнейшим событием года: здесь самый крупный призовой фонд в киберспорте — более 20 миллионов долларов.

ПОГРУЖАЯСЬ В САМУЮ СУТЬ

Киберспорт не пользовался популярностью до 1990-х, но даже после он не имел такого влияния, как сегодня. Чемпионат мира Nintendo 1990 года, пожалуй, можно считать пиком расцвета киберспорта в прошлом веке. Сегодня на этом турнире играют в огромное количество игр, у мероприятия множество поклонников — и каждый здесь найдет жанр себе по душе!



СДЕЛАЙ СВОЙ ВЫБОР

Существует огромное количество игр, но не все становятся частью мира киберспорта: им не хватает поддержки со стороны разработчиков или же они просто недостаточно конкурентоспособны. А вот самые популярные игры — шутеры, МОБА, карточные игры и многое другое:

- League of Legends
- Counter-Strike GO
- Call of Duty
- Hearthstone
- Marvel vs Capcom
- DOTA 2
- StarCraft II
- FIFA
- Street Fighter
- Rainbow Six: Siege
- Halo
- Call of Duty
- Madden



ВЫБИРАЮТ ГРУППЫ ПОДДЕРЖКИ

Независимо от вида спорта, всегда есть популярные команды или отдельные игроки, за которыми наблюдают поклонники. То же самое есть и в киберспорте. Бывают команды и игроки, которые не привязаны к какой-то одной игре, вот некоторые из них:

- SKT Telecom T1
- Fnatic
- CLG Gaming
- OpTic Gaming Cloud9
- Ricki Ortiz (Street Fighter — Evil Geniuses)
- Daigo Umehara (Street Fighter — Red Bull)
- SoAZ (League of Legends — Fnatic)
- Faker (League of Legends)

БУДУЩЕЕ УЖЕ НАСТУПИЛО

Поскольку популярность киберспорта продолжает расти, по телевидению начали освещать ключевые события из игровой индустрии. Появляется все больше передач и каналов, посвященных киберспорту, поэтому можно следить за ежегодным турниром, например, по игре *EVO*, *Counter-Strike* и многим другим. Удивляет факт, что киберспорт включили в общий зачет медалей на Азиатских играх 2018 года. А с появлением таких игр, как *Overwatch* и *Rocket League*, киберспорт выходит на совершенно новый уровень, и нам не терпится узнать, что же нас ждет в будущем.



А ты знаешь, что на турнир Intel Extreme Masters в 2017 году, который проходил в Польше, городе Катовице, пришло более 170 000 человек? Это сделало мероприятие самым крупнейшим киберспортивным событием в истории. Удивительно!

RPG

Истоки ролевых игр уходят во времена карточных игр — таких как «Подземелья и драконы». Но мы с тобой будем изучать видеоигры и посмотрим не просто на лучших представителей жанра, но и на лучшие игры всех времен.



RPG СОВЕТЫ

Чтобы стать настоящим RPG-мастером, следуй нашим советам и подсказкам, когда отправишься выполнять новый квест.

ЗАТОВАРИВАЙСЯ

Серьезно, запасись по максимуму зельями и противоядиями. Ты просто не представляешь, в какие передраги можешь попасть, поэтому будет здорово, если у тебя окажется все необходимое, когда дело запахнет жареным.

УЛУЧШАЙ СВОЕ ОРУЖИЕ

Также не забывай улучшать свое оружие и доспехи, пополнять запасы зелий и противоядий. Чем выше уровень твоей брони, тем легче тебе будет победить главного босса.

УЧИСЬ НА ОШИБКАХ

Это значит, что твой персонаж будет умирать. Но иногда это необходимо, чтобы научиться выживать, особенно в таких сложных играх, как *Dark Souls* или *Bloodborne*. Так что расценивай смерть как получение опыта.

ЧАЩЕ СОХРАНЯЙСЯ

С RPG по-другому нельзя: сохраняйся как можно чаще, а иногда делай несколько сохранок одного и того же прохождения. Порой твои решения способны сильно повлиять на развитие сюжета, и ты можешь пожалеть о них (например, в *Persona 4*). Или же тебя внезапно убьют, и ты потеряешь весь пройденный прогресс, на который потратил несколько часов (так происходит в любой игре с открытым миром). RPG позволяют часто сохраняться, просто не забывай это делать — особенно, если играешь в игры типа *Persona 4*.

ИССЛЕДУЙ

Изучи мир, в котором ты оказался. Исследуй каждый его уголок. Особенно если ты играешь в игру с открытым миром. Ты обнаружишь побочные квесты, которые обычно не связаны с основным сюжетом, но которые не менее заманчивы и интересны.

НЕ ПРОКАЧИВАЙ АЙРИС

Прислушайся к этому совету, если играешь в *Final Fantasy VII*. Здесь не нужно других пояснений. Просто поверь нам на слово.



RPG

FINAL FANTASY VII

Издатель: Square Enix
Платформа: PlayStation 1, PC,
PlayStation 3, PlayStation 4,
PlayStation Vita

12

Возрастная
категория

Выпустив Final Fantasy VII в 1997 году, PlayStation дала возможность широкой аудитории играть в RPG. В этой игре был мир, который хотелось исследовать, персонажи, с которыми у геймеров возникала эмоциональная связь, и удивительный сюжет, которому на тот момент еще не существовало равных. Давай признаемся, что эта игра очень хороша.

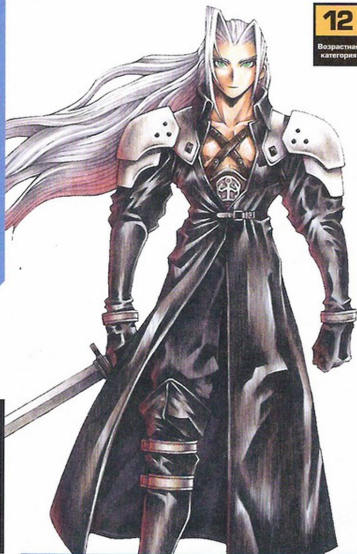
«Ты делаешь это ради планеты?»

СПАСАЯ МИР

Вместе с группой героев, среди которых Клауд, Сид, Баррет, Тифа и Айрис, тебе предстоит остановить разрушение планеты, уничтожить корпорацию «Шин-Ра» и победить Дженову с Сефиротом. Эта игра стала одной из самых культовых в игровой индустрии — благодаря устройству мира, персонажам и драматическому сюжету.

ДЕНЬГИ ВПЕРЕД

С момента выхода Final Fantasy VII начала расти популярность японских ролевых игр. Вполне возможно, что без нее не было бы таких игр, как Kingdom Hearts, Chrono Trigger, Persona, и того успеха, который они сейчас имеют.



НАКОНЕЦ-ТО ЭТО ПРОИЗОШЛО

Спустя 20 лет после выхода оригинальной игры ее адаптировали под разные платформы. Затем Square Enix начали работать над долгожданным ремейком FFVII, анонсированном на E3 еще в 2015 году. Наконец в 2020 году фанаты игры увидели ремейк, о котором так долго мечтали. И все ожидания были оправданы.

THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM

Издатель: Bethesda Softworks
Платформа: Xbox 360, PlayStation 3, PC,
PlayStation 4, Xbox One, Nintendo Switch

18

Возрастная
категория

Мы не знаем более влиятельной и популярной игры с открытым миром, чем *The Elder Scrolls V: Skyrim*. Впоследствии Bethesda разработали серию игр с невероятной вселенной, которую интересно изучать и с которой можно как угодно взаимодействовать.

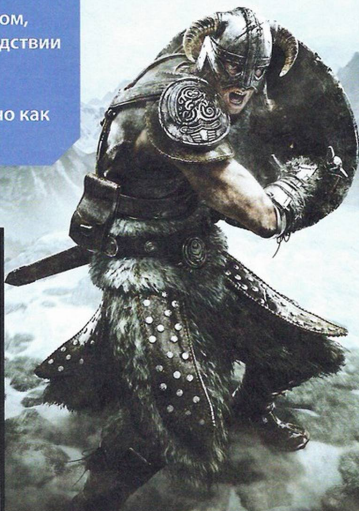
ИССЛЕДОВАНИЕ

Игровой процесс позволяет игнорировать главный сюжет, изучать мир и придумывать собственные истории. Хочешь стать вором? Торговцем? Стать законченным злодеем и убивать людей, вступив в гильдию «Темное братство»? Как изучать мир *Skyrim*, зависит только от тебя.



Я УБЬЮ ПАРОЧКУ ДРАКОНОВ!

Отличительной чертой игр стали бои против драконов, которых можно встретить во всей вселенной *Skyrim*. Если ты победишь дракона с помощью физического оружия, то получишь много опыта и крутые предметы, из которых потом сможешь сделать броню. Ну и нельзя забывать про сам процесс битвы: он захватывающий!

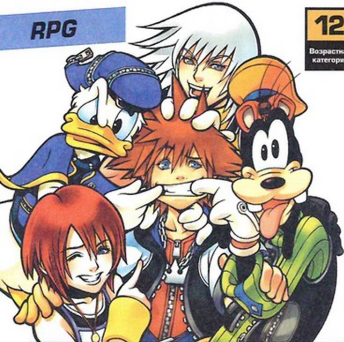


ОСТАВЛЯЯ НАСЛЕДИЕ

Спустя неделю после релиза *Skyrim* было продано 7 миллионов копий игры и выпущено три дополнения DLC. Игра стала настолько популярной, что к ее пятилетнему юбилею сделали HD-ремастер для PS4 и Xbox One. *Skyrim* оказала влияние на многие последующие игры с открытым миром, и это хорошо: подобная вселенная идеальна для геймеров, если им нравится исследовать миры.

RPG

12

Возрастная
категория

KINGDOM HEARTS

Издатель: Square Enix/Disney

Платформа: PlayStation 2,
PlayStation 3, PlayStation 4

Наверное, *Kingdom Hearts* — общее дитя Square Enix и Disney — самый неожиданный кроссвер медиафраншиз, какой только можно представить: смесь персонажей из вселенной Disney и *Final Fantasy*. В игре есть свой сеттинг, но также присутствует возможность исследовать диснеевские миры мультфильмов «Тарзан», «Винни-Пух», «Кошмар перед Рождеством» и многих других. Ты играешь за Сору — мальчика, родной остров которого был разрушен во время страшного шторма и которому предстоит теперь отыскать своих друзей. Знаешь, кто его будет сопровождать? Гуфи, Дональд Дак и Плуто. Сложно представить, что подобный сценарий смог принести игре успех; но благодаря фантастическому геймплею и тем особенным чувствам, которые нам дарит Disney, это удалось!

ФАКТ: Вышедшая в 2019 году *Kingdom Hearts III* — после долгих лет ожиданий и нескольких спин-оффов — стала финальной точкой в истории Сору, которая впервые началась в *Kingdom Hearts*!

PERSONA 4

Издатель: Atlus

Платформа: PlayStation 2,
PlayStation Vita

12

Возрастная
категория

ФАКТ: Помимо видеоигр *Persona* было выпущено множество спин-оффов — в том числе роман, серия манги и аниме, и даже театральная постановка!

Спроси RPG-знатоков, какая игра была лучшей за последние 10 лет, и, скорее всего, в их топ-5 войдет *Persona 4*. И кто с этим может поспорить? Наверное, мы, потому что не могли выбрать между четвертой и пятой частями игры. Но мы решили остановиться на *Persona 4*. Тебе предстоит разгадать тайну маленькой японской деревни, где с телевидением происходит какая-то чертовщина. Чем больше ты общаешься с местными персонажами по ходу развития сюжета, тем больше погружаешься в главное преимущество игры — налаживание социальных связей. Также в *Persona 4* очень продуманные характеры персонажей, а уж какой там саундтрек! Эту игру можно рекомендовать бесконечно, но отдельно мы хотим выделить версию для PlayStation Vita — Golden: в ней есть дополнительный контент и новые фишки.



DARK SOULS

Если ты хочешь узнать о лучшей и самой влиятельной серии игр в жанре RPG за последнее десятилетие, то это серия игр *Souls*. В 2009 году разработчик From Software выпустили на PS3 игру *Demon's Souls*, духовного предшественника *Dark Souls*. Здесь самые ожесточенные битвы, в которых твой персонаж умирает снова и снова, а надпись *You died* как будто бы отпечатывается в твоём мозге. Но сражения с боссами считаются лучшими финальными битвами во всей истории игровой индустрии. И это напоминает нам старые добрые игры, которые было практически невозможно пройти. *Dark Souls* впоследствии оказала влияние на множество других игр и даже на самих разработчиков.

ФАКТ: Создатель и режиссер серии — Хидэтака Миядзака — уволился из технологической компании, чтобы присоединиться к разработчикам From Software. При этом у него не было опыта работы в игровой индустрии, зато было вдохновение, появившееся после знакомства с культовой игрой для PlayStation 2 — *Ico*.

Издатель: Bandai Namco
Платформа: Xbox 360,
PlayStation 3, PC, Xbox One

BLOODBORNE

Если *Dark Souls* — неспешная ролевая игра, то *Bloodborne* (эксклюзив для PlayStation 4) — динамичная и заставляющая тебя продумывать во время боев каждый шаг наперед. Она является идейным наследником предыдущих игр, но в ней немного изменился геймплей: нет возможности защищаться щитом, есть только огнестрельное оружие. И поверь нам, это сильно усложняет процесс игры. И если *Dark Souls* более готична по атмосфере, то *Bloodborne* больше похожа на хоррор. И пускай игра появилась благодаря двум другим частям из серии *Souls*, это не умаляет ее собственной ценности.

Издатель: Sony
Interactive Entertainment
Платформа: PlayStation 4

ФАКТ: В 2015 году выпустили пакет DLC. Действие *The Old Hunters* происходит в мире, где обитают обезумевшие охотники. Здесь есть новые виды оружия, костюмы и магические предметы.

16

Возрастная категория

16

Возрастная категория

THE LEGEND OF ZELDA: BREATH OF THE WILD



Breath of the Wild — тотальная перезагрузка всей истории Zelda. Сохранив в себе все лучшее, за что мы полюбили «Зельду», *Breath of the Wild* при этом вдохнула в серию совершенно новую жизнь. Ты окажешься в открытом мире, в котором можно делать что угодно и где угодно. Без шуток! Теоретически ты можешь пройти всю игру за полчаса, если сразу победишь главного босса — Ганона. Это возможно, даже если твой персонаж еще слаб и у него осталось лишь три сердца, даже если у него нет соответствующего оружия или брони, даже если ты не спустишься в ключевые подземелья игры... Но мир Хайрул настолько невероятен, что им невозможно не наслаждаться — особенно теперь, когда он стал открытым (чего не было в предыдущих частях Zelda). Сказать, что *Breath of the Wild* — особенный релиз, значит не сказать ничего. Это больше чем просто игра: с измененной ДНК игра стала просто волшебной.

12

Возрастная категория

Издатель: Nintendo
Платформа: Nintendo Switch, Wii U

ФАКТ: До того как *Breath of the Wild* стала такой, какой является сейчас, было отвергнуто несколько других сюжетов. Например, в одном из них Лак одевался как байкер и катался на велосипеде. И это не все! Была еще одна идея: представь, что в Хайрул вторглись инопланетяне, а называлась бы эта часть так — *The Legend of Zelda: Invasion*. Трудно поверить!

THE WITCHER III: WILD HUNT

Если *Skyrim* — самая влиятельная западная игра в жанре RPG, то *The Witcher III: Wild Hunt* — самая продуманная RPG-игра всех времен. Последняя часть трилогии, разработанная CD Projekt, была создана практически с нуля для того, чтобы по максимуму использовать возможности современных консолей для построения мира, прорисовки графики и развития сюжета. Большую часть своих наград игра получила за глубокую и продуманную историю. Далее вышло дополнение к игре — *Hearts of Stone and Blood & Wine*, и оно также было одобрено критиками.



18

Возрастная категория

Издатель: Bandai Namco
Платформа: Xbox One, PlayStation 4, PC

ФАКТ: *The Witcher III* был невероятно популярной игрой в конце 2015 года — она была номинирована на различных премиях как лучшая игра года больше 250 раз, поэтому побила рекорд, установленный *The Last of Us* в 2013 году.

FALLOUT 3

После успешного запуска *Oblivion* студия Bethesda анонсировала, что покупает у Interplay права на серию *Fallout*. В отличие от предыдущих частей, которые были выполнены в изометрической проекции, новый *Fallout* получил другой движок с возможностью исследовать открытый мир. Это была настолько неожиданная перемена, что многие фанаты оригинальной серии не приняли ее. Но *Fallout 3* — с постапокалиптической атмосферой 40–50-х годов — был очень хорошим примером игры в жанре ролевого экшена. Радовали и юмор, и мрачная обстановка, и возможность разбомбить Вашингтон. Затем Bethesda выпустили еще две игры — *New Vegas* и *Fallout 4*, но именно *Fallout 3* положил начало прекрасным переменам.

18

Возрастная категория

Издатель: Bethesda Softworks

Платформа: Xbox 360,
Xbox One, PlayStation 3, PC

ФАКТ: *Fallout 3* находился в разработке с июля 2004 года, ради него даже пришлось поставить на паузу разработку *Skyrim*. Затем *Fallout 3* снова пришлось подождать, пока не вышла игра *The Elder Scrolls IV: Oblivion*.



POKEMON RED AND BLUE

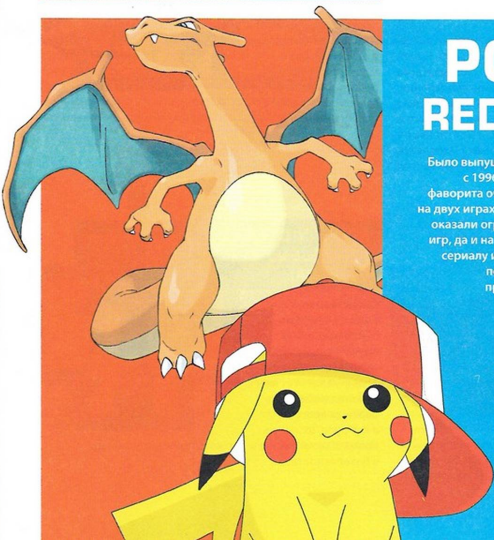
Было выпущено немало классных игр про покемонов с 1996 года, поэтому выбрать среди них нашего фаворита очень сложно! Но мы решили остановиться на двух играх — *Pokemon Red* и *Pokemon Blue*. Обе части оказали огромное влияние на поклонников ролевых игр, да и на всех геймеров в целом. Благодаря аниме-сериалу и этим двум тайтлам серия игр снова стала популярной в конце 90-х. Если твоё детство прошло в этот период, то ты наверняка был фанатом покемонов!

12

Возрастная категория

Издатель: Nintendo
Платформа: Game Boy,
Nintendo 3DS

ФАКТ: Продюсер игр Дзюнъити Мацуда также был композитором в *Pokemon Red* и *Blue*!



ОРУЖИЯ И ГАДЖЕТОВ

Лучшие виды оружия в играх и самые мощные гаджеты. Культовые, сокрушительные и иногда немного нелепые. Посмотри на нашу десятку самых известных гаджетов.

ГРАВИТАЦИОННАЯ ПУШКА (HALF-LIFE 2)



Гравитационная пушка из *Half-Life 2* — очень крутое снаряжение. Она может притянуть к тебе все, что нужно, чтобы ты мог использовать предметы на свое усмотрение. Необходимо

что-то переместить, но без рук? Используй гравитационную пушку! Закончились патроны, но необходимо использовать какое-то оружие? Используй гравитационную пушку!

ПОРТАЛЬНАЯ ПУШКА (PORTAL 1 И 2)



Портальная пушка — гениальное изобретение! Она позволяет открывать портал в одной части уровня, чтобы попасть в другой. Также пушка поможет тебе решить множество головоломок в обеих частях *Portal*.

ДРОБОВИК (DOOM 2016 ГОДА)



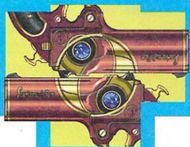
Вообще, в перезапуске *DOOM* 2016 года огромный выбор дробовиков, но мы решили выбрать классику. Это отличный выбор оружия, особенно если ты по уши в демонах и нежити...

МЕЧ МАСТЕРА (THE LEGEND OF ZELDA)



Культовый меч Линка, возможно, самое известное оружие среди всех игр. На протяжении более 30 лет этот меч помогал побеждать опасных врагов в Хайруле, охраняя покой в королевстве и держать принцессу Зельду в безопасности.

ЯРМАРКА В СКАРБОРО (BAYONETTA)



Набор пистолетов могучей ведьмы, который был назван в честь народной баллады. Это оружие поражает наповал. Когда ведьме не нужно направлять его на своих врагов, она прикрепляет оружие к сапогам.

АВТОМАТ (HALO)



Автомат из *Halo* является очень важным элементом игры. Более того, напрямую ассоциироваться с игрой стал именно он, а не оружие Чифа из *Halo 2*. На наш взгляд, это лучшее оружие в игре.

ГЪЯЛЛАРХОРН (DESTINY)

Много лет назад фанаты *Destiny* не могли дожидаться, чтобы заполучить эту сокрушительную (и очень редкую) ракетную установку. Сначала существовал только один способ получить ее, но в последующем расширении игры это исправили — оружие можно было достать намного легче.



ВИНТОВКА ЛАНСЕРА (GEARS OF WAR)

Оружие в играх становится все лучше и лучше, но эту винтовку нельзя упустить. Возможно ли к автоматической винтовке прицепить бензопилу? Винтовка Лансера — прямое тому доказательство.



Нет ничего более приятного, чем подкрасться к врагу, проткнуть его, а потом... казнить бензопилой!

СИСТЕМА ФУЛТОНА (METAL GEAR SOLID V)

Воздушная система Фултона впервые появилась в *Peace Walker*, но в *MGS V* она была доработана. Система позволяет эвакуировать на материнскую базу предметы, людей и животных прямо в ходе миссии!

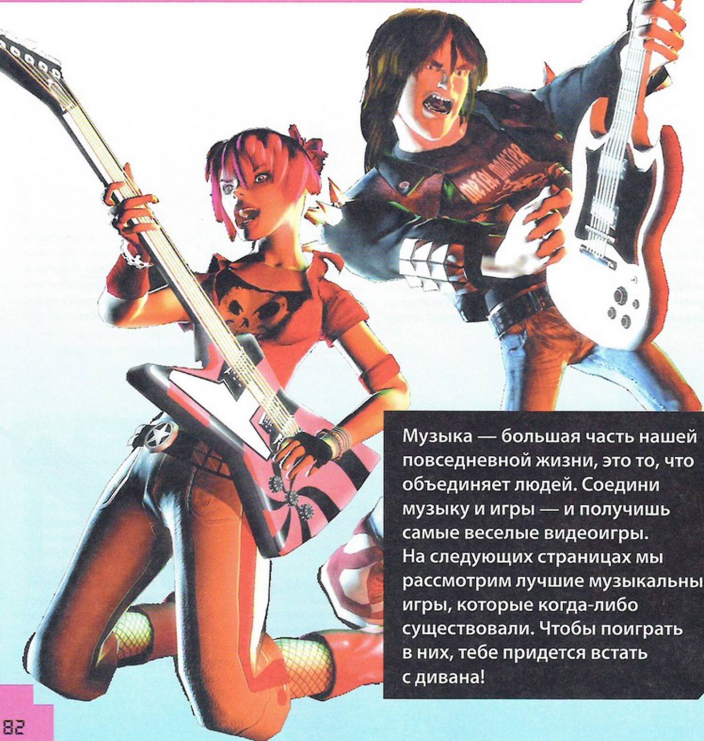


БАСТЕР МЕЧ (FINAL FANTASY VII)

Если бы не меч Линка, то меч Бастер из *Final Fantasy VII* был бы самым узнаваемым оружием среди всех видеоигр. Он играл важную роль в жизни Клауда, особенно в битвах против Сефирота и Шин-Ра. Именно поэтому меч — неотъемлемая часть *FFVII* и одно из самых популярных видов оружия.



МУЗЫКАЛЬНЫЕ ИГРЫ



Музыка — большая часть нашей повседневной жизни, это то, что объединяет людей. Соедини музыку и игры — и получишь самые веселые видеоигры. На следующих страницах мы рассмотрим лучшие музыкальные игры, которые когда-либо существовали. Чтобы поиграть в них, тебе придется встать с дивана!

МУЗЫКАЛЬНЫЕ ИГРЫ СОВЕТЫ

Готов ли ты отжигать? Прежде чем покорить сцену и заставить аудиторию кричать от восторга, прочитай наши игровые советы.

ЧЕМ БОЛЬШЕ ПРАКТИКИ, ТЕМ ЛУЧШЕ

Если ты впервые играешь в музыкальную игру или переключаешься между *Guitar Hero* и *Rock Band* (и наоборот), мы рекомендуем сначала пройти обучение. Поверь, как только ты освоишь его, тебе будет намного проще играть.

УСЛОЖНЯЙ (НО ПОСТЕПЕННО)

Хочешь переключиться на более сложный уровень игры, справившись с легким режимом *Rock Band*? Попробуй повысить скорость воспроизведения песен, тогда ноты на телевизоре будут появляться намного быстрее. Если и скорость не сможет тебя утомить, тогда смело повышай уровень сложности!

УБЕРИ ВСЕ ЛИШНЕЕ

Чтобы играть в музыкальные игры, нужно много свободного пространства. А если ты собираешься устроить вечеринку с музыкальными играми и физической активностью, лучше спрятать журнальный столик и все, что может мешать тебе. К тому же понадобится место для гаджетов. Но особенно внимательно нужно играть в *Rez Infinite* на PlayStation VR!

УБЕДИСЬ, ЧТО ВСЕ НАСТРОЕНО!

Возможно, этот совет покажется глупым, но ты все-таки убедись, что все в порядке, прежде чем начнешь играть в *Rock Band* или *Wii Play*. Настрой инструменты, чтобы они идеально синхронизировались с телевизором. Полностью заряди контроллеры! Эти моменты чрезвычайно важны!

НЕ ВЫПУСТИ ИЗ РУК КОНТРОЛЛЕР!

Мы не можем промолчать об этом. Если ты используешь контроллеры движения — как *WiiMote* или *PlayStation Move* (играя в *Just Dance* или *Wii Party*), — накинь на кисть специальный ремешок. Если проигнорируешь этот совет, то есть вероятность, что контроллер вылетит из твоей руки и разобьет что-нибудь дорогое в доме... А тебе ведь не хочется покупать новый телевизор?



THE BEATLES: ROCK BAND



Время объединяться

9 сентября 2009 года стало знаменательным днем для поклонников The Beatles. Тогда вышла единственная игра в своем роде, которую никто не смог превзойти. *The Beatles: Rock Band* стала поистине особенным событием...

12

Возрастная категория

Издатель: EA/MTV Studios
Платформа: PlayStation 3,
Xbox 360, Wii

TWIST AND SHOUT

The Beatles: Rock Band показала всему миру период, когда «Битлз» были на пике своей популярности. В репертуар вошли такие песни, как *Here Comes the Sun*, *Get Back*, *While My Guitar Gently Weeps*, *Sgt. Pepper's Lonely Hearts Club Band* и многие другие. А фантастический дизайн игры помогал воссоздать атмосферу той эпохи. Например, *Here Comes the Sun* проигрывалась в залитом солнцем саду. Также можно увидеть знаменитый финальный концерт на крыше, когда играет *I've Got a Feeling* и *Get Back*.

AND YOUR BIRD CAN SING

После релиза игры *Guitar Hero* разработчики из Harmonix предприняли следующий логичный шаг — сконцентрировались на создании игры, в которой необходимо было объединяться в группу. Точнее, рок-группу. Не просто петь и играть на гитаре, но также на ударных и басах. Как оказалось, рынку именно этого не хватало в 2007 году, когда игра вышла для PlayStation 3, Xbox 360, Wii и для других платформ. Продолжение игры вышло в 2008 году, но тогда же Harmonix, владелец MTV Games и издатель EA объявили о новой игре в стиле «Битлз».



РЕВОЛЮЦИЯ

Harmonix выпустили множество расширений к игре, включая полные альбомы *Rubber Soul*, *Revolver* и некоторые песни из *The White Album*, *Sgt. Pepper's Lonely Hearts Club Band*, *Abbey Road*; также был добавлен сингл *All You Need is Love*, все доходы от которого направлялись на благотворительность.

12

Возрастная
категорияИздатель: Activision
Платформа: PlayStation 3, Xbox 360,
PlayStation 2, Nintendo Wii, PC

Куль личности

GUITAR HERO III

После того как Harmonix ушли работать над *Rock Band*, Activision пришлось сосредоточить свои силы на поиске новой студии, чтобы продолжить выпуск игр из серии *Guitar Hero*, которая стала крайне успешной. Разработчики из Neversoft, приложившие руку к созданию *Tony Hawk Pro Skater*, также снабдили свое новое детище одним из крутейших саундтреков на сегодня, который только можно встретить в музыкальных играх.

«МЫ ПОСТРОИЛИ ЭТОТ ГОРОД НА РОК-Н-РОЛЛЕ»

В основе *Guitar Hero III: Legends of Rock* по-прежнему игра на гитаре (в отличие от варианта Harmonix, *Rock Band*). Можно сыграть песни таких групп, как The Smashing Pumpkins, AFI, The Killers, Aerosmith, Beastie Boys, Kiss, Poison, Alice Cooper, The Strokes и многих других.

РАСПАД ГРУППЫ

В процессе игры (*Guitar Hero: World Tour* и *Guitar Hero 5*) по-прежнему можно было отследить полную динамику развития группы. Затем в течение пяти лет в серии ничего не выходило, пока в 2015 году не появилась *Guitar Hero Live*. Правда, ее разрабатывали не Neversoft, а Freestyle Games.

BOW CHICKA WOW WOW!

В *GHIII* также можно было устроить гитарную битву с рок-звездами или совместно исполнить известные песни, даже Guns and Roses — Slush, Tom Morello — Rage Against Machine's.



МУЗЫКАЛЬНЫЕ ИГРЫ

3

Возрастная категория



Издатель: Ubisoft

Платформа: Wii, PlayStation 3, Xbox 360, Wii U, PlayStation 4, Xbox One, Nintendo Switch, iOS, Android

JUST DANCE

А вот в танцевальных играх нет ничего круче, чем *Just Dance*! Эта серия начала выходить в 2009 году, постепенно набирая популярность. На сегодняшний день продано более 25 миллионов копий. Сначала игра вышла для Wii, заставив людей встать с диванов и танцевать под Леди Гагу, Рианну, Кэти Перри и других исполнителей. Учитывая темпы, с которыми развивается *Just Dance*, в будущем выйдет еще больше игр — для разных консолей.

ФАКТ: Серия игр получила свое название благодаря одноименной песне Леди Гаги, но в самой игре эта песня появилась лишь в 2010 году — в *Just Dance 4*.

SINGSTAR

12

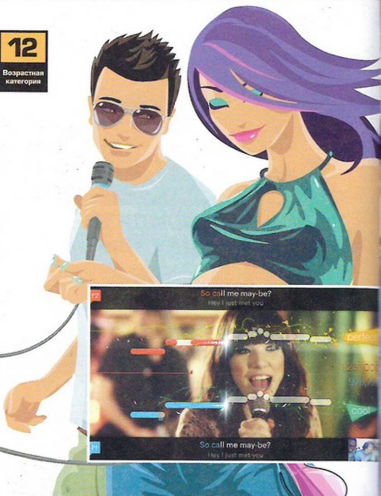
Возрастная категория

Издатель: Sony Interactive Entertainment

Платформа: PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation 4

SingStar в каком-то смысле стала родоначальником музыкальных игр — когда у игроков появилась возможность петь любимые песни без привязки к какому-то конкретному жанру. Можно было выбрать среди Jamilla, Robbie Williams, Radiohead, Take That, Abba и других исполнителей, доступных на консолях PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation 4. С развитием технологий менялся и способ игры — на смену проводным микрофонам пришли беспроводные, а затем добавились и смартфоны (бесплатная версия игры).

ФАКТ: Первоначальные две версии *SingStar* отличались от того, во что игра в итоге превратилась. Например, одна из версий предполагалась как детская игра-сафари, в ходе которой игроку предстояло петь вместе с животными, чтобы выполнять квесты. Другая — приключенческая игра с возможностью открывать новые уровни, если удалось справиться с миссиями.



BUZZ!

Издатель: Sony Interactive Entertainment
Платформа: PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation Portable

Игра Buzz покорила пользователей PlayStation, потому что давала возможность играть в подобие таких известных викторин, как «Кто хочет стать миллионером». С тех пор игра была выпущена в разных форматах и для разных консолей PlayStation. Это многопользовательская игра, в ней используются зуммеры — специальные контроллеры, идущие в комплекте с игрой. *Buzz: The Ultimate Music Quiz*, выпущенная в 2010 году, немного напоминает *SingStar*. Наверняка Sony могли бы реанимировать эту серию игр, используя в качестве зуммера смартфон... Нам остается только надеяться.

ФАКТ: Для первой игры — *Buzz: The Music Quiz*, выпущенной на PS2, — игроки могли выбирать персонажей, за которых будут играть. Например, Гвен Стефани, Лиам Галлахер или даже Боб Марли.



DANCE CENTRAL

Игра *Just Dance* стала возможной благодаря использованию контроллеров движения Wii, но когда появился Kinect — бесконтактный сенсорный контроллер, выпущенный Microsoft для Xbox 360, — разработчики игр увидели новые возможности. *Dance Central* стала той игрой, ради которой стоило покупать Kinect. Это — танцевальная игра, максимально использующая возможности Kinect. Поверь, *Dance Central* — чертовски крутая штука с фантастическим саундтреком.



Издатель: Microsoft Game Studios
Платформа: Xbox 360 (с Kinect)

ФАКТ: Прежде чем серия игр переключилась на Xbox One и новый вид Kinect (*Dance Central Spotlight*), вышло еще два продолжения для Xbox 360.



HATSUNE MIKU: PROJECT DIVA



12

Возрастная категория

Издатель: SEGA

Платформа: PlayStation 3, PlayStation Portable, PlayStation Vita, PlayStation 4, PlayStation VR

Если ты никогда не слышал о Хацуне Мику, то мы сейчас это исправим. Она популярна в Японии как виртуальная певица, и кажется, будто захватила умы всех японцев. Ее проект Project Diva, выпущенный для PlayStation, имел огромный успех в Японии и даже начал просачиваться на Запад. Не удивляйся, если через какое-то время и мы с тобой будем фанатеть по Мику.

ФАКТ: В Project Diva было девять игр, последняя из них даже предполагала использование VR-технологий — то есть PlayStation VR.

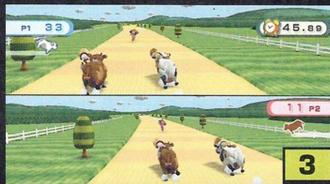
WII PLAY

Издатель: Nintendo

Платформа: Wii

Будучи аналогичной играм типа *Wii Music* и невероятно популярной *Wii Sports*, *Wii Play* все-таки обладала серьезным преимуществом — большим набором коллективных игр. Геймеры использовали контроллеры движения, чтобы играть в теннис, хоккей, рыбалку и многое другое. Все это демонстрировало возможности консоли Wii, благодаря которым друзья могли объединяться в группы, чтобы развлекаться с помощью различных мини-игр.

ФАКТ: Какое-то время думали, что среди мини-игр для *Wii Play* окажется продолжение культовой игры *Duck Hunt!* Но этот слух потом опровергли.



3

Возрастная категория

PARAPPA THE RAPPER

Издатель: Sony Interactive
Entertainment
Платформа: PlayStation, PlayStation 4

3

Возрастная
категория

Этот персонаж в каком-то смысле исторический, потому что долгое время являлся символом PlayStation. Впервые рэпер появился в игре, суть которой заключалась в том, чтобы с помощью контроллеров попадать в ритм песни. В честь 20-летнего юбилея игры Sony выпустили переиздание *PaRappa the Rapper* для PS4. Но чтобы понять оригинальную (и лучшую) версию игры, стоит отыскать PS1 и копию первой части.

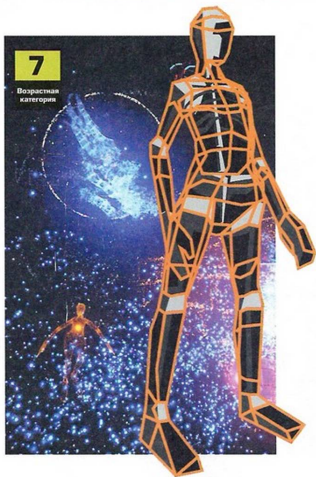
ФАКТ: Как мы сказали, в 2017 году было переиздание игры для PS4. Но в 2001 году выходило продолжение *PaRappa* для PS2, а спин-офф *Um Jammer Lammy* вышел для PS1 в 1999 году.

REZ INFINITE

Издатель: Enhance Games
Платформа: PlayStation 4,
PlayStation VR

Когда речь заходит о видеоиграх как будто не из этого мира, то на ум приходит *Rez Infinite*. Ремейк одной из лучших музыкальных игр всех времен! Изначально — в середине нулевых — игра вышла для SEGA Dreamcast, PlayStation 2 и Xbox 360, но в 2016 году выпустили обновленную и улучшенную версию для PlayStation VR. Игравя в *Rez Infinite* в PSVR и в наушниках, получаешь совершенно непередаваемый игровой опыт. Ты полностью погружаешься в мир, от которого захватывает дух и взрывается сознание. Правда!

ФАКТ: В *Rez Infinite* есть трехмерная аркада под названием Area X — обновленный уровень, созданный специально для PS4. По нашему мнению, именно так и будет выглядеть продолжение *Rez* в будущем!



7

Возрастная
категория

МАШИНИМА

А ты знаешь, что некоторые люди снимают фильмы с помощью видеоигр? Мы серьезно! Сюжетные короткие видеоролики — машинима — существуют уже более десяти лет. Действие в некоторых роликах происходит в той же игровой вселенной, на основе которой они сняты. Эти видюшки могут быть смешными, а иногда немного безумными.

ЧТО ТАКОЕ МАШИНИМА?

Машинима — не только способ отображения видеороликов, снятых на основе компьютерных игр, но и сама технология производства подобных фильмов. Все закрутилось с игр *Quake* и *DOOM*, но лишь с начала 2000-х годов концепция машинима стала серьезно развиваться. И спасибо надо сказать одной компании и сериалу, над которым она работала...

ROOSTER TEETH



Техасская компания Rooster Teeth начала производить серию подобных видео в 2003 году — они назывались «Красные против Синих». Действие роликов происходило во вселенной *Halo*, где гражданские войны разворачивались между красными и синими командами. Ролики не являлись частью сюжета *Halo*, но благодаря этому Rooster Teeth стали узнаваемыми настолько, что Microsoft заказал у них разработку роликов для продвижения новых частей *Halo*. Rooster Teeth до сих пор продолжают работать над «Красные против Синих» — главным детищем, с помощью которого они выводят на рынок новые проекты, включая популярное аниме RWBY!


После истории с *Halo* EA Sports попросили Rooster Teeth помочь с созданием ТВ-рекламы для *Madden NFL 07*.



The logo for Machinima.com, featuring the text "MACHINIMA.COM" in a bold, white, sans-serif font. The text is superimposed on a red, stylized shape that resembles a game controller or a button with a black, jagged, star-like cutout in the center.

Machinima.com

Machinima.com в середине нулевых был популярным ютуб-каналом: он стал домом, в котором хранилась огромная библиотека контента для создания видеороликов. Чтобы пользователи понимали, что там находится, канал хотели ассоциировать с играми *Battlefield*, *Call of Duty* и *Halo*. Сейчас на канале больше лайфстайл-контента о жизни геймеров, чем машинимы. Говорят, что канал был куплен в 2016 году Warner Bros. за 100 миллионов долларов. Но это не отменяет всего того влияния, что он оказал на историю.

A scene from the animated series South Park. Four main characters are standing in a snowy, mountainous landscape. From left to right: Kenny McCormick in a red jacket and green hat, Eric Cartman in a brown jacket and blue hat with a red pom-pom, Kyle Broflovski in an orange hooded jacket, and Kenny McCormick again in a green jacket and green hat. In the background, there are green mountains and snow-covered pine trees. On the far left, a portion of a blue and black mechanical structure, possibly a vehicle or weapon, is visible.

Популярное на BBC историческое шоу *Time Commanders*, чтобы реконструировать сражения из прошлого, использует контент из *Rome: Total War*!

MAKE LOVE, NOT WARCRAFT

Машинима постепенно набирала популярность, но ускорил этот процесс один из эпизодов «Южного парка». В 2007 году появилась серия под названием *Make Love, Not Warcraft* — там частично использовался сюжет *WoW*, даже транслировались некоторые моменты из игры, в том числе машинима-снимки. Этот выпуск считается одним из величайших за всю историю существования сериала «Южный парк»!

СЕМЕЙНЫЕ ИГРЫ

Если ты только открываешь для себя мир видеоигр или хочешь подключить к этому развлечению свою семью, выбери игру из этого списка. На следующих страницах мы расскажем тебе о лучших играх для совместного времяпрепровождения и дадим советы, как в них играть. Конечно, это не полный список, но надо же с чего-то начинать!



SKYLANDERS

Первая игра в жанре «игрушки в жизни», в которой появились такие персонажи, как дракон Спайро и Крэш Бандикут.

NO MAN'S SKY

Целая галактика, которую можно исследовать, с бесконечным количеством планет для посещения.

VIVA PINATA

Позабиться о пиньятах! Возможно, это лучшая игра Rare с тех пор, как она стала эксклюзивной для Xbox.

WORLD OF FINAL FANTASY

Если ты хочешь попробовать ролевые игры, тогда начни с этой серии. Сохранен оригинальный сюжет и герои из предыдущих игр.

LEGO DIMENSIONS

Еще одна игра жанра «игрушки в жизни», но в этой раз в центре внимания LEGO и их знаменитые серии — «Скуби-Ду», «Симпсоны», «Доктор Кто» и многие другие.

СЕМЕЙНЫЕ ИГРЫ СОВЕТЫ

Держи несколько советов, если ты только начинаешь изучать мир видеоигр.

ПОДХОДИТ ВСЕМ

Убедись, что игра подходит всем по возрасту. А то вдруг ты слишком мал для игры или она слишком сложная для тебя.

ВРЕМЯ — ДЕНЬГИ

Ты же не хочешь весь день пялиться в экран, играя в игры, поэтому установи лимит времени, которое проведешь за ними. Можешь увеличивать его во время каникул, но по будням мы советуем тратить на игры не больше двух-трех часов.

ПРИВАТНЫЙ РЕЖИМ

Возможно, для некоторых игр придется включить родительский контроль на консоли. Просто чтобы тебе не попался неприемлемый для детей контент.

ОСТОРОЖНО

Играть в онлайн вместе со своими друзьями очень весело, но тебе следует быть осторожным. Старайся играть только со знакомыми людьми и контролируй количество проведенного в Сети времени.

ВЕСЕЛИСЬ

Очень важно следить за своей безопасностью в онлайн, выбирать игры, подходящие тебе по возрасту, и ограничивать время, проведенное в Сети, но также не стоит забывать про веселье!



MINECRAFT

Добыча и размещение блоков

На первый взгляд эта игра кажется очень простой, но *Minecraft* как айсберг: на поверхности — лишь его малая часть. Ведь если тебя ограничивает только твое собственное воображение, значит, впереди веселые приключения.

НАСТРОЙКА ИГРЫ

Игра *Minecraft* стала великой, потому что там можно построить все что угодно, сражаться с кем угодно и исследовать любой уголок Вселенной. Это видеоигра, которая сплотила вокруг себя большое количество людей и оказала сильное влияние на поп-культуру. Поэтому назвать эту игру просто особенной — значит недооценить ее.

Издатель: Microsoft Studios
Платформа: PC, Xbox One,
Xbox 360, PlayStation 4,
PlayStation 3, PlayStation Vita, Mac,
iOS, Android, Wii U, Nintendo Switch

7

Возрастная
категория

СТРОИТЕЛЬСТВО ОТ И ДО

Да, *Minecraft* больше чем просто видеоигра. Его даже используют в школах в виде учебного пособия — для детей, страдающих психологическими расстройствами. Также благодаря *Minecraft* на YouTube появилось огромное количество летсплейщиков. Можем поспорить, что не существует человека, который никогда не слышал об этой игре.

НЕПРЕРЫВНАЯ РАБОТА

Игра стала невероятно популярной практически с самого начала. Но в 2017 году было выпущено кроссплатформенное обновление, объединившее все версии *Minecraft* для различных устройств в единую. А еще скоро выйдет фильм! Поезд под названием *Minecraft* не остановить. Чух-чух!



LITTLEBIGPLANET

Тряпичные человечки!

Издатель: Sony Interactive Entertainment
Платформа: PlayStation 3, PlayStation
Portable, PlayStation Vita, PlayStation 4

7

Возрастная
категория

На конференции 2007 года, организованной Sony и посвященной разработкам игр, одна игра сорвала бурные аплодисменты, чего ранее никогда не происходило. Спустя десять лет после той звездной минуты игра *LittleBigPlanet* стала ключевой франшизой PlayStation.



СОЗДАВАЯ МИРЫ

Конечно, в каждой части *LBP* есть возможность строить разные типы построек, но ключевой причиной для покупки игры был девиз: «Играй. Создавай. Делись». После того, как игрок проходил уровни, разработанные Media Molecule, он мог придумывать собственные уровни, а затем делиться ими онлайн. К 2017 году было создано более 10 миллионов уровней!



РАСПРОСТРАНЯЯСЬ ПО МИРУ

Помимо трех основных игр были также выпущены спин-оффы для PlayStation Portable и PlayStation Vita, еще автосимулятор и парочка других мелких игр для PlayStation 3. Sony очень много усилий вложили в *LittleBigPlanet*, чтобы игра стала ключевой франшизой для компании PlayStation.

TEARAWAY

Издатель: Sony Interactive
Entertainment

Платформа: PlayStation Vita, PlayStation 4

Игра создана разработчиками Media Molecule, когда те ушли из проекта *LittleBigPlanet*. *Tearaway* — невероятно очаровательный платформер. Игрок попадает в великолепный бумажный мир и становится его участником (буквально!) — в зависимости от выбранного персонажа Йота / Аоти. Нам нравятся обе части *Tearaway*, но начать стоит с оригинальной.

ФАКТ: *Tearaway Unfolded* — не просто ремастер игры для PS4, а скорее полноценный ремейк с новым контентом!



3

Возрастная
категория

SUPER MARIO MAKER

Издатель: Nintendo
Платформа: Wii U,
Nintendo 3DS

3

Возрастная
категория

Глядя на возможность строить уровни в *LittleBigPlanet*, разработчики *Super Mario Maker* пошли дальше — позволили игрокам не просто придумывать уровни с помощью специальных режимов (*Super Mario Bros.*, *Super Mario Bros. 2* и *New Super Mario Bros.*) и выкладывать их онлайн. Теперь игроки могли проходить эти уровни в онлайн-режиме! Интересно, чем еще вдохновится Nintendo, прежде чем создаст для нас новые инновационные игры?



ФАКТ: Инструмент, благодаря которому стало возможным создавать уровни в *Super Mario Maker*, изначально задумывался только для внутреннего использования в Nintendo!



RATCHET & CLANK

7

Возрастная категория

Созданная по мотивам мультфильма, который был снят на основе игры (да, очень запутанная история!), версия *Ratchet & Clank* 2016 года обрадовала геймеров. Это отличное напоминание о том, чем именно разработчики занимались, прежде чем создали серию шутеров *Resistance* и игру *Spider-Man*. *Ratchet & Clank* 2016 года стоит твоего внимания. В отличие от мультфильма...



Издатель: Sony
Interactive Entertainment
Платформа: PlayStation 4

ФАКТ: Последний раз Insomnia, игровая студия в Калифорнии, принимала участие в разработке игр *Ratchet & Clank* в 2009 году — в части под названием *A Crack in Time*. Затем главный разработчик серии ушел в студию Северной Каролины, которая также приложила руку к созданию ремейка.

ANIMAL CROSSING: NEW LEAF

Наверное, не существует более расслабляющей игры, чем *Animal Crossing: New Leaf*. В последней части этой серии игр, выпущенной в 2013 году, появилась прекрасная Изабель (в роли помощницы), но игрок также мог строить свою жизнь и заводить друзей в собственном городе. Здесь остались персонажи из предыдущих игр — в том числе Том Нук, которому никогда нельзя верить! Классная игра!

Издатель: Nintendo
Платформа: Nintendo 3DS

3

Возрастная категория



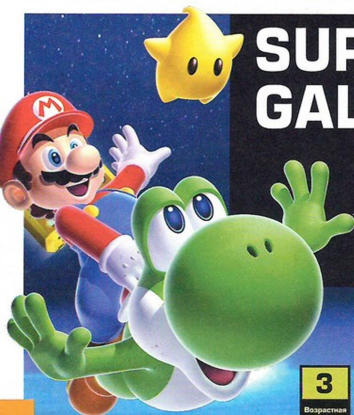
ФАКТ: В 2016 году была выпущена обновленная версия *New Leaf* — с поддержкой фигурок Amiibo, выпускаемых Nintendo.

THE LAST GUARDIAN

Что будет, если ты возьмешь «Бесконечную историю» и смешаешь ее со сказочной атмосферой аниме «Студии Гибли»? Получится кое-что особенное, созданное разработчиками Ico и Shadow of Colossus. *The Last Guardian* — невообразимое сочетание невероятного геймплея и истории дружбы между мальчиком и грифоноподобным существом по имени Трико. От игры в *The Last Guardian* по-настоящему захватывает дух!



ФАКТ: Изначально *The Last Guardian* планировали выпустить для PlayStation 3, но из-за проблем с разработкой пришлось отложить релиз до Рождества 2015 года.



SUPER MARIO GALAXY

Издатель: Nintendo
Платформа: Nintendo Wii

Многие считают *Super Mario Galaxy* одной из лучших игр всех времен: эта часть произвела такую же революцию в жанре игр-платформеров, как некогда *Super Mario 64*. Место действия разворачивается в космосе, и это сильно повлияло на игровой процесс, сделав игру уникальной в своем роде. Если тебе еще непонятно: игра достойна твоего внимания!

ФАКТ: На сегодняшний день продано почти 13 миллионов копий игры *Super Mario Galaxy*. Это первая 3D-игра про Марио, получившая продолжение (оно вышло в 2010 году для Wii!).

POKEMON SUN/MOON

Релиз седьмого поколения игр про покемонов состоялся задолго до 20-летнего юбилея франшизы в 2016 году. События *Pokemon Sun* и *Pokemon Moon* происходят в регионе Алола (находится на Гавайях), также здесь появился новый покемон (в дополнение к остальным формам покемонов из предыдущих игр). Фанатам этой вселенной только и подавай обновления!



Издатель: Nintendo
Платформа: Nintendo 3DS

7
Возрастная
категория



ФАКТ: К 2017 году было продано 15 миллионов копий игры — вместе с последующими дополнениями *Pokemon Ultra Sun* и *Pokemon Ultra Moon*.

LEGO STAR WARS: THE FORCE AWAKENS

Издатель: Warner Bros
Платформы: Xbox One, Xbox 360,
PlayStation 4, PlayStation 3, PlayStation Vita,
PC, Nintendo 3DS, Wii U, iOS, Android, Mac

Есть серия игр, которая навечно будет ассоциироваться с LEGO, — *LEGO Star Wars*. В «Пробуждении Силы» ты встретишься со множеством знакомых героев, попадешь на новые уровни и даже покатаешься на новом транспорте. Не забудь про загружаемый контент — и да пребудет с тобой Сила!

ФАКТ: Главные актеры фильма «Пробуждение Силы» — в том числе Дэйзи Ридли, Джон Бойега, Харрисон Форд и покойная Керри Фишер — озвучили свои роли даже в игре!

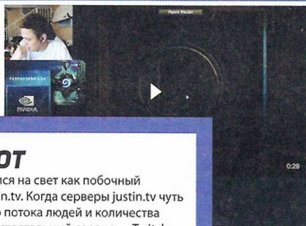
7
Возрастная
категория



ДЕТАЛИ

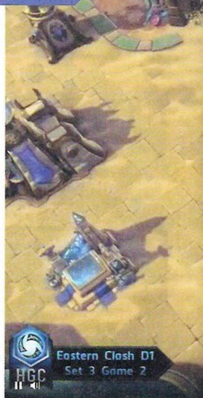
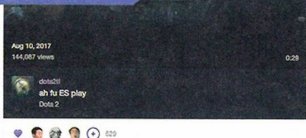
ГАЙД ПО TWITCH

Как когда-то YouTube перевернул наше привычное понимание онлайн-видео, так Twitch изменил реальность геймеров. Это платформа, на которой ты можешь смотреть стримы по играм или соревнования по киберспорту и узнавать что-то новое об игровой индустрии. А также это возможность для любого геймера стать невероятно популярным (при условии, что тот приложит достаточно усилий). Давай посмотрим, как Twitch изменил основы онлайн-стриминга!



БОЛЬШОЙ ДЕБЮТ

В июне 2011 года twitch.tv появился на свет как побочный продукт потокового сервиса Justin.tv. Когда серверы justin.tv чуть ли не взрывались из-за большого потока людей и количества контента, от него откололся самостоятельный сервис — Twitch. С тех пор эта платформа только росла и росла. К 2017 году там собралось более 10 миллионов активных пользователей, которые посещали сайт ежедневно, а одновременно — в пик — могло собираться до 2 миллионов зрителей. Благодаря стримам Twitch собрал более 65 миллионов долларов для многочисленных благотворительных организаций по всему миру.





АМАЗОН ЦАРСТВУЕТ

Несмотря на слухи, что Google собирался купить Twitch, в итоге эту платформу выкупил торговый гигант Amazon всего за 1 миллиард долларов!

...and surprises, ad-free viewing, and loads more.

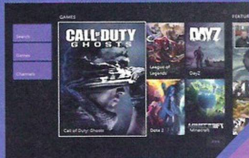
Start Your Free Trial



Follow

Europe, and North America. Tune in and watch epic HGC matches as teams compete for the top spot in their region.





ПОПУЛЯРНОСТЬ ИГР

Наверняка ты не удивишься, узнав, что самый популярный контент на Twitch — освещение событий, связанных с играми и киберспортом. Особенно популярны игры типа *League of Legends*, *DOTA II*, *Counter-Strike: Global Offensive* и *Hearthstone*. Но ты не думай, будто Twitch только про киберспорт. Там есть также ток-шоу, творческие каналы, влоги и подкасты, которые тематически связаны с играми. И рассказывают там о тысячах самых разных игр!

TWITCHCON

Ежегодно в октябре проходит собственная конференция Twitch, она называется TwitchCon. Впервые была проведена в 2015 году в Сан-Франциско, США.

НАБЛЮДАЯ ЗА ЛУЧШИМИ

На Twitch существует невероятное разнообразие контента, над которым работают и обычные люди, и целые компании. От издателей и разработчиков, которые хвастаются анонсами игр и показывают, над чем они работают, до различных стримеров, готовых играть во что угодно. Специально для тебя мы отобрали лучший контент:



Team Spooky устраивает стримы лучших боевых турниров.



AnnaProsser — стримы *Dungeons and Dragons*.



TrumpSC — стримы *Hearthstone*.



StreamerHouse — стримы 24/7 в доме, полном стримеров.



СТАТЬ СТРИМЕРОМ

Так как же стать стримером? У лучших и самых популярных стримеров есть специальное оборудование, чтобы контент получался более профессиональным — качественная картинка и мощные ПК, позволяющие играть во что угодно. Но все это оборудование стоит сотни долларов, если не тысячи! К счастью, сейчас есть множество более доступных способов стримить —



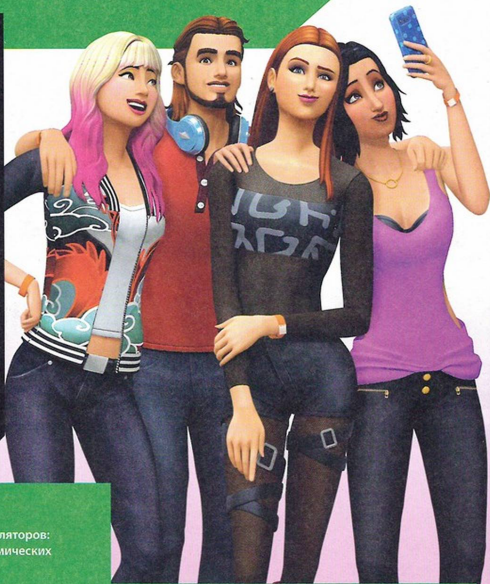


спасибо PlayStation 4 и Xbox One, в которые встроены функции потоковой передачи. Но все-таки желательно обзавестись камерой и микрофоном для проведения трансляций. И всего пара нажатий на кнопки — в зависимости от того, какую консоль используешь, — и ты стример на Twitch!



SIMS + СТРАТЕГИИ

Что касается стратегических игр или симуляторов, то все геймеры приходят к одному выводу: необходимо продумывать наилучший сценарий хода игры. Здесь мы расскажем о крутейших стратегических играх и симуляторах, а также дадим советы, как взять от игрового процесса максимум. Ниже ты найдешь список игр, мимо которых нельзя пройти!



ELITE DANGEROUS

Один из самых лучших космических симуляторов: отличная игра для нового поколения космических пиратов!

KERBAL SPACE PROGRAM

Хочешь построить ракету, которая доставит тебя в космос и позволит приземлиться на другой планете? Тогда KSP — твой вариант.

TOTAL WAR: SHOGUN

В серии *Total War* от Creative Assembly вышло много игр после *Shogun*, но ни одна из них не смогла превзойти эту часть.

WORMS

Классика середины 90-х годов. *Worms* по-прежнему считается смешной и классной стратегической игрой.

COMMAND AND CONQUER: RED ALERT 3

Третья часть спин-оффа C&C, объединяющая в себе все самое лучшее из предыдущих игр.

Как получить удовольствие, играя в стратегии и симуляторы? Делимся советами и лайфхаками!

РАЗЛИЧНЫЕ СТИЛИ

В некоторых играх можно выбирать разных юнитов — и те будут по-разному себя проявлять. Выясни, в чем заключаются их отличия, какие у них есть слабые и сильные стороны, и используй эти знания с умом.

НЕ БОЙСЯ УБЕГАТЬ

Конечно, тебе захочется довести бой до конца, но если вдруг ты поймешь, что теряешь контроль над ситуацией и битву вот-вот выиграет ИИ или другой игрок, лучше отступи и спаси тех юнитов, что еще остались.

СТРОЙ КАК МОЖНО БОЛЬШЕ

Возможно, это очевидная мысль, но ее нужно высказать. Не строй только одну казарму, например. Чем больше у тебя построек, тем больше юнитов и активов у тебя появится. Тогда ты сможешь их использовать в боевых условиях.

ДЕЛАЙ БОЛЬШОЙ ОБЗОР

Да, еще одна очевидная мысль. Но если ты играешь в стратегии в реальном времени — типа *StarCraft* — или в *The Sims*, отводи камеру как можно дальше, чтобы видеть вокруг больше деталей. Тогда ты сможешь спланировать битву или просто обычную жизнь персонажа (и это тоже может быть интересно, правда!).

ЗАРАБАТЫВАЙ ДЕНЬГИ

В таких играх, как *Animal Crossing: New Leaf*, необходимо что-то продавать. Например, фрукты. Объединись с друзьями, чтобы продать как можно больше фруктов и построить хорошую фруктовую ферму, которая даст потом огромный урожай.

НЕ. ВЕРЬ. ТОМУ. НУКУ.

Да, мы уже говорили об этом. И будем продолжать это делать. Не верь ему! Ни сейчас, ни потом!



STARCRAFT II

Самое время

StarCraft II — продолжение одной из самых удивительных стратегий в режиме реального времени, выпущенной в 1998 году. Это сага из трех частей, которая охватывает пятилетний отрезок времени, и *StarCraft II* должен был стать финальной точкой в истории, которая началась больше 20 лет назад.

НЕОЖИДАННАЯ ТРОИЦА

StarCraft II, изначально задуманная как самостоятельная игра, в итоге превратилась в трилогию под одной обложкой — *Wings of Liberty*, *Heart of the Swarm* и *Legacy of the Void*. В случае с последними двумя тебе даже необязательно понимать, что было в предыдущих частях. Но так ведь не интересно, правда?

СЛИШКОМ ДОЛГО ИЛИ ВОВРЕМЯ

Первые наброски *StarCraft II* появились еще в 2003 году, через пять лет после релиза оригинальной игры. Команда тогда находилась в процессе разработки спин-оффа для консолей, но не обошлось без многочисленных технических проблем. И лишь в мае 2007 года в Южной Корее (где игра стала популярной благодаря *SC1*) анонсировали выход игры, но прошло еще три года, прежде чем первая часть действительно вышла в свет.

Издатель: Blizzard
Entertainment
Платформа: PC, Mac

16

Возрастная
категория

СОЗДАВАЯ НАСЛЕДИЕ

StarCraft II сохранил в себе все то, благодаря чему оригинальная серия стала популярной. В игре получился крутой геймплей, а сюжет, разложенный на три акта, только подсветил достоинства *StarCraft II*. У этой серии много поклонников, и она до сих пор развивается, потому что там есть многопользовательский режим игры и редактор карт.



THE SIMS

Компьютерный народ

В начале нулевых было много культовых игр, но одна из них, можно считать, затмила собой все, потому что давала игроку возможность почувствовать себя Богом, создающим человеческий мир. Играя в *The Sims*, ты можешь делать что угодно!

Издатель: Electronic Arts
Платформа: PC, Mac,
PlayStation 2, Xbox, GameCube

12

Возрастная
категория

СОЗДАЙ СВОЕГО СИМА

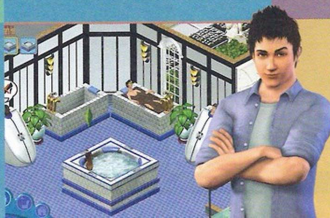
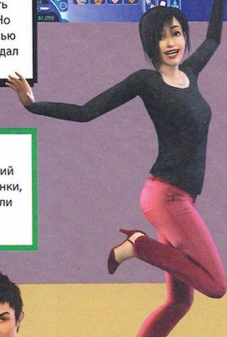
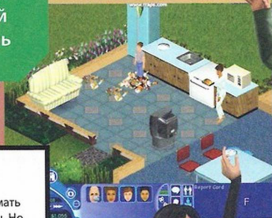
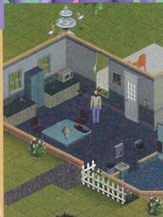
Ты можешь создать такого сима, какого только захочешь. Также у тебя будет возможность придумать любой район и дом, в котором будут обитать сими. Но самое главное — только от тебя зависит, какой жизнью станут жить твои сими (вне зависимости от того, создал ты их сам или взял готовых).

РАСШИРЕНИЕ

The Sims славится огромным количеством дополнений к основной игре — тематические домашние вечеринки, праздники, свидания и даже домашние питомцы. Если ты их используешь, то возможностей в твоём мире *The Sims* становится намного больше.

ПОЯВЛЕНИЕ НОВЫХ ИГР

Изначально *The Sims* предназначались только для ПК, но затем игру адаптировали под PlayStation 2, Xbox и Nintendo GameCube. К тому времени даже выпустили спин-оффы, в том числе *The Urbz* (впрочем... чем меньше знаешь об этой игре, тем лучше).



SIMS + СТРАТЕГИИ

SIMCITY 4

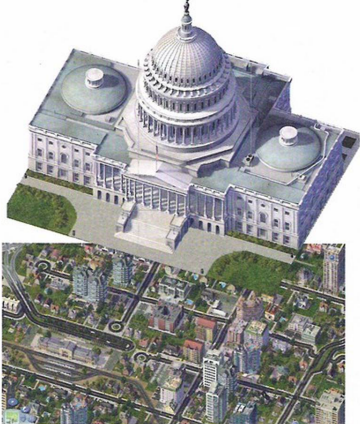
Издатель: Electronic Arts
Платформа: PC, Mac

3

Возрастная
категория

Если в *The Sims* ты играешь за Бога и управляешь людьми, то в *SimCity* ты тоже играешь за Бога (но еще за мэра) и управляешь настоящими городами — строя их и следя там за порядком. *SimCity* существовал задолго до появления *The Sims*, но *SimCity 4*, выпущенный в 2003 году, — лучшая часть в серии, на наш взгляд.

ФАКТ: *SimCity 4* — лишь вторая игра, в которой использовался 3D-движок. Первая была *SimCity 64* — для Nintendo 64, и даже тогда эта часть была выпущена лишь в Японии.



XCOM: ENEMY UNKNOWN

Издатель: 2K Games
Платформа: PC, Mac, iOS,
PlayStation 3, Xbox 360, Xbox One

Серия *XCOM* повидала разное. Однако 2012 год — после выпуска *Enemy Unknown* — можно назвать новой эрой этой компьютерной стратегической серии игр (после выхода парочки спин-оффов — в том числе *The Bureau: XCOM Declassified*). *Enemy Unknown* стала одной из лучших стратегических игр за последние годы и ознаменовала собой возвращение *XCOM*.



ФАКТ: Разработка *Enemy Unknown* началась в 2008 году, а релиз планировался на 2012 год. *Enemy Within* — расширение *Enemy Unknown* — вышло в 2013 году, полноценное продолжение серии случилось лишь в 2016 году — на таких платформах, как PC, PS4 и Xbox One.

18

Возрастная
категория



HALO WARS 2

Издатель: Microsoft
Платформа: Xbox One, PC

Продолжение недооцененной жемчужины в мире игр появилось благодаря партнерству студии 343 Industries (*Halo*) и разработчиками Creative Assembly (*Total War*). Игра *Halo Wars 2* стала идеальной комбинацией между миром *Halo* и классным стратегическим геймплеем, взятым от Creative Assembly. Мы настолько обожаем серию *Halo Wars*, что мечтаем о *Halo Wars 3*!



ФАКТ: Разработка *Halo Wars 2* стала возможной благодаря уникальному сотрудничеству между Microsoft, 343 Industries и Creative Assembly. Уникально оно потому, что CA находится во владении SEGA!



16

Возрастная
категория

CIVILIZATION V

Издатель: 2K Games
Платформа: PC, Mac

12

Возрастная
категория

Civilization VI вышла в 2016 году, но ее предшественница — *Civilization V* — по-прежнему остается нашей любимцей. В *Civilization V* хочется играть снова и снова, потому что это очень весело. По правде говоря, эта игра — лучшая в своем роде стратегия в режиме реального времени.



ФАКТ: Работа над *Civilization V* началась в 2007 году, но вышла игра в сентябре 2019 года. Вскоре к ней появились два дополнения.



COMMAND AND CONQUER III

Издатель: Electronic Arts
Платформа: PC, Mac, Xbox 360

16

Возрастная категория

Command and Conquer — один из основных столпов в жанре стратегии в режиме реального времени, а *Command and Conquer III* лишь закрепила за серией игр эту позицию. Интересный геймплей, красивая и реалистичная картинка позволяют считать эту часть лучшей в серии C&C.

ФАКТ: Среди актерского состава, привлеченного к работе над игрой, были Майкл Айронсайд (Сэм Фишер из *Splinter Cell*), Джош Холлоуэй (Сойер из «Остаться в живых») и Билли Ди Уильямс (Лэндо Калриссиан из «Звездных войн»).



ANIMAL CROSSING: NEW LEAF

Издатель: Nintendo
Платформа: Nintendo 3DS

3

Возрастная категория

Мы упоминали *Animal Crossing: New Leaf* ранее в разделе игр для семьи на странице 97, но решили сказать об игре еще раз. Потому что это не только самый замечательный и расслабляющий симулятор в своем роде, но еще и проработанный ролевой игра с большим количеством очаровательных персонажей. *New Leaf* занимает в наших сердцах особое место, и нам не терпится, чтобы Nintendo выпустил игру для Switch!

ФАКТ: Помни, что НЕЛЬЗЯ ВЕРИТЬ ТОМУ НУКУ!



VALKYRIA CHRONICLES

Издатель: SEGA
Платформа: PlayStation 3,
PlayStation 4, PC

16
Возрастная
категория

Что произойдет, если ты объединишь стратегию в реальном времени и RPG с пошаговыми боями? В результате ты получишь *Valkyria Chronicles*! И мы рекомендуем тебе попробовать эту игру. В *Valkyria Chronicles* есть замечательно продуманная сюжетная линия, восхитительный геймплей и прекрасный дизайн. А знаешь, что самое классное в этой игре? Она дешевая!



ФАКТ: Вышло два сиквела *Valkyria Chronicles* для PSP и еще три, которые не выпускались на Западе. Также был полусиквел — *Valkyria Revolution* для Xbox One и PS4. VC точно стоит твоего внимания, что касается *Revolution*... забуду про нее.

CITIES: SKYLINES

Конкурент градостроительного симулятора *SimCity* — *Cities: Skylines*. Конечно, эта игра кажется более изысканной и проработанной, чем первая часть *SimCity*, выпущенная в 2013 году. Будучи амбициозным запуском, игра *Cities: Skylines* стала сразу популярной: вскоре после выхода версий для PC и Mac появились консольные версии.

Издатель: Paradox Interactive
Платформа: PC, Mac, Xbox One,
PlayStation 4

3
Возрастная
категория



ФАКТ: Через месяц после выхода *Cities: Skylines* было продано более 1 миллиона копий игры. А к 2017 году продали более 3,5 миллиона копий.

ТРАНСПОРТА

Конечно, транспорт помогает нам добраться из точки А в точку Б, но, составляя этот список, нам хотелось выйти за рамки привычного понимания транспорта. Эти «автомобили» быстрые, мощные, иногда — все и сразу, поэтому доставят тебя куда угодно.

КАРТЫ (MARIO KART)



Карты в *Mario Kart* проворные, легкоуправляемые и — что самое важное — невероятно мощные. На них можно собирать всякие бонусы во время гонки — то скользкую банановую кожуру, то синий панцирь.

ТАНК (GRAND THEFT AUTO III)



Танк появился в серии игр *Grand Theft Auto*, начиная с *GTA III*. Приятно вспоминать, каково это — водить такую штуку вокруг Либерти-Сити и устраивать повсюду хаос. Просто лучший транспорт. Запрыгивай в него и пали во все стороны.

БАГГИ (HALF-LIFE 2)

В *Half-Life 2* багги позволяют быстро подбросить Гордона Фримена до Нова Проспект. А с помощью установленной на машине пушки можно устранять врагов!



«ВЕПРЬ» (HALO)



Каких только видов транспорта нет в *Halo*! Но разведывательная машина под названием «Вепрь» — лучшая из них! Жми на газ!

БЭТМОБИЛЬ (BATMAN: ARKHAM KNIGHT)



Каждый фанат «Бэтмена» мечтал оказаться за рулем супермашины «Темного рыцаря». Благодаря игре 2015 года у игроков появилась такая возможность, а также взрывать все вокруг Готэм-Сити, как сумасшедший клоун.

«НОРМАНДИЯ» (MASS EFFECT)



Один из самых узнаваемых кораблей в серии игр *Mass Effect*: именно с его помощью человечество смогло путешествовать в космосе. Также это дом, на борту которого команда отдыхает после поединков.

ТИТАН (TITANFALL)

Будучи очень проворными в управлении, эти плохие парни могут разорвать врагов на кусочки. Чтобы уничтожить этого робота, надо прыгнуть на верхнюю часть Титана.



«РЕГАЛИЯ» (FINAL FANTASY XV)

Максимальный комплект колес. Этот потрясающий транспорт из *Final Fantasy XV* выглядит как стильная тачка, но в ней есть секретик: машина способна превращаться в супербыстрый самолет!



ДЖЕХУТИ (ZONE OF THE ENDERS)

Возможно, это наш самый любимый транспорт. Джехути также известна как Орбитальная Рама из серии игр, разработанных создателем *Metal Gear Solid*, Хидео Кодзимой. Эта штука обладает массой различных способностей и оружия, а еще она сверхскоростная. Хорошо бы заполнить Джехути в свой гараж.



СВЕТОВОЙ МОТОЦИКЛ (TRON 2.0)



Если ты видел фильм «Трон» или его сиквел «Трон: Наследие», тебе должны быть знакомы световые мотоциклы. Они позволяют вытеснять соперников с трассы с помощью сплошных потоков света.

ФАЙТИНГИ

Файтинги стали флагманским жанром видеоигр и подарили нам самых запоминающихся персонажей всех времён. Здесь мы рассмотрим лучших представителей жанра beat-em-up и поймем, как стать крутейшим бойцом. А ниже игры, которые не включены в наш основной список, но они все равно стоят упоминания.

STREET FIGHTER X TEKKEN

Невиданное ранее объединение крупнейших двух франшиз от создателей *Street Fighter*, Capcom. Разработчики *Tekken* — Bandai Namco — до сих пор планируют выпустить собственную игру.

PERSONA 4 ARENA

Спин-офф, выпущенный на основе серии игр *Persona* (особенно *Persona 3* и *Persona 4*) создателями *Gilty Gear* и *BlazBlue*.

BLAZBLUE: CENTRAL FICTION

Пожалуй, лучший представитель 2D-файтингов. Сумасшедшие персонажи, движения и локации.

TEKKEN TAG TOURNAMENT 2

Файтинги «два на два» никогда не были настолько идеальными, как в *Tekken Tag Tournament 2*.

TATSUNOKO VS. CAPCOM: ULTIMATE ALL-STARS

Культовая классика жанра beat-em-up из лучших дней Wii: бои представлены в 2,5D.

ФАЙТИНГИ СОВЕТЫ

Хочешь стать лучшим бойцом?
Наши советы и лайфхаки помогут
тебе в этом!

ВЫБЕРИ СВОЮ ИГРУ

Есть ли игра, благодаря которой ты вдохновился жанром файтинг — как *Tekken*, *Street Fighter* или *Smash Bros.*? Начни играть именно в нее, выучи все комбинации ударов, а затем осваивай новую игру!

ВЫУЧИ ФИРМЕННЫЕ ДВИЖЕНИЯ СВОЕГО ПЕРСА

Выбери персонажа, который тебе больше всего нравится, затем практикуйся, пока не запомнишь все его движения. Большинство, если не все, игр жанра файтинг имеют специальные обучающие режимы — чтобы ты разобрался с приемами. Если такого режима нет, то учись на сюжетном или аркадном режиме игры.

НАЧНИ С ПРОСТОГО

Лучше начни с простых комбо, а не с того, чтобы жать на одну кнопку или на все подряд. В первую очередь изучи основные удары руками и ногами, затем переходи к приемам посложнее.

АРКАДНЫЕ ДЖОЙСТИКИ — ЛУЧШИЕ ДРУЗЬЯ

Контроллеры будут полезны в начале твоей карьеры, но затем, скорее всего, ты переключишься на аркадный джойстик. Он удобнее и является основным инструментом профессиональных геймеров. Его недостаток — цена: может стоить сотни долларов!

СМОТРИ ОНЛАЙН-ТУРНИРЫ

Почти каждую неделю проводятся турниры по разным играм жанра файтинг, но основным считается *EVO* (сокращение от *Evolution*), который проходит каждый июль. Большинство турниров стримят на YouTube или на Twitch. Посмотри парочку, чтобы научиться приемам у таких профи, как Дайго Умехара, Джастин Вонг или Рики Ортис.

ЗАЩИТА — ТВОЙ ДРУГ

Наверное, ты считаешь, что в игре главное — просто атаковать соперника. Это не так. Надо уметь отражать удары врага, прежде чем открыться и ударить в ответ, иначе ты проиграешь! Атакуй ИИ или соперника, когда те ожидают удара меньше всего. Продолжай бить, в то же время не забывая о защите.

МУДРЫЙ СОВЕТ ОТ РЮ

Лучший совет дал Рю в *Super Street Fighter II Turbo Edition*: «Не борись за победу — борись, чтобы стать лучше. И тогда победа придет к тебе».



STREET FIGHTER IV

Битва века

Издатель: Capcom
Платформа: PlayStation 3, Xbox 360, PC, PlayStation 4, Nintendo 3DS, iOS, Android, Arcade

12

Возрастная категория

Пока *Tekken* и другие игры поддерживали жизнь в жанре файтинг, у боевых игр была прочная опора. А затем вернулся *Street Fighter IV* и вместе с ним возродилась былая популярность жанра.

ВОЗВРАЩЕНИЕ

Street Fighter IV вернул жанру файтинг былую популярность, которая успела немного остыть с момента выхода *Street Fighter III: Third Strike* в 1999 году. Релиз *SFIV* показал нам, что в играх жанра файтинг еще есть порох в пороховницах!

НОВОЕ НАПРАВЛЕНИЕ

С точки зрения художественной составляющей *Street Fighter IV* выглядел совершенно неожиданно — как и новые дополнения к геймплею. Теперь игроки могли проводить ультракомбо и фокус-атаки, позволявшие поглощать урон, полученный от ударов соперника, и затем переходить в контратаку.



ПОДГОТОВКА К СХВАТКЕ

Street Fighter IV получил ряд обновлений, точно как *Street Fighter II* и *III* — с их Super-, Ultra- и Arcade-дополнениями. В них улучшался геймплей, появлялись новые уровни и дополнительные персонажи. С помощью этих обновлений просто дорабатывали игру ради геймеров и фанатов, пока наконец-то не вышло полноценное продолжение — *Street Fighter V*.

ТЕККЕН 5

Приготовься к следующей схватке

До того как *Street Fighter IV* оживил жанр файтингов, главным факелоносцем в жанре beat-em-up считался *Tekken* от Bandai Namco. *Tekken 5* снова приковал внимание всех геймеров к некогда забытой серии и стал ее лучшей частью.

СЦЕНА ТУРНИРА

Tekken 5 продолжал сюжет *Tekken 4*, где главный герой — Хэйхати Мисима — предположительно погиб после покушения на его жизнь. Вскоре, после известия о кончине Хэйхати, резко изменились планы на проведение турнира «Железный кулак». И дальше все пошло-поехало!

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ НА ВЕЧЕРИНКУ

В *Tekken 5* всего 32 персонажа (на девять больше, чем в *Tekken 4*), многие из которых появлялись в предыдущих играх. В дополнение к знакомым лицам добавились семь новых персонажей — Асука, Фэн Вэй, Джек-5, Рэйвен, Роджер-младший, Дьявол Дзин и Дзинпати Мисима (разблокируемый босс).

Издатель: Bandai Namco
Платформа: PlayStation 2,
PlayStation 3, PlayStation
Portable, Arcade

12

Возрастная
категория

РАСШИРЕНИЯ

По нашему скромному мнению, *Tekken 5* был самой популярной игрой в жанре файтинг. Затем серия бурлила от дополнений: *Tekken 5: Dark Resurrection* (PSP), *Tekken 6* (PS3, Xbox 360), *Tekken Tag Tournament 2* (Arcade, Wii U) и последняя часть — *Tekken 7* (PS4, Xbox One).



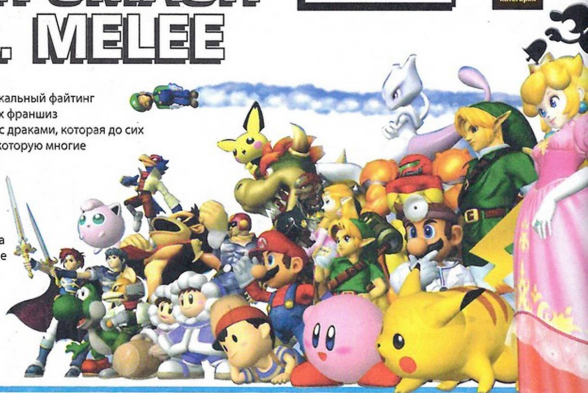
SUPER SMASH BROS. MELEE

Издатель: Nintendo
Платформа: GameCube

12

Возрастная категория

Super Smash Bros. Melee — локальный файтинг с персонажами из различных франшиз Nintendo. Легендарная игра с драками, которая до сих пор остается популярной и которую многие игроки предпочитают новой части — *Super Smash Bros. Wii U*. Когда пятнадцать лет назад анонсировали эту игру, фанаты Nintendo сошли с ума от счастья. До сих пор многие киберспортивные ивенты включают этот файтинг в свои программы как главное событие мероприятия.



ФАКТ: Создатель *Metal Gear* — Хидео Кодзима — хотел включить в *Melee* своего главного героя, Солида Снейка, но разработка пошла в другом направлении. Персонажа добавили шесть лет спустя, в продолжение игры — *Brawl*!

ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3

Один из самых популярных вопросов в Сообществе файтингов: «Когда *Marvel?*» И не зря: выход *Marvel vs. Capcom 3* в 2010 году стал культовым событием для фанатов жанра вплоть до релиза обновленной игры — *Ultimate Marvel vs Capcom 3*. Да, существует огромное количество фанатов комиксов Marvel, но игра стала популярной благодаря крутым боевым приемам и стильной картинке.

Издатель: Capcom
Платформа: PlayStation 3,
PlayStation 4, Xbox 360,
Xbox One, PC, PlayStation Vita

12

Возрастная категория

ФАКТ: Дополнительные персонажи в *Ultimate Marvel vs Capcom 3* были загружаемым контентом для *Marvel vs Capcom 3*, но в итоге решили все объединить в отдельную игру — *Ultimate Marvel vs Capcom 3*.





MORTAL KOMBAT X

Самая кровавая серия файтингов на сегодняшний день (и, возможно, самая спорная). *Mortal Kombat* вернулся в жизнь фанатов жанра beat-em-up с новыми брутальными персонажами, более жестокими боевыми приемами, обновленным сюжетом и неожиданными фаталити. Даже спустя 20 лет после своего дебюта *Mortal Kombat* остается серией игр, не предназначенных для геймеров со слабым желудком.

ФАКТ: Среди DLC-персонажей *Mortal Kombat X* оказались герои из популярных хорроров — Джейсон из «Пятница, 13-е», «Кожаное лицо» из «Техасская резня бензопилой», ну и одноименные существа из фильмов «Чужой» и «Хищник».

Издатель: Warner Bros.
Платформа: PlayStation 4,
Xbox One, PC, IOS, Android

18

Возрастная
категория

INJUSTICE 2

Издатель: Warner Bros.
Платформа: PlayStation 4,
Xbox One, IOS, Android

16

Возрастная
категория

В 2008 году разработчики *Mortal Kombat* — Netherrealm — выпустили *Mortal Kombat vs DC Universe*, кроссовер двух франшиз. Пять лет спустя у героев вселенной DC появится своя версия — *Injustice*. Выпущенное в 2017 году продолжение игры было хорошо принято критиками. Этого представителя супергеройского beat-em-up нельзя пропустить!



ФАКТ: Никого не удивит, что персонажи *Mortal Kombat* также появляются и в *Injustice 2* (по крайней мере, как DLC) — даже ледяной ниндзя Саб-Зиро!

VIRTUA FIGHTER 5

Одна из самых знаковых боевых франшиз 90-х годов. Последнее появление *Virtua Fighter* с VF5 в 2006 году доказало, что серия по-прежнему способна удивить геймеров. Радовал и геймплей игры, и приятная картинка. Надеемся, что однажды SEGA подарит нам — новому поколению фанатов жанра beat-em-up — *Virtua Fighter 6*.

Издатель: SEGA
Платформа: PlayStation 3,
Xbox 360, Arcade

12

Возрастная
категория

ФАКТ: *Virtua Fighter 5* вышла в разных версиях, но игроки с PlayStation 3 не могли играть онлайн, а игроки с Xbox 360 могли. Но это недоразумение исправили в 2012 году, когда выпустили VF5: *Final Showdown*.

SOULCALIBUR II

Издатель: Bandai Namco
Платформа: PlayStation 2, Xbox,
GameCube, PlayStation 3, Xbox 360

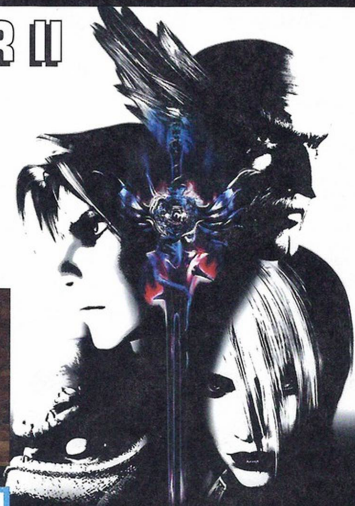
16

Возрастная
категория

Нам кажется, *SoulCalibur II* был королем жанра beat-em-up, пока не появился *Tekken 5*. Играть в него было чистейшим наслаждением. И хотя с момента выхода этой части были выпущены другие, ни одна из них не приблизилась к величию *SCII*. А для PS3 и Xbox 360 даже есть HD-версия!



ФАКТ: В *SoulCalibur II* включили трех гостевых персонажей из других франшиз: Хэйхати Мисимы (из *Tekken 2* для PS2), Линка (из *The Legend of Zelda* от GameCube) и Спауна (из одноименного комикса — в версии для Xbox).



KILLER INSTINCT

Тоже одна из ключевых игр в жанре файтингов. С момента запуска в 2013 года *Killer Instinct* только и делала, что набирала свою популярность. Выходили бесчисленные обновления — в том числе геймплея, новых уровней и персонажей. А уж присутствие *Killer Instinct* на киберспортивной арене только подтверждает тот факт, что игра прекрасна!



Издатель: Microsoft Studios
Платформа: Xbox One

16

Возрастная категория

ФАКТ: В *Killer Instinct* есть гостиные персонажи из двух франшиз Microsoft — Генерал RAAM из *Gears of War* и Арбитр из *Halo*!

WWE 2K17

Игры WWE были довольно удачными, особенно после эры *Smackdown vs Raw*. Но конкретно *WWE 2K17* — лучшая часть в серии после *Smackdown vs Raw 2006* года. Это золотой стандарт WWE: никогда в серии не было настолько продуманного геймплея.



Издатель: 2K Games
Платформа: PlayStation 4,
PlayStation 3, Xbox One, PC,
Xbox 360

16

Возрастная категория

ФАКТ: *WWE 2K17* стала первой игрой, в которой участвовала революционная женская команда рестлерш под названием The Four Horsewomen (Бейли, Саша Бэнкс, Линч и Шарлотта Флэр). Спрашиваешь, почему команда революционная? Google тебе в помощь, но вот совет: начни поиск с NXT TakeOver 2015 года, Бруклин!

КЛАНЫ + МУЛЬТИПЛЕЕР

Если тебе надоело играть в одиночку и ты хочешь объединиться с другими игроками, тогда мультиплеер — то, что тебе нужно. С помощью него ты сможешь играть с разными геймерами онлайн, общаться в чатах и даже стать частью клана, участвующего в турнирах. Иногда мультиплеер приносит радость, иногда — расстройство, поэтому держи несколько советов, как получить максимум от такого режима игры.



МУЛЬТИПЛЕЕР

Рынок многопользовательских игр за последние 10–15 лет сильно увеличился: это стало возможным благодаря сверхбыстрому широкополосному интернету и появлению таких функций, как Xbox Live и PlayStation Network. С ростом популярности онлайн-сообществ, собравшихся вокруг игр *Halo*, *Call of Duty*, *FIFA*, развивались и многопользовательские онлайн-игры, отгоняя на дальний план локальные многопользовательские игры. Но релиз Nintendo Switch немного изменил эту тенденцию. Портативность Switch позволяла геймеру играть в локальную многопользовательскую игру с другими обладателями Switch (иногда даже можно играть вдвоем на одной консоли!).



ПОПУЛЯРНЫЙ КЛУБ

У большинства видеоигр есть многопользовательский режим, но лишь немногие из них популярны в онлайн. Также немногие из них стали крупными событиями в мире киберспорта. Например, *Call of Duty*, *Halo*, *FIFA*, *Overwatch*, *Rainbow Six*, *Rocket League*, *Counter-Strike: Global Offensive*, *Grand Theft Auto Online*, *Destiny* и многие другие. И это мы еще не упомянули ММО-игры — типа *League of Legends* или *DOTA 2*, ну и *Minecraft* с *Battleground*!

КЛАНЫ И ГРУППЫ

Если ты планируешь принимать участие в турнирах по многопользовательским играм, тебе понадобится клан. И неважно, будешь ли ты играть в *Call of Duty*, *Halo*, *Rainbow Six* или какую-то еще игру: везде можно найти свой клан. Собрать его можно, общаясь на тематических игровых форумах — типа Reddit. Там ты сможешь найти группы людей, которые с радостью примут тебя в свою команду, вне зависимости от уровня твоего мастерства. Если ты не хочешь вступать в кланы, а хочешь просто поиграть с единомышленниками, то можно найти временную группу в PlayStation Network, Xbox Live или в Steam.

ФАКТ: Мультиплеер не значит, что надо обязательно с кем-то соревноваться. Можно просто кооперироваться с друзьями. Мы также рекомендуем здесь кооперативные игры — такие как *Portal 2* или *Journey*.



КАК СОБРАТЬ СОБСТВЕННЫЙ КЛАН

Если ты мечтаешь создать собственный клан, начни с базовых вещей. Как ты назовешь свою команду? На каких играх вы будете специализироваться? Какими навыками должны обладать игроки — подойдут новички или нужны профессионалы? Обо всем этом нужно хорошо подумать. Когда разберешься с первыми шагами, можешь рассказать о своем клане на форумах (например, Reddit). Не забудь четко описать свою цель — ты собираешь команду ради веселья или для участия в турнирах.



Независимо от того, с кем ты играешь и дружишь онлайн, всегда помни о безопасности!

МОБИЛЬНЫЕ ИГРЫ

С развитием мобильных технологий появилось множество мобильных игр, спасибо за это магазинам приложений Apple (для iOS) и Google (для Android). Здесь мы расскажем о лучших играх для твоего гаджета — будь то телефон или планшет. Только сначала давай узнаем об играх, которые не вошли в наш основной список, но о которых обязательно стоит упомянуть.

FIRE EMBLEM HEROES

Известная серия стратегических игр от Nintendo в мобильной версии.

MINI METRO

Спроектируй свою собственную систему метро в простой, но уникальной игре-головоломке.

CLASH OF CLANS

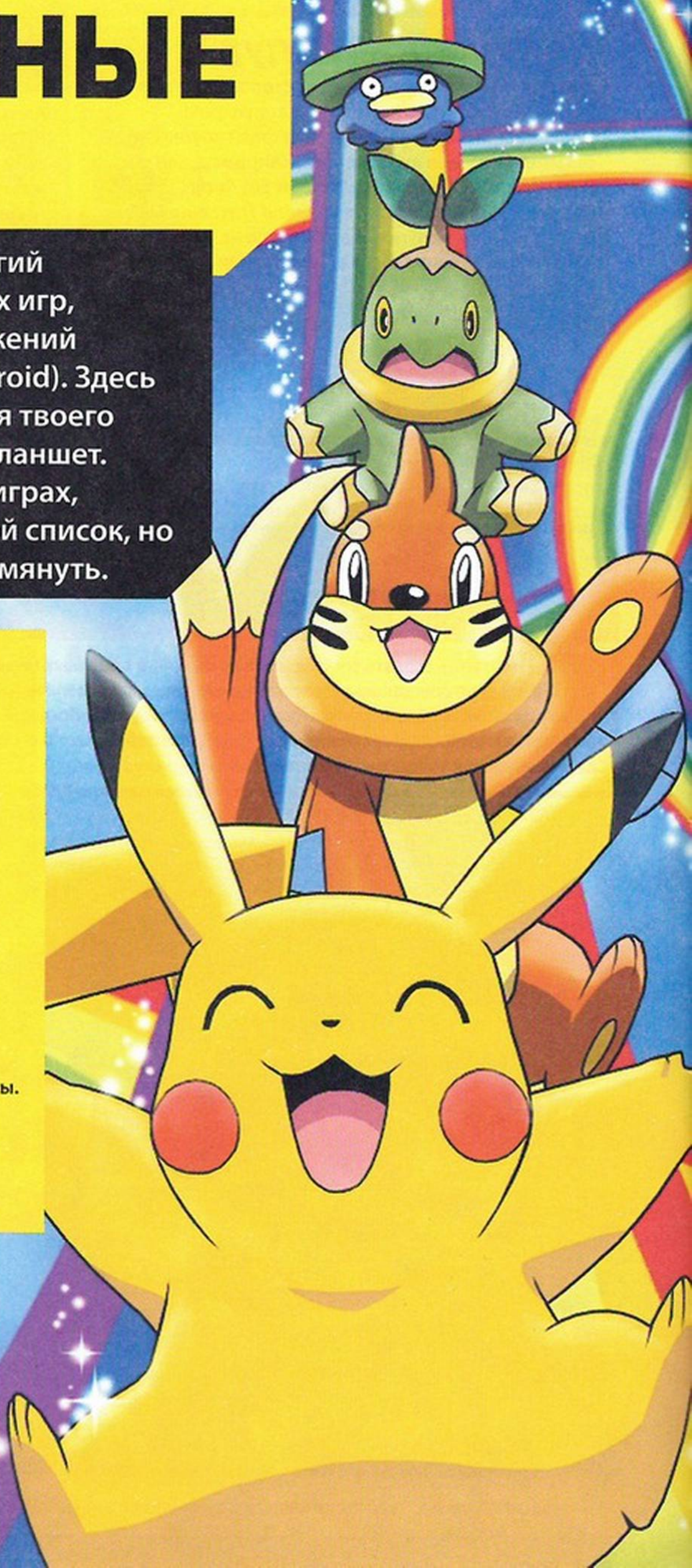
Популярная игра от Supersell — стратегическая онлайн-игра с интересным геймплеем.

INFINITY BLADE III

Заключительная часть в трилогии от создателей *Shadow Complex*. IB3 — мобильный вариант RPG-игры.

SUPER HEXAGON

Мудреная ритмическая игра-головоломка с потрясающим саундтреком!



МОБИЛЬНЫЕ ИГРЫ СОВЕТЫ

Узнай, как избежать нежелательных трат, играя в мобильные игры, и оставаться в безопасности.

ОПАСАЙСЯ МИКРОТРАНЗАКЦИЙ

Существует множество мобильных игр со встроенными покупками (см. стр. 159) — например, игроки могут покупать бустеры за настоящие деньги. Если решишься на этот шаг, то будь ответственным. Постоянно совершая небольшие покупки, можешь в итоге потратить большую сумму денег.

ВСЕГДА СМОТРИ ПО СТОРОНАМ

Этот совет может показаться очевидным, но постарайся смотреть по сторонам, когда играешь в телефоне на ходу. Очень легко увлечься — например, *Super Mario Run* — и во что-нибудь врезаться на улице. Мы рекомендуем играть в такие игры спринтами. Или дождись, пока окажешься дома, — и тогда играй спокойно.

ПОЛУЧИ РАЗРЕШЕНИЕ

Если ты юный геймер или используешь чужой девайс, сначала спроси, можно ли скачивать новую игру или что-то купить. И это касается не только вежливости, но также безопасности, чтобы ты играл в подходящие твоему возрасту игры.

РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ

Если ты не уверен, можно ли тебе играть в какую-то игру, тогда без родительского контроля не обойтись. Особенно если речь идет о микротранзакциях и покупках для взрослых. Поэтому сначала посоветуйся со взрослыми.

ПОДАРОЧНЫЕ, А НЕ КРЕДИТНЫЕ КАРТЫ

Покупая игры или совершая внутренние покупки, рекомендуем использовать в магазинах приложений подарочные, а не кредитные или дебетовые карты. Тогда ты не совершишь лишнюю покупку и заранее продумаешь, на что потратить деньги. Победа!



Courtesy of Apple

POKÉMON GO

Ушли ловить покемонов!

Когда только анонсировали выход игры *Pokémon Go*, все геймеры стояли на ушах от предвкушения. Но даже несмотря на популярность франшизы, никто не мог предсказать, насколько массовым феноменом станет эта игра. *Pokémon Go* — самая успешная мобильная игра, ей нет равных.



3

Возрастная категория

Издатель: The Pokemon Company/Niantic
Платформа: iOS, Android

ПОЙМАЙ ИХ ВСЕХ!

Pokémon Go — игра с дополненной реальностью (AR): загрузив ее на свои устройства, игроки могли выходить на улицы и ловить покемонов с помощью камеры и гироскопа на телефонах. Игра превращалась в самую настоящую охоту за покемонами. Поэтому тебе предстоит посещать покестопы и гимы, расположенные в реальном мире, чтобы пополнить свои припасы или сразиться с соперниками.



НЕДОСТАТКИ

С момента запуска разработчики из Niantic всячески развивали игру — добавляли рейды, тематические мероприятия (Хэллоуин, Рождество) и многое другое. Однако *Pokémon Go* не получил хороших отзывов: многие отмечали технические ошибки, вносившие хаос в игровой процесс. Получается, что *Pokémon Go* не была готова к релизу...

ПРЕИМУЩЕСТВА

Несмотря на все критические замечания по поводу технических ошибок, игра казалась чем-то уникальным и особенным. Это первая игра, которая по-настоящему использовала преимущества эры социальных сетей, собирая игроков в команды для охоты за редкими монстрами. К тому же *Pokémon Go* помогала геймерам быть в тонусе физически и психически. Какая еще игра способна заставить игроков выбраться из дома?

HEARTHSTONE: HEROES OF WARCRAFT

Работа выполнена

Blizzard уже выпускали подробную серию игр по *Warcraft* — точнее, онлайн-ММО, *World of Warcraft*. И какой следующий шаг? Очень простой: коллекционная карточная онлайн-игра для мобильных и компьютеров.

ВСКРЫВАЕМ КАРТЫ

Hearthstone — пошаговая карточная игра, внутри которой предусмотрены покупки. Тебе предстоит столкнуться один на один с другими игроками (или с ИИ) онлайн. Здесь ты встретишь уже знакомые локации, персонажей и заклинания из вселенной *Warcraft*.



СОБИРАЯ КОЛОДУ

Если посмотреть на предыдущие игры Blizzard, то *Hearthstone* кажется более спокойной, не такой драматичной. Но в нее по-прежнему весело играть. Игровой процесс заключается в том, чтобы собирать для себя правильную колоду карт против другого игрока и разумно их использовать во время боя.

7

Возрастная
категория

Издатель: Blizzard Entertainment

Платформа: iOS, Android, PC, Mac

БЕЗ ПЕРЕГИБОВ

Для *Hearthstone* выпустили множество дополнений и обновлений. Зачастую разработчики вдохновлялись такими карточными играми, как *The Elder Scrolls: Legends* и *The Witcher: GWENT*. По *Hearthstone* даже начали устраивать массовые турниры, а к 2017 году в нее играли уже 70 миллионов геймеров по всему миру.





ФАКТ: Всего вышло 15 игр *Angry Birds*, а две главные из них (*Angry Birds 2*) вышли в июле 2015 года!

3

Возрастная категория

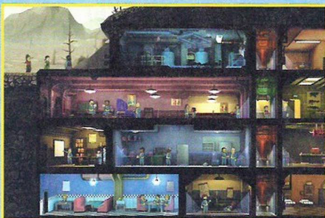
Издатель: Rovio
Платформа: iOS, Android, Windows Phone

Angry Birds — игра, которая стала сенсацией за одну ночь, а все благодаря кучке птиц, пытавшихся отнять у злых зеленых свиней свои яйца. Это хоть и стратегическая, но очень простая игра. Геймер использует рогатку, чтобы запустить птицу в свиней и уничтожить их постройки. С момента дебюта игры в 2011 году уже вышло огромное количество игр, фильмов, мультфильмов про птичек: франшиза не собирается останавливаться.

FALLOUT SHELTER

Игры *Fallout Shelter* анонсировали одновременно с ее консольным «старшим братом» — *Fallout 4*. Это была первая мобильная игра от студии Bethesda Game — ребят, подаривших нам *The Elder Scrolls* и серию *Fallout*. Игрокам предстояло строить и управлять своими убежищами, приглашать туда жить других граждан и поддерживать их. *Fallout Shelter* — забавная игрушка, с помощью которой геймеры могли скоротать время, пока в конце 2015 года не вышел *Fallout 4*. Даже если ты не играл в предыдущие части *Fallout*, все равно можешь попробовать сыграть в *Fallout Shelter*.

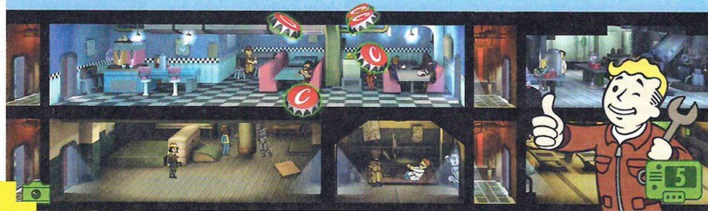
ФАКТ: Анонс *Fallout Shelter* сделали в 2015 году на презентации Bethesda в рамках E3, а выпустили игру уже тем же вечером!



Издатель: Bethesda Softworks
Платформа: iOS, Android, PC, Xbox One

12

Возрастная категория



SUPER MARIO RUN

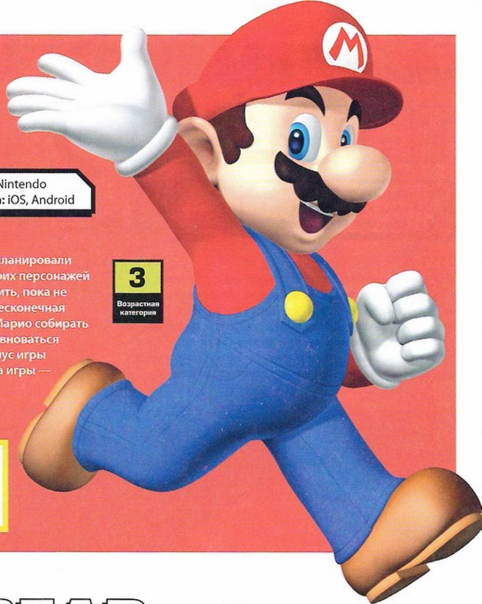
Издатель: Nintendo
Платформа: iOS, Android

До середины 2015 года Nintendo лишь планировали создать мобильные игры с участием своих персонажей и франшиз, но никто в это не мог поверить, пока не появился *Super Mario Run*. По сути, это бесконечная раннер-игра, в которой ты помогаешь Марио собирать монеты и разные награды, а также соревноваться с другими игроками. Единственный минус игры заключается в том, что первая половина игры — бесплатная, а вот вторая — платная...

3

Возрастная категория

ФАКТ: *Super Mario Run* не была первой мобильной игрой Nintendo (таковой можно считать приложение *MiiTomo*), но это их первая интеллектуальная собственность (IP).



ALPHABEAR

3

Возрастная категория

Издатель: Spry Fox
Платформа: iOS

Alphabet Bear — словесная игра в стиле скрэбл. За исключением того, что в этой игре есть медведи. Но сочетание скрэббла и медведей просто покорило наши сердца. В эту игру очень просто и приятно играть: чтобы набирать очки и выращивать медвежат, необходимо составлять слова. Ну а кто может устоять перед милейшими медведями? Никто!

ФАКТ: Не приближайся к медведям, особенно если у тебя есть мед. Добром это не кончится!



THREES

Издатель: Sirvo

Платформа: iOS, Android, Windows Phone, Xbox One, PC (browser)

3

Возрастная категория

Возможно, это — самая захватывающая головоломка, в какую ты играл, по крайней мере на телефоне (но есть версия для PC и Xbox One). Знай, что мы тебя предупреждали! Игрок перемещает плитки с цифрами, складывая одинаковые числа и образуя плитки с более крупными числами. Игра заканчивается, когда не остается свободных ячеек или плитки невозможно сложить.



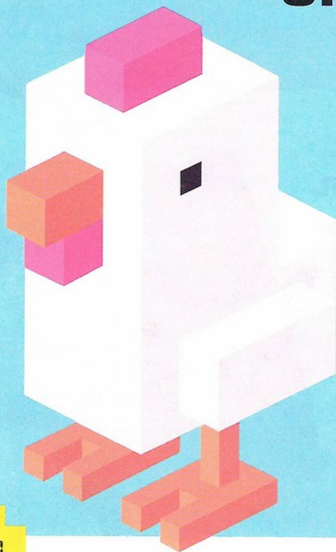
ФАКТ: Прежде чем дизайн игры приобрел свой текущий вид, разработчики Threes рассматривали в качестве референсов шахматы и даже суши!

CROSSY ROAD

3

Возрастная категория

Издатель: Hipster Whale
Платформа: iOS, Android, Windows Phone, PC, Mac



Возможно, ты слышал о старой игре под названием *Frogger*. Там нужно было помочь лягушке перебраться через дорогу с интенсивным движением или через реку с быстрым течением. *Crossy Road* — современная версия *Frogger*, но только в виде бесконечного раннера. Тебе предстоит спасти цыпленка от потока автомобилей, мчащихся поездов и даже рек с быстрым течением. Цель игры — продержаться максимально долго. Удачи!



ФАКТ: Разработка *Crossy Road* заняла всего лишь двенадцать недель — то есть три месяца!

MONUMENT VALLEY

Издатель: Ustwo Games
Платформа: iOS, Android

3

Возрастная
категория

Monument Valley — головоломка, где приходится управлять окружающим миром, чтобы перейти от одной загадки к другой. Минималистичный дизайн захватывает дух, как и великолепный геймплей. Релиз продолжения в июле 2017 года стал приятным сюрпризом, но первая часть навсегда в наших сердцах.



ФАКТ: *Monument Valley* разрабатывалась чуть больше года и сначала называлась *Tower of Illusion*.



DEUS EX GO

Издатель: Square Enix
Платформа: iOS, Android,
Windows Phone, PC

16

Возрастная
категория

Square Enix создали популярную франшизу *Go* в 2014 году, вдохнув в некоторые серии игр (как *Hitman* и *Lara Croft*) новую жизнь. За основу *Go* взял ключевые фишки популярных игр и сделал из них крутые головоломки для мобильного телефона. *Deus Ex Go* стала последней игрой в серии, позволив геймерам исследовать вселенную *Deus Ex*. Да, мы уже упоминали здесь *Deus Ex* ранее, но считаем, что игры *Go* тоже достойны твоего внимания.



ФАКТ: Если игроки *Deus Ex Go* пройдут основную сюжет и решат головоломки, созданные Square Enix Montreal, они получат бонусный доступ к *Deus Ex: Mankind Divided*.



HORIZON ZERO DAWN

16
Возрастная
категория

Разработчики Guerilla Games известны благодаря серии шутеров *Killzone*. Эти игры были классными, но казалось, что их история исчерпала себя. Разрабатывая новую франшизу, Guerilla не только столкнулись с крупнейшим вызовом — созданием интеллектуальной собственности с нуля, но и придумыванием чего-то абсолютно неизведанного, чего они не делали ранее. И *Horizon Zero Dawn* доказывает, что разработчики справились с этой задачей самым впечатляющим образом. Давай узнаем, почему это одна из главных игр 2017 года.



ВЫХОД ИЗ ЗОНЫ КОМФОРТА

Атмосфера игры *Killzone* была мрачной, угрюмой (хотя красиво выглядела на PS3 и PS4), *Horizon* — совсем другое дело. Здесь красочная, яркая графика. Guerilla пришлось превзойти себя не только в разработке новой интеллектуальной собственности (IP), но и в переходе от создания шутеров от первого лица к экшен-RPG с открытым миром. Это их первая подобная разработка.



МЕХАНИЧЕСКИЕ ДИНОЗАВРЫ

Все бои в *Horizon Zero Dawn* сводятся в основном к сражениям с разными механическими динозаврами или — как их называют в игре — машинами. С людьми тебе тоже предстоит сражаться, но именно за победу над машинами дают больше всего денег. К тому же эти битвы очень, очень радуют — особенно когда отваливается челюсть или другая металлическая часть монстра. Так тебе и надо, динобот!



НЕВЕРОЯТНЫЙ ПЕРСОНАЖ

В индустрии, которая по большей части состоит из мужчин (и главные герои тоже мужчины), Элой из *Horizon Zero Dawn* стала глотком свежего воздуха.

Она — сильная и свирепая героиня, способная в одиночку выиграть битву; это тебе не какая-то плакса! Таких героинь, как Элой, совсем мало в видеоиграх, и именно благодаря ей играть в *Horizon Zero Dawn* так круто.

ДВИЖОК

Разработанный Guerilla движок — Decima — затем будет использован в следующей игре Хидео Кодзимы, в *Death Stranding*. Фактически компания Kojima Productions объединила свои силы с главным офисом Guerilla в Амстердаме, чтобы на максимум использовать новое ПО!

ГЛУБОКАЯ И ЗАХВАТЫВАЮЩАЯ ИСТОРИЯ

Сюжет *Horizon Zero Dawn* действительно очень интересный и захватывающий. Ты оказываешься через 1000 лет в будущем — в мире, в котором человечество пало, а на смену ему пришли машины. По мере того как ты исследуешь дивный новый мир, начинаешь понимать, почему все так случилось. Только не пропуская побочные квесты, выполни их тоже!

HORIZON ZERO DAWN — СОВЕТЫ

Главный вопрос: «Как лучше всего играть в *Horizon Zero Dawn*?» Ниже — советы и лайфхаки, которые помогут тебе взять максимум от этой игры!

УКРЫТИЯ — ТВОИ ДРУЗЬЯ...

Приближаясь к группе врагов (людей или машин), тихо подкрадывайся и прячься в кустах. Этот мир покрыт густыми зарослями, поэтому отыскать укрытие не составит труда. Даже если тебя обнаружат, не волнуйся: просто уйди из поля зрения врага, спрячься за куст и подожди, пока недруг уйдет.

ДИКАЯ ОХОТА

Охота на животных творит чудеса: ты можешь мастерить из кроликов, лисиц и кабанов подручный инвентарь или просто продавать их торговцам. Но не забывай, что звери — часть пищевой цепочки. Используй их мясо, чтобы поддерживать здоровье своего персонажа, если его уровень опустился. Следи, чтобы у тебя был запас мяса, или придется снова отправиться на охоту.

...ИЛИ БЕГИ!

Побег — тоже твой друг. Если тебя заметили и все пошло не по плану, не стесняйся убежать. Это помогает (иногда)!



УЛУЧШАЙ СВОИ НАВЫКИ

Как можно чаще повышай свой уровень, особенно в середине или конце квестов. Тогда твоя героиня быстрее сможет пройти игру.



НАУЧИСЬ МАСТЕРИТЬ

В *Horizon Zero Dawn* тебе придется создавать различные предметы и амуницию. Но для этого потребуются кое-какие запчасти и ингредиенты. К счастью, в игре есть квесты, проходя которые ты получишь все необходимое.



ЧАЩЕ ПОДХОДИ К КОСТРУ

Костры в *Horizon Zero Dawn* — контрольные точки для сохранения. Есть автоматическое и быстрое сохранение. Доступны быстрые перемещения между локациями. В этой игре ты будешь очень часто умирать — используй усвоенные уроки с умом.



ИНДИ

За последнее десятилетие произошла какая-то революция: об инди-играх и их разработчиках говорили так же много, как и о крупных игроках рынка. Инди-игры выигрывали массу наград в номинации «Лучшая игра года», а некоторые наименования даже рассматривались как лучшие игры всех времен. В этом разделе мы изучим несколько топовых игр от независимых разработчиков и поймем, за что любят этот жанр. Но сначала давайте узнаем об играх, не включенных в наш главный список.



THE WITNESS

Возможность исследовать открытый мир и решать головоломки от создателей *Braid*.

OWLBOY

Замечательная игра-платформер, созданная под впечатлением от *Super Mario Bros. 3*.

BASTION

Изометрическая RPG с видом сверху от Supergiant Games — их первая игра перед релизом *Transistor*.

CASTLE CRASHERS

От разработчиков, создавших *Alien Hominid* и *The Behemoth*. *Crashers* — забавная средневековая игра-фэнтези в жанре beat-em-up и RPG.

FIVE NIGHTS AT FREDDY'S

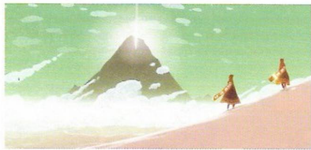
Началось все с популярной игры жанров «ужаки и щелкни» и хоррора, которая получила несколько сиквелов, а затем еще вышел фильм!

JOURNEY

Не теряй веру

СОТРУДНИЧЕСТВО

В *Journey* можно играть в одиночку, но также у тебя будет возможность с помощью кооперативного режима исследовать мир вместе со вторым игроком. Но есть в игре два необычных нюанса: нельзя общаться с другим игроком по микрофону (приходится общаться, нажимая на круглую кнопку) и ты не знаешь имени своего компаньона до самого конца игры. Если хочешь знать наше мнение: намного волнительнее проходить концовку вместе с кем-то.



До *Journey* выходило всего несколько игр, сумевших оказать большое влияние на игровую индустрию (вспомни *Braid*, *Limbo*, *Super Meat Boy*). Но после третьей части Thatgamecompany (которая еще являлась трилогией и публиковалась с разрешения Sony) нас останавливало лишь небо. Почему? Потому что игра *Journey* не походила ни на что другое...

В ПУСТЫНЕ

Journey — короткая игра, которую можно пройти за три часа. Но самое важное, как ты потратишь эти самые три часа. Ты будешь играть за неизвестного путешественника, отдаленно — по одежде — напоминавшего араба. Начало игры очень загадочно, а вот концовка открыта для множества интерпретаций: смерти или рождения игрока. И ни один геймер не мог не растрогаться от финала *Journey*.

КОНЕЦ ПУТЕШЕСТВИЯ

Journey стала очень успешной игрой, получив несколько наград в номинации «Игра года». Это прецедент, что независимая игра может стать очень успешной и величайшей из всех, когда-либо созданных. Геймерам настолько понравился *Journey*, что они попросили версию для PlayStation 4, и в 2015 году их желание было исполнено.

7

Возрастная
категория

STARDEW VALLEY

Жизнь
фермера

Когда в 2016 году *Stardew Valley* вышла на рынок, она стала сенсацией и получила огромную популярность. Чего ты не знаешь об игре, так это факта, что над ней работал один человек. Один. Человек.

ИДЕЯ ИЗ СЕМЕЧКА

Эрик Барон (также известный как ConcernedApe) начал работать над этой игрой, чтобы улучшить свои навыки программирования и дизайна. Он настолько вдохновился серией игр *Harvest Moon*, что захотел создать собственную игру-симулятор. И вот так родился проект *Stardew Valley*. Затем Эрик работал над игрой по 10 часов в день.

Издатель: Chucklefish Games
Платформа: PC, PlayStation 4,
Xbox One, Nintendo Switch

7

Возрастная
категория

ПОЗВОЛЬ ЭТОМУ РАСТИ

Релиз версии *Stardew Valley* для PC напоминал микс из *Harvest Moon* и *Animal Crossing*: игрокам предстояло управлять фермой, оставленной им дедушкой. Игра позволяла геймерам выбирать стиль игры (в зависимости от того, какую ферму они хотели содержать), также была возможность добывать больше ресурсов и многое, многое другое. Игроки даже могли взаимодействовать с неигровыми персонажами мира — выйти замуж за кого-то из них!



СТАНОВЯСЬ ЛЕГЕНДОЙ

С момента выпуска игра была номинирована на различные премии. В апреле 2016 года уже было продано более 1 миллиона копий игры — с последующими релизами для PlayStation 4, Xbox One и Nintendo Switch.

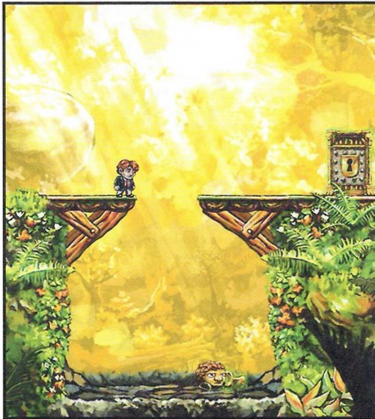
BRAID

Издатель: Microsoft Game Studios (Xbox360) / Number None
Платформа: PC, Xbox 360, PlayStation 3, Xbox One

12

Возрастная категория

Первый инди-релиз Джона Блоу — и сразу революция среди игр-платформеров с головоломками: чтобы их решить, нужно было отматывать игру назад, до момента совершения ошибок и смерти. Для того времени это был необычный игровой опыт, поэтому разработчик заработал более 4 миллионов долларов за 2014 год. Даже спустя десятилетие *Braid* остается особенной игрой.



ФАКТ: Большая часть денег, полученных от продаж *Braid*, пошла на разработку следующей игры Блоу — *The Witness*, которая вышла в январе 2016 года.

TRANSISTOR

12

Возрастная категория

Издатель: Supergiant Games
Платформа: PlayStation 4, PC, iOS, MacOS

Ориентируясь на свою первую игру — *Bastion*, — Supergiant Games снова разработали изометрическую ролевую игру, только поменяли тему фэнтези на киберпанк. *Transistor* — невероятно красивая игра, в которую приятно было играть, также радовали интересный сюжет и потрясающий саундтрек. В общем, чудесная инди-игра.

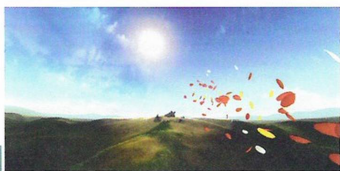
ФАКТ: К декабрю 2015 года было продано более 1 миллиона копий игры *Transistor*.



FLOWER

Прежде чем перейти к работе над *Journey*, Thatgamecompany выпустила игру *Flower*, в которой надо было управлять ветром, уносящим лепестки цветов. Возможно, ты думаешь, будто играть очень скучная, но на самом деле она милая. Игровой процесс очаровывает и расслабляет. Если тебе нужна игра, чтобы успокоиться после трудного дня, то вспомни про *Flower*.

ФАКТ: Во время создания этой игры команда Thatgamecompany состояла из шести-девяти человек!



HOTLINE MIAMI

Издатель: Devolver Digital
Платформа: PlayStation 4,
PlayStation Vita, PC

16

Возрастная
категория

Что получится, если соединить супержестокий шутер с атмосферой 80-х и сумасшедший электрический синти-саундтрек? Результат: удивительно великолепный релиз *Hotline Miami*. Это фантастическая инди-игра, на которую приятно смотреть и в которую весело играть. Но будь внимателен: *Hotline Miami* не для слабоверных!

ФАКТ: На разработчиков игры оказали влияние фильмы «Гипец» и «Драйв», а также работы Дэвида Линча, создателя «Твин Пикс».



SUPER MEAT BOY

Издатель: Team Meat

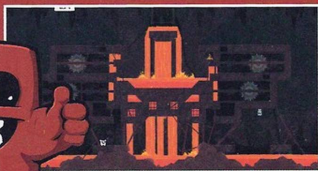
Платформа: Xbox 360, PC, Xbox One, PlayStation 3, PlayStation 4, PlayStation Vita, Android, MacOS

12

Возрастная категория

Super Meat Boy — один из лучших платформеров последнего десятилетия по уровню геймплея, дизайна и стиля. А еще это одна из сложнейших игр на свете, способная ввести тебя в отчаяние. Разработчики Team Meat продолжали выпускать инди-игры, в том числе фантастическую *Binding of Issac*, но сначала поиграй в *Super Meat Boy*.

ФАКТ: До того как вышла версия игры для PC и консолей, в *Super Meat Boy* можно было играть через браузер на Newgrounds.



SPELUNKY

7

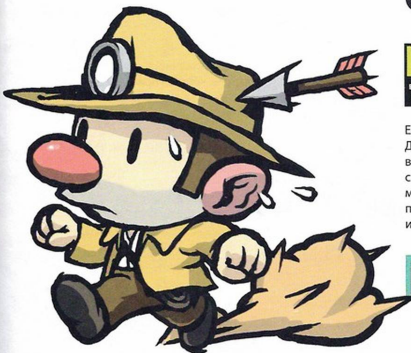
Возрастная категория

Издатель: Microsoft Game Studios/Mossmouth

Платформа: Xbox 360, Xbox One, PC, PlayStation 3, PlayStation 4

Если тебе захочется поиграть в 2D-игру в стиле Индианы Джонса, тогда выбирай *Spelunky*. Тебе предстоит побывать в различных пещерах, лесах и джунглях, а также сразиться с монстрами. В чем фишка? Все — от расположения монстров до игровых уровней — случайно генерируются при каждом запуске игры. Иногда это приводит в восторг, иногда — раздражает. В любом случае, ты не соскучишься!

ФАКТ: До того как появились версии игры для консолей и PC, *Spelunky* был выпущен в 2008 году как фриммиум-ПО.



INSIDE

После супержуткой и запутанной игры *Limbo* (даже чересчур жуткой и запутанной) датская студия Playdead в своем втором релизе решила усилить ощущение одиночества от игры, показав нам жестокий и мрачный антиутопический мир, где все не то, чем кажется. А мы говорили, что концовка там, мягко говоря, безумная?

Издатель: Playdead Studios
Платформа: PC, Xbox One,
PlayStation 4

16

Возрастная
категория

ФАКТ: Игра вышла под вдохновением от аниме «Принцесса Мононоке». Почему? Если мы расскажем, то заспойлерим тебе концовку игры, а нам этого не хочется. Так что скорее играй в *Inside*!

STARBOUND

12

Возрастная
категория

Издатель: Chucklefish Games
Платформа: PC

Земля разрушена, а ответственность за исследование космоса и поиск планеты, которая пригодна для жизни человечества, ложится на твои плечи. *Starbound* — невероятно красивая игра, представляющая собой двухмерную приключенческую «песочницу» с процедурно генерируемым миром. Эта необыкновенная инди-игра, и ты обязан в нее сыграть.

ФАКТ: В январе 2017 года издатель Chucklefish заявил, что к декабрю 2015 года было продано более 2,5 миллиона копий игры.



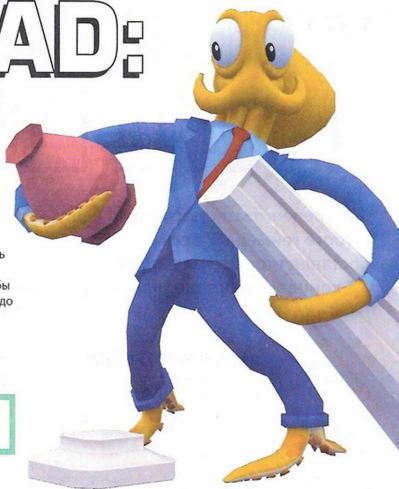
OCTODAD: DEADLIEST CATCH

Издатель: Young Horses

Платформа: PlayStation 4, PlayStation Vita, Xbox One, Wii U, iOS, Android, MacOS

7

Возрастная категория



Если прочитать описание *Octodad*, то игра покажется очень странной. Тебе придется играть за осьминога, который каким-то образом ухитрился прикинуться человеком, чтобы пожениться и завести детей. Это игра неудобна там, что надо управлять всеми восемью щупальцами осьминога, чтобы передвигаться. Но в итоге ты получишь замечательную и забавную игру! Нам кажется, в нее очень весело играть, хоть и приходится попотеть.

ФАКТ: Первоначально идея игры возникла у команды студентов DePaul в университете Чикаго. Затем команда создала свою компанию Young Horses!

EVERYBODY'S GONE TO THE RAPTURE

Представь, что однажды ты просыпаешься и обнаруживаешь, что весь твой город или деревня исчезли при каких-то мистических и жутковатых обстоятельствах. Именно об этом *Everybody's Gone To The Rapture*. И именно тебе предстоит выяснить, что случилось со спокойной сельской деревушкой в Англии. Возможно, по ходу игры покажется, будто наступает конец света... В общем, это эмоциональная игра с потрясающим саундтреком Джессики Карри. Ни слова больше, скорее играй в нее!

16

Возрастная категория

Издатель: Sony Interactive Entertainment

Платформа: PlayStation 4, PC

ФАКТ: Идея создания *Rapture* возникла у команды The Chinese Room после неудачной попытки добавить интерактивные функции в свою первую игру *Dear Esther*.

ЛУЧШИХ ВИДЕОИГР

Определиться с десяткой лучших игр всех времен — сложная задача для любого геймера. У всех будет своя подборка в зависимости от предпочтений. Составляя топ игр для этой книги, мы старались быть объективными. В конце концов, мы остановились на играх, которые считаем универсальными. Вот они!

SUPER MARIO BROS.



Этот платформер считается одной из самых влиятельных игр, но он действительно фантастический. Целое поколение видеоигр (и геймеров) вдохновлялись *Super Mario Bros.* и продолжают вдохновляться!

METAL GEAR SOLID



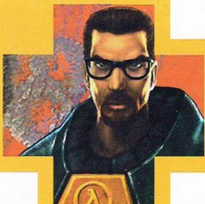
Metal Gear Solid стала первой игрой в саге. Большинство геймеров называет своими любимыми играми какую-то из частей серии, но мы считаем, что оригинал *MGS* заложил фундамент для стелс-гейминга.

THE LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME



Есть масса достойных игр в серии *Zelda*. Мы выбрали эту, потому что «Окаину» называют величайшей игрой в индустрии и у нее высший рейтинг* на *MetaCritic*.

HALF-LIFE



Игра, которая установила новые стандарты для шутеров от первого лица и по геймплею, и по уровню дизайна, и по увлекательности сюжета. Последующие части в серии только поднимали эту планку, но первая игра считается классикой.

GRAND THEFT AUTO III



Выход GTA III ознаменовал наступление 3D-эпохи в гейминге. Впервые был задействован настоящий открытый 3D-мир — Либерти-Сити (похожий на Нью-Йорк), который игроки могли исследовать. Кто же

знал, что спустя двенадцать лет игра по-прежнему будет считаться важнейшим запуском в серии?

THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM



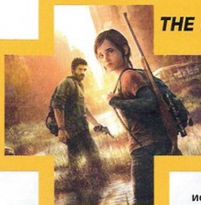
А вот пример RPG-игры, которая тоже установила новые стандарты, но уже для ролевых игр с открытыми мирами, где можно делать все что угодно и где угодно. Это фэнтези-RPG, которая оказала влияние на многие игры своего жанра.

SUPER MARIO GALAXY

3D-платформер, сводящий с ума! У *Super Mario Galaxy* изобретательный геймплей и дизайн, каких еще не было у Wii. Поэтому *Super Mario Galaxy*, без сомнения, лучшая игра-платформер всех времен.



THE LAST OF US



Мы считаем, что эта игра больше других заслуживает быть в этом списке. Более продуманную историю, чем

история Джоэла и Элли, трудно представить.

Лучшая игра Naughty Dogs и одна из лучших игр на всем свете.

RED DEAD REDEMPTION



Вот почему *Red Dead Redemption* имеет право находиться здесь: тут есть огромный открытый мир, который интересно исследовать, глубокий и напряженный сюжет, а также одни из лучших игровых персонажей.

MASS EFFECT 2



Игра внесла свой вклад в развитие ролевых игр — и по геймплею от первого лица, и по закрученности сюжета. Мы включили игру в список, потому что она научит присматривать за членами твоей команды: только от тебя зависит, умрут они или выживут.

САМЫЕ ДОЛГОЖДАННЫЕ

Играть в предыдущие части своей любимой серии игр — увлекательное дело само по себе, но со временем эмоции угасают. И нет лучше ощущения для геймера, чем предвкушение крупного релиза — продолжения игры, которое может превзойти все ожидания. Давай посмотрим на самые долгожданные игры. Наверняка ты тоже мечтал в них скорее поиграть.



THE LAST OF US: PART II

Издатель: Sony
Interactive Entertainment
Платформа: PlayStation 4

На правильном пути...

Выпуск продолжения одной из самых успешных игр за последнее десятилетие был лишь вопросом времени. Даже несмотря то, что концовка игры воспринималась законченной. Также было неплохим и сюжетное дополнение к игре — Left Behind. Naughty Dog решили вернуться в постапокалиптический мир, чтобы показать нам новые приключения Элли и Джоэла!



ПОВЗРОСЛЕВШИЕ

Теперь Элли стала старше. Неудивительно, так как события этой игры происходят спустя пять лет после действий в первой *Last of Us* и сюжетного дополнения. И да, Джоэл тоже возвращается. Но каковы их роли? В трейлере показывали Элли, которая говорила: «Я собираюсь убить их всех до одного». Неужели она имела в виду главного злодея игры? Или зараженных? Или что-то еще?



НЕТ ЛЮБВИ, ТОЛЬКО НЕНАВИСТЬ

На момент анонса игры было известно только то, что Элли станет основным игровым персонажем (в *TLOU1* ею можно было играть частично, а в Left Behind — полностью). В основе сюжета — ненависть между Элли и Джоэлом, пришедшая на смену любви.

ДЖОЭЛ УМЕР?

После анонса игры в 2016 году и выхода трейлера появилось множество фанатских теорий. Но самым популярным вопросом стал этот: «Неужели Джоэл умрет во второй части?» В трейлере казалось, будто он попал в рай... Хотя этот персонаж совершенно точно заслуживает там быть.

САМЫЕ ДОЛГОЖДАЮЩИЕ

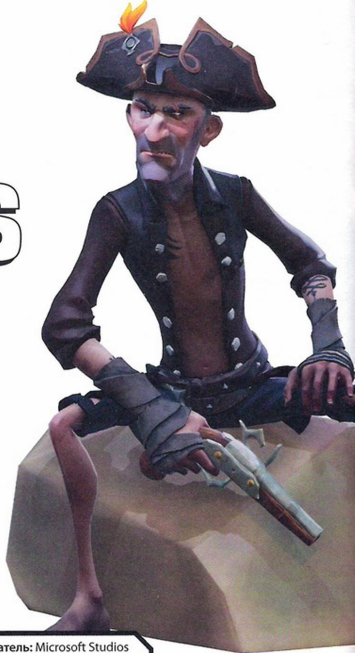
SEA OF THIEVES

Пиратская жизнь — для тебя!

Британские разработчики Rare — создатели игр *Banjo-Kazooie* и *Viva Pinata* — хотели оживить свою волшебную франшизу. Это пиратская онлайн-игра с открытым миром, поэтому здесь есть на что посмотреть!

БОРОЗДИТЬ ОТКРЫТЫЕ ВОДЫ

Sea of Thieves — забавная онлайн-игра про пиратов с открытым миром и мультяшной прорисовкой. Ты сможешь попробовать себя в разных ролях на пиратском корабле: стать рулевым, поднимать паруса, сразиться с кем-то и многое другое. Если ты играл в *Assassin's Creed IV: Black Flag*, то это то же самое, только без серьезного сюжета — в *Sea of Thieves* весело играть.



Издатель: Microsoft Studios
Платформа: Xbox One

НА АБОРДАЖ!

В игре есть однопользовательский и многопользовательский режимы. Ты сможешь создать свою банду грязных пиратов, чтобы укомплектовать корабль, взять на abordаж корабли других игроков, захватить их добычу и найти сокровища во время плавания по семи морям.

НА КОРМ АКУЛАМ!

Но будь осторожен: другие игроки не единственные твои враги в игре. Тебе также придется сражаться с морем и всем тем, что обитает в его глубине, включая ... акул! Если тебя это не пугает, то вперед!

RED DEAD REDEMPTION 2

Издатель: Rockstar Games
Платформа: PlayStation 4,
Xbox One

«Лучше беги и не оглядывайся!»

Rockstar Games показали, что, когда идет речь о создании обширных открытых миров с захватывающими сюжетными линиями, никто не может с ними сравниться. И в *Red Dead Redemption 2* разработчики собираются перевернуть все с ног на голову.

ВНЕ ЗАКОНА

После анонса игры было мало что о ней известно. Rockstar всегда держат в секрете детали своих игр до самого релиза. Единственная информация, которую дали фанатам на завтрак, — что новая часть станет «эпическим рассказом о жизни в неумолимой Америке». Выложенные в Сеть арты показывали банду преступников (их же видели и в трейлере), которые очень напоминали классический вестерн-фильм «Великолепная семерка».

БАНДА ВОССОЕДИНЯЕТСЯ?

Фанаты предполагали, что события второй части будут происходить до действий, развернувшихся в первой игре. Судя по выложенным когда-то в Сеть артам, казалось, что в игре останутся те же ключевые персонажи, включая Джона Марстона, входившего в банду антагониста из первой игры — Датча (его присутствие тоже предполагалось).

НОВАЯ ЭРА

Rockstar подтвердили, что возможность играть онлайн будет основной фишкой *Red Dead Redemption 2*: «Мы создаем базу для совершенно нового опыта игры в многопользовательском онлайн-режиме». Игра *RDR2* стала первым эксклюзивным релизом Rockstar для PS4 и Xbox One. Ранее они лишь переиздавали игры — типа *Grand Theft Auto V* — для новых консолей и ПК.



САМЫЕ ДОЛГОЖДАЮЩИЕ

MARVEL'S SPIDER-MAN

Твой виртуальный друг-сосед Человек-паук

Честно говоря, мало какие игры, основанные на комиксах или экранизациях, получались успешными. К счастью для геймеров, этого не случилось с «Человеком-пауком» — игрой, выпущенной в 2018 году.

Издатель: Sony Interactive Entertainment
Платформа: PlayStation 4

НОВАЯ ГЛАВА

Эта версия «Человека-паука» — первая попытка Marvel создать высококачественную игру с помощью крутых издателей и разработчиков. Компания также сотрудничала с Square Enix и Insomniac при разработке двух смежных проектов, включая игры про «Мстителей» (издатели Sony). Если ты фанат Marvel, то тебя ждет масса классных игр в будущем!



ПОЛЕТЫ НА ПАУТИНЕ

Эта игра не связана с событиями фильма «Человек-паук: Возвращение домой». Здесь мы видим более взрослого и опытного Питера Паркера, который через многое прошел в жизни и уже на протяжении восьми лет пользуется своими способностями.

СВОБОДА!

Геймеры постарше могут вспомнить «Человека-паука 2» (на основе одноименного фильма) — игру с фантастически плавными переходами кадров, когда ты исследуешь город, используя паутину. Похоже, Insomniac взяли ту часть в качестве основы для разработки собственной игры, поэтому тебя ждут новые захватывающие приключения в Нью-Йорке!

DEATH STRANDING

Издатель: Sony Interactive
Entertainment

Платформа: PlayStation 4

Новая игра Хидео Кодзимы, которая наконец-то не входит в серию *Metal Gear*, и первая его попытка в независимой разработке. Этого достаточно, чтобы хотеть поиграть в нее. Если ты считаешь, что серия *Metal Gear* была сумасшедшей, то *Death Stranding* готова тебя удивить и показать, как выглядит настоящее безумство. Кодзима — мастер дразнить своих фанатов, поэтому мало что рассказывает о своих играх. Но геймеры знали, что в игре будут задействованы Норман Ридус из «Ходячих мертвецов» и Мадс Миккельсен из «Изгой-один: Звездные войны. Истории». Ничего подобного прежде Кодзима-сан не показывал нам!



ANTHEM

Прошло немало времени с тех пор, как мы впервые увидели новый IP от BioWare (больше десяти лет с момента выхода *Dragon Age* в 2009 году). И вот оно — долгожданное во всех смыслах событие. Игра, созданная командой, которая подарила нам оригинальную трилогию *Mass Effect*, позволит тебе побыть фрилансером, которому поручено исследовать множество опасных мест и сразиться с врагами. На примере *Mass Effect* мы увидели, на что способны BioWare, что же тогда нас ждет в *Anthem*?

Издатель: EA
Платформа: PlayStation 4,
Xbox One, PC



SHADOW OF THE COLOSSUS (РЕМЕЙК)



Shadow of the Colossus, выпущенная в 2005 году для PS2, стала одной из самых любимых и культовых игр тех лет. После адаптации игры под PS3 в 2011 году перед разработчиками Bluepoint Games стояла новая задача — сделать полноценный ремейк для PlayStation 4. Если ты еще не играл в эту классику, немедленно включи ее в список важных покупок. А если уже играл (десятки раз), то пройди игру снова!

Издатель: Sony
Interactive Entertainment
Платформа: PlayStation 4

WARGROOVE

Издатель: Chucklefish Games
Платформа: Xbox One,
Nintendo Switch, PC

Хотел увидеть что-то, похожее на стратегии от Nintendo — микс *Advance Wars* и *Fire Emblem*? Игра *Wargroove*, разработанная и изданная Chucklefish Games (*Stardew Valley*), — то, что надо. У тебя будет 15 командиров на выбор, у каждого есть собственная кампания и причины вести войну. Также в игре есть редактор карт, позволяющий игрокам создавать собственные карты и кампании, в том числе со своими сюжетными развилками и миссиями. В целом игра получила неплохие отзывы на MetaCritic.



GOD OF WAR

Издатель: Sony
Interactive Entertainment
Платформа: PlayStation 4



Одна из самых знаковых франшиз PlayStation 4, но с новым сеттингом, историей и кинематографичной картинкой. На этот раз Кратос покинул Древнюю Грецию и направился в земли скандинавских богов, чтобы научить своего сына Атрея выживать в суровом мире. Эти территории заполнены злобными зверями и беспощадными врагами, которые мечтают причинить вред и Атрею, и его отцу, сдерживавшему свой гнев в течение многих лет. В отличие от предыдущих игр, где камера была зафиксирована от третьего лица, здесь будет свободная камера из-за плеча.

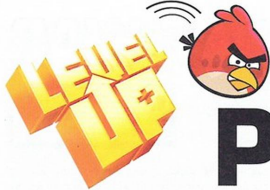
Похоже, тебя ждет визуальное наслаждение. Скорее присоединяйся к приключениям Кратоса!

DETROIT: BECOME HUMAN

У разработчиков Quantic Dream богатый опыт в создании продуманных сюжетов. Но последний проект — *Detroit: Becoming Human* — превзошел их все. Возможно, это одна из лучших игр на сегодня. События разворачиваются в ближайшем будущем, в американском городе Детройт, где андроиды стали частью повседневной жизни. Здесь ты будешь играть за трех персонажей — все андроиды — и наблюдать за тем, как зреет их революция. Игра предназначена для старшей аудитории, обрати на это внимание.

Издатель: Sony
Interactive Entertainment
Платформа: PlayStation 4





МОЙ ЛИЧНЫЙ РЕЙТИНГ

Теперь, когда ты узнал о множестве удивительных видеоигр, пришло время доказать, что ты — настоящая игровая легенда! Выбери игру, в которую будешь играть, внеси данные о ней на этой странице: даты, описание, твой результат и потраченное на прохождение игры время. А затем отслеживай, получится ли у тебя побить собственные рекорды (или рекорды друга!).

ИГРА

ДАТА

ОПИСАНИЕ

**ЛУЧШИЙ
РЕЗУЛЬТАТ/ВРЕМЯ**

--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--

ИГРА

ДАТА

ОПИСАНИЕ

**ЛУЧШИЙ
РЕЗУЛЬТАТ/ВРЕМЯ**



ИГРА**ДАТА****ОПИСАНИЕ****ЛУЧШИЙ
РЕЗУЛЬТАТ/ВРЕМЯ**





СЛОВАРЬ ВИДЕОИГР

Бывало ли у тебя, что ты смущался, когда слышал какой-то игровой термин или фразу, но не понимал их значения? Не беспокойся! Это удобное руководство поможет тебе во всем разобраться и объяснит, что же значат те странные слова, которые мы употребляли в этой книге и которые ты мог слышать от других геймеров.

AAA

Таким образом обозначают игру, на разработку и продвижение которой ушло много денег.

AFK

Сокращение от Away From Keyboard («вдали от клавиатуры») — когда игрок ненадолго отошел от компьютера.

Beat-em-up

Так обычно называют двухмерные файтинги.

Cover-based shooter

Поджанр игр, в которых игрокам надо прятаться за укрытиями и высовываться только для того, чтобы выстрелить во врага. Впервые был представлен в шутере от Namco — в *Kill Switch*, затем использовался в таких играх, как *Gears of War* и *Rainbow Six Vegas*.

FPS (first-person-shooter)

Шутер от первого лица. Популярный тип игры, где ты используешь оружие ближнего боя — мечи. Примеры: *Metal Gear Rising*, *Devil May Cry*, *Dishonored*.

JRPG

Японская ролевая игра. Примеры: *Final Fantasy*, *Kingdom Hearts*.

Hack and slash (Режь и кромсай)

Тип игр, в которых геймеры, чтобы победить врагов, используют оружие ближнего боя — мечи. Примеры: *Metal Gear Rising*, *Devil May Cry*, *Dishonored*.

LAN

Аббревиатура для обозначения локальной сети. Процесс соединения нескольких компьютеров с помощью кабелей, чтобы без перебоев играть в игры.

MMO/MMORPG

Массовая многопользовательская онлайн-игра или массовая многопользовательская ролевая онлайн-игра. Онлайн-мир, наполненный живыми игроками или ИИ, которые должны объединять свои силы, чтобы проходить сюжетные квесты и миссии. Примеры: *World of Warcraft*, *Final Fantasy XIV*.

MOBA

Многопользовательская боевая онлайн-игра. Жанр игр, сочетающий в себе элементы стратегий и ролевых игр. Примеры: *League of Legends*, *DOTA 2*, *Heroes of the Storm*.

Mod

Модификация, внесенные разработчиками изменения в игру. Геймеры скачивают моды, чтобы улучшить впечатления от игрового процесса. Примеры: мод с улучшенной графикой для *The Elder Scrolls: Skyrim*.

Noob (нуб)

Доброжелательный способ описать новичка, который мало во что играл.

NPC

Аббревиатура для обозначения неигрового персонажа, которого контролирует компьютер.

OP (overpowered)

Определенный персонаж или предмет, который значительно выделяется в игре с сильной стороны.

PSN

PlayStation Network. Онлайн-сервис для загрузки контента на консоли PS.

PvE

Игрок против окружения — термин для обозначения сражений с врагами, управляемыми компьютером. Примеры: *Destiny*, *The Division*, *Final Fantasy XIV*.

PvP

Игрок против игрока. Режим соревнования, в котором один игрок идет против другого игрока или одна команда борется с другой командой. Примеры: *Halo*, *Call of Duty*, *FIFA*.

QTE

Аббревиатура от Quick Time Events — действия или серия действий, которые должен предпринять игрок в определенное время, требуемое игрой. Примеры: *Shenmue*, *Heavy Rain*, *God of War*, *Uncharted*.

RPG

Ролевая игра. Термин используют для описания различных игр, что многих пугает. Но основной смысл такой: игра позволяет геймеру делать выбор и принимать решения за персонажа, которым он управляет. Элементы ролевых игр могут встречаться и в других жанрах. Примеры: *Final Fantasy*, *Fallout*, *Dark Souls*.

RTS

Стратегия в режиме реального времени. Жанр игр, цель которых — захватить области на карте и победить врагов. Обычно есть возможность создавать новых юнитов и здания. Примеры: *StarCraft*, *Civilization*, *XCOM*.

Steam

Популярный онлайн-сервис, разработанный Valve, создателями игры *Half-Life*. Нужен пользователям ПК, чтобы загружать на компьютер онлайн-игры.

TPS (third-person-shooter)

Шутер от третьего лица — жанр игры, когда камера находится сверху или позади персонажа. Примеры: *Uncharted*, *The Last of Us*, *Tomb Raider*, *Watch Dogs*.

WRPG

Западная ролевая игра. Примеры: *Fallout*, *The Elder Scrolls*, *Deus Ex*, *Horizon Zero Dawn*.

XBL

Xbox Live. Онлайн-сервис, предназначенный для пользователей консолей Xbox.

Аварийный отказ (crash)

Аварийное завершение программ или запущенных игр, когда они перестают нормально работать. Приходится перезагружать систему.

Аватар

Настраиваемый персонаж игрока.

Баг

Ошибка в программировании или дизайне игры.

Бета

Вторая часть тестирования программного обеспечения или игры. Последний шаг перед тем, как выпустить релиз. Издатели обычно выкладывают бета-версии игр в Сеть, чтобы игроки помогли найти все баги, а разработчики затем исправили их. Бета-версии игр бывают закрытыми (предназначены для избранной группы игроков) и открытыми (доступны всем).

Загружаемый контент (DLC)

Загружаемый контент — дополнительный контент, который можно скачать через PlayStation Network, Xbox Live, Steam или другой цифровой магазин.

Игровой движок

Базовое программное и графическое обеспечение игры, необходимое для ее разработки. Иногда компания, разработавшая какой-то движок, делится им с другими компаниями.

Инди

Так называют игры, созданные независимыми разработчиками и студиями, которые освобождены от требований крупных издателей. Примеры: *Inside*, *Limbo*, *The Witness*.

Интеллектуальная собственность

Ее обычно обозначают так — IP. Франшиза, которая разработана, создана и принадлежит одной компании или одному издателю. IP — уникальный тип игры, бренда или персонажа.

Интерактивная литература/кино

Жанр игр, в которых взаимодействие с игроком происходит через обмен текстовой информацией. Примеры: *The Hitchhiker's Guide to the Galaxy*, *Her Story*, *A Mind Forever Voyaging*.



Казуальная игра (casual)

Игра, предназначенная для широкого круга пользователей, — с простыми правилами, не требующая усидчивости, временных затрат на обучение.

Кемпинг (camping)

Это тактика, при которой игрок занимает выгодную позицию (тотоднодоступное место), откуда его незаметно.

Комбо

Комбинация множественных боевых приемов, направленных на персонажа противника.

Лайт

Термин, которым обозначается задержка действий на экране после того, как ты нажал на кнопку контроллера. Или задержка может происходить из-за плохого интернет-соединения.

Музыкальная игра

Жанр игр, в которых необходимо в такт музыке нажимать кнопки контроллеров. Примеры: *Guitar Hero*, *Rock Band*.

Мультиплеер

Формат игры, позволяющий нескольким геймерам играть одновременно — локально или онлайн.

Открытый мир

Жанр игр, в котором есть неограниченный мир и игроки могут двигаться в любом направлении. Примеры: *Grand Theft Auto*, *Saints Row*, *Watch Dogs*, *No Man's Sky*.

Пасхальные яйца

Секретное послание, спрятанное в игре. Пасхалки не оказывают значимого влияния на саму игру: просто геймерам нравится их находить и разгадывать.

Патч

Обновление или апгрейд игры, в которых добавлен контент, исправлены ошибки или улучшен игровой процесс.

Платформер

Жанр 2D- и 3D-игр, где ты перемещаешься по платформе, перепрыгивая различные препятствия. Примеры: *Super Mario Bros.*, *Sonic the Hedgehog*, *Crash Bandicoot*, *Rayman*.

Полигон

Используется в компьютерной графике для составления трехмерных изображений.

Респаун

Возвращение игрока в контрольную точку после того, как он выбыл из игры. В основном используются в шутерах от первого и третьего лица.

Сим

Симулятор. Также этим словом обозначают человека в игре *The Sims*.

Симулятор прогулок

Жанр игр, в которой от игроков ничего не требуется, кроме как гулять и бегать по миру, разгадывая всякие тайны. Примеры: *What Remains of Edith Finch*, *Everybody's Gone to the Rapture*, *Dear Esther*.

Спидран

Ускоренное прохождение игры, когда ты стараешься закончить все миссии как можно быстрее. Можешь набрать этот запрос на YouTube — и увидишь все собственными глазами.

Стелс

Жанр игр, в которых игрок должен красться и прятаться, чтобы выполнить миссии. Примеры: *Metal Gear Solid*, *Thief*, *Splinter Cell*, *Deus Ex*, *Dishonored*.

Файтинг

Здесь идет речь именно о 3D-файтингах — таких как *Street Fighter*, *Tekken*, *Marvel vs Capcom*.

Шутер

Жанр игр, известный у нас как стрелялка — чаще всего бывает от первого лица или от третьего. Примеры: *Battlefield*, *Halo*, *Titanfall*, *Metal Gear Solid*, *Uncharted*.



Серия «Виртуальная вселенная. Игры, компьютерный дизайн
и программирование для подростков»

Джонни Каллен

LEVEL UP. ТВОЙ ЛИЧНЫЙ ГИД В МИРЕ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР

Level up

(Орыс тілінде)

Перевод с английского языка И. В. Позина

Шеф-редактор Ю. С. Волченко

Ответственный редактор М. Б. Шульман

Художественный редактор В. Н. Окладникова

Компьютерная верстка Г. А. Берковского

Корректор Н. А. Панова

Соответствует Техническому регламенту ТР ТС 007/2011

КО ТР 007/2011 техникалық регламентіне сәйкес келеді

Страна происхождения: Российская Федерация

Шығарылған елі: Ресей Федерациясы

ООО «Издательство «Эксмо»

123308, Россия, город Москва, улица Зорге, дом 1, строение 1, этаж 20, каб. 2013. Тел.: 8 (495) 419-24-90.

Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru

Өндіруші: «ЭКМО» АҚБ Баспасы, 123308, Ресей, қала Мәскеу, Зорге көшесі, 1 үй, 1 ғимарат, 20 қабат, офис 2013 ж.

Тел.: 8 (495) 419-24-90

Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru

Tayyar berildi: «Эксмо»

Интернет-магазин: www.book24.ru

Интернет-магазин: www.book24.kz

Интернет-дүкен: www.book24.kz

Импортер в Республику Казахстан ТОО «РДЦ-Алматы»

Қазақстан Республикасындағы импорттаушы «РДЦ-Алматы» ЖШС

Дистрибутор и представитель по приёму претензий на продукцию,

в Республике Казахстан: ТОО «РДЦ-Алматы»

Қазақстан Республикасында дистрибутор және өнім бойынша арыз-талаптарды

қабылдаушының өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС.

Алматы қ. Домбровский көш., 3 аяу, литер В, офис 1.

Тел.: 8 (727) 251-59-90/91/92; E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz

Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.

Сертификация — қарастырылған

Сертификация туралы ақпарат сайты: www.eksmo.ru/certification

Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ о техническом регулировании

можно получить на сайте Издательства «Эксмо» www.eksmo.ru/certification

Өндірген мемлекет: Ресей Федерациясы. Сертификация қарастырылмаған

Дата изготовления/Подписано в печать 27.09.2022.

Формат 84×108/16. Гарнитура Times.

Печать офсетная. Бумага офсетная. Усл. печ. л. 16,8.

Тираж 3000 экз. Заказ № 4379.

Отпечатано в ООО «Тверской полиграфический комбинат»

170024, Россия, г. Тверь, пр-т Ленина, д. 5

УДК 004.9-053.6

ББК 77.056:я52

ISBN 978-5-04-159572-2

© 2017 Studio Game

© ООО «Издательство «Эксмо», издание на русском языке, 2022

© Позина И. В., перевод, 2022

First published in the UK by Studio Press

Part of Studio Press

An imprint of Kings Road Publishing

Part of the Bonnier Publishing Group

The Plaza, 535 King's Road

London SW10 0SZ

www.bonnierpublishing.co.uk

COVER IMAGES

Angry Birds © 2009–2017 Rovio Entertainment Ltd. All rights reserved.

Сonic the Hedgehog © SEGA. All rights reserved.

The Legend of Zelda: Twilight Princess © 1986–2017 Nintendo. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. All rights reserved.

Street Fighter III: Third Strike © 2017 Capcom Co. Ltd. All rights reserved.

Mario Kart 8 Deluxe © 2017 Nintendo. All rights reserved.

Super Smash Bros. © 2014 Nintendo. Original game © Nintendo / HAL Laboratory, Inc.

FIFA 17 © Electronic Arts. EA is a registered trademark owned by Electronic Arts. All rights reserved.

Minecraft © 2017. Teflate Games Inc. All rights reserved.

Crossy Road™ and “The Crossy Road Chicken” are trademarks of Hipster Whale Pty Ltd. All rights reserved. Rocket League © 2017 Psyonix, Inc. All rights reserved.

Pokémon © 1995-2017 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. Pokémon and Pokémon character names are trademarks of Nintendo.

Crash Team Racing © 1995-2017 Sony Computer Entertainment. All rights reserved.

Fortnite © 2011 Valve Corporation. All rights reserved.

Uncharted 2: Among Thieves © 2007-2017 Sony Computer Entertainment. All rights reserved.

SEK © 2017 Electronic Arts. EA is a registered trademark owned by Electronic Arts. All rights reserved.

Super Mario Galaxy © 2017 Nintendo. All rights reserved.

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

PICTURE CREDITS

Photostock / Shutterstock; p5: Andrew_Rapier / Shutterstock; p29: Joe Brady; p70, p71





ЗАГЛЯНИ В НЕВЕРОЯТНЫЙ МИР КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР!

Это путеводитель по всему, что нужно знать об играх. В этой книге собрано все и даже больше! От величайших игр всех времен до новейших VR-технологий. В книге мы расскажем про новейшие игровые технологии и тенденции, подскажем, как максимально использовать игровое время, дадим множество советов – от покупки игры в коллекцию до безопасности в онлайн, чтобы ты мог получить от игр максимум удовольствия. А еще: все возможные варианты консолей, блогеры, разработчики, крутые факты и, конечно же, невероятные арты и кадры из игр! Прокачайся как геймер!

ISBN 978-5-04-159572-2



9 785041 595722 >

www.vk.com/eksmo_kids